



E3 2009

Wieder groß, wieder laut, wieder pompös. Die seit dem Jahr 2007 schwächelnde E3 versucht einen spektakulären Neustart. Mit dabei: die GameStar-Redaktion. Und jede Menge Spielehits.

Eigentlich motzt immer jemand. Im Jahr 2007 wurde die E3, eine der bis dahin wichtigsten und spektakulärsten Messen für Computerspiele, auf das Drängen einiger Spielehersteller hin radikal verkleinert. Das Los Angeles Convention Center, bisheriger Schauplatz der Veranstaltung, musste diversen Hotels im Strandörtchen Santa Monica weichen. Der Grund: Die Studios waren nicht mehr bereit, die rapide steigenden Kosten für Standmieten, Logistik und Personal zu tragen. Der Schuss ging nach hinten los. Von den 60.000 Fachbesuchern und Journalisten des Vorjahres kamen nur noch 4.000 zur »neuen« E3, der im Juli angesetzte Veranstaltungs-Termin lag den meisten Entwicklern zu dicht am Weihnachtsgeschäft. Als

sich die Situation auch 2008 nicht besserte, begannen Electronic Arts, Ubisoft und Sega zu schimpfen: Die E3 erinnere »an eine Keller-Show«, die Veranstaltung »habe weltweit an Relevanz verloren«. Abermals war die Messeleitung gezwungen, das Konzept zu überdenken. Oder treffender: wieder zu dem zu machen, was es einst war. Ob die Rückkehr zur alten Größe gelingt, erfahren wir am 2. Juni. Viel wichtiger aber: Welche Spiele werden auf der Messe überhaupt gezeigt, sind vielleicht sogar spielbar? Die wichtigsten, spannendsten, besten Kandidaten haben wir Ihnen auf den folgenden Seiten zusammengestellt. Übrigens: Wir berichten ab dem 2. Juni täglich live von der E3 auf GameStar.de. **DM**

Splinter Cell Conviction

► **Actionspiel** ► Lange war es still um **Splinter Cell 5**. Im Herbst 2008 machten sogar Gerüchte um das vorzeitige Ende des Schleich-Shooters die Runde. Auf der E3 zeigt der Hersteller Ubisoft, dass Sam Fisher quicklebendig ist und abermals in spannende Spionage-Einsätze zieht – diesmal allerdings gegen seinen ehemaligen Arbeitgeber Third Echolon. ► **Termin: 4. Quartal 2009**



Modern Warfare 2

► **Ego-Shooter** ► Es steht zwar kein **Call of Duty** drauf, aber es steckt definitiv **Call of Duty** drin. Der erste Trailer zum sechsten Teil der Shooter-Reihe verspricht eine grafische Revolution. Auf der E3 überprüfen wir, ob Infinity Wards Ballerei tatsächlich so spektakulär wird, wie es die ersten bewegten Bilder vermuten lassen. Alle bereits bekannten Details finden Sie auf Seite 60. ► **Termin: 10.11.2009**



Mass Effect 2

► **Rollenspiel** ► Ist Shepard, der Held des Vorgängers, nun tot oder nicht? Erste Filmschnipsel sagen ja, **Mass Effect 2**-Producer Casey Hudson sagt nein. Wir gehen der Handlung des vielversprechenden Science-Fiction-Rollenspiels auf den Grund und überprüfen, was der Entwickler Bioware beim Kampfsystem, den Dialogen und der Technik verbessert. ► **Termin: 1. Quartal 2010**



Need for Speed Shift

► **Rennspiel** ► Das nunmehr 13. **Need for Speed** erscheint bereits im Herbst, trotzdem ist noch kaum etwas über Electronic Arts' ambitionierten Neustart der Rennspiel-Serie bekannt. Wie funktioniert die Kampagne? Wie viel Tuning steckt in **Shift**? Und was plant Slightly Mad für den Mehrspieler-Teil? Wir fragen bei den Entwicklern nach – und drehen nebenbei noch ein paar Runden. ► **Termin: 24.11.2009**



Beyond Good & Evil 2

► **Action-Adventure** ► Eher unfreiwillig ist Mitte Mai ein Video zur heiß ersehnten Fortsetzung des Ubisoft-Hits von 2003 ins Internet gelangt. Den Schnipseln nach zu urteilen setzt **Beyond Good & Evil 2** auf ein dreckiges Szenario und mehr Tempo als sein Vorgänger. Ob das stimmt, wird sich auf der E3 zeigen. ► **Termin: 4. Quartal 2009**



Star Wars The Old Republic



► **Online-Rollenspiel** ► Bioware (**Dragon Age: Origins**) wagt sich erstmals an die Entwicklung eines Online-Rollenspiels. Durch Begleiter-Charaktere und den Fokus auf eine vom Spieler vorangetriebene Rahmenhandlung soll der geistige Nachfolger von **Knights of the Old Republic 2** auch Solo-Rollenspieler ansprechen. ► **Termin: 2010**

Abwesend

Auf der Ausstellerliste fehlt manch bekannter Name. Codemasters beispielsweise ist in diesem Jahr ebenso wenig vertreten wie Atari. Neuigkeiten zu **Operation Flashpoint 2**, **Colin McRae Dirt 2** und **The Witcher 2** wird's also nicht geben. Auch der **Age of Conan**-Macher Funcom verzichtet auf eine Präsentation seines neuen Online-Rollenspiels **The Secret World**. Blizzard bleibt übrigens ebenfalls daheim.

Avatar

► **Actionspiel** ► So viel Geheimniskrämerei wie der Hit-Regisseur James Cameron (**Terminator 2**, **Aliens**) momentan bei seinem neuen Scifi-Film betreibt, so mysteriös gibt sich Ubisoft beim offiziellen Spiel. In Los Angeles hoffen wir, spannende Einzelheiten über **Avatar** und seinen Helden, dessen Geist im Körper eines Alien gefangen ist, zu erfahren. ► **Termin: 4. Quartal 2009**



Alan Wake

► **Action-Adventure** ► Seit vier Jahren arbeitet Remedy an **Alan Wake**, harte Fakten zum Episoden-Spiel fehlen bislang aber. Umso gespannter sind wir darauf, was uns Microsoft auf der E3 über das Grusel-Abenteuer verrät. ► **Termin: 4. Quartal 2009**



Rage

► **Ego-Shooter** ► Der Ballerspezialist Id Software (**Quake 4**) bleibt seinem Genre treu und entwickelt mit **Rage** einen **Mad Max**-mäßigen Endzeit-Shooter. Den Großteil des Spiels werden Sie am Steuer ebenso abgedrehter wie schwer bewaffneter Fahrzeuge verbringen. Besonders spannend: Was taugt die neue Grafik-Engine Tech 5? ► **Termin: 2010**



Arcania A Gothic Tale

► **Rollenspiel** ► Ende des Jahres kommt es zum großen Bruderkampf zwischen **Risen**, dem neuen Rollenspiel-Projekt des **Gothic**-Erfinders Piranha Bytes, und **Arcania**, dem offiziellen vierten Teil der **Gothic**-Serie. Auf der E3 schauen wir uns anhand einer spielbaren Version an, ob der Entwickler Spellbound dem Mythos gerecht werden kann. ► **Termin: 4. Quartal 2009**



Split/Second

► **Rennspiel** ► Der Quad-Raser **Pure** (GameStar-Wertung: 85 Punkte) war einer der Überraschungs-Hits des letzten Jahres. Mit entsprechend freudiger Erwartung besuchen wir den Entwickler **Black Rock** und lassen uns **Split/Second** zeigen. Die Gasfuß-Experten Daniel und Heiko reiben sich schon die Hände: Endlich darf auf der Rennstrecke wieder geballert werden! ► **Termin: 2010**



Assassin's Creed 2

► **Action-Adventure** ► Wer unsere Titelstory in der letzten Ausgabe gelesen hat, weiß: Ubisoft hat Großes mit seiner Meuchelmörder-Mär vor. Mehr Handlung, mehr Vielfalt und mehr Taktik sollen das ohnehin schon sehr gute **Assassin's Creed** noch besser machen. Auf der E3 ist das ambitionierte Projekt erstmals spielbar. ► **Termin: 4. Quartal 2009**



Battlefield Bad Company 2



► **Ego-Shooter** ► Während der erste **Bad Company**-Teil nur für die Xbox 360 und Playstation 3 erschienen ist, bekommt die Fortsetzung des gelungenen **Battlefield**-Ablegers nun eine PC-Portierung spendiert. Besonders spannend: das zerstörbare Terrain, der trockene Humor sowie eine hoffentlich ruckel- und fehlerfreie Umsetzung. ► **Termin: 1. Quartal 2010**



Wolfenstein

► **Ego-Shooter** ► Der Entwickler Raven (**Jedi Academy**) bleibt dem Stil seiner düsteren Shooter-Reihe auch acht Jahre nach dem letzten Teil treu: Erneut kämpfen Sie im Zweiten Weltkrieg gegen Nazis und allerhand untotes Gesocks. Erstmals verläuft die Kampagne aber nicht streng linear, sondern **GTA**-mäßig in einer offenen Welt. ► **Termin: 3. Quartal 2009**



Streng geheim!

Top Secret

Nicht jedes Spiel wird vorab öffentlich angekündigt. Stattdessen machen einige Hersteller ein großes Geheimnis um ihre Projekte. Beispielsweise arbeitet Splash Damage (**Enemy Territory: Quake Wars**) derzeit an einem nicht näher genannten Spiel, das erst auf der E3 enthüllt wird. Auch Telltale Games (**Sam & Max**) entwickelt eine neue Adventure-Reihe im Episodenformat, will vorab aber nicht verraten, um was es sich dabei handelt. Ubisoft spricht nebulös von zwei Spielen, die bereits Ende des Jahres erscheinen sollen. Gerüchten zufolge könnte eines davon **Ghost Recon 4** sein. LucasArts wollte uns ebenfalls nicht flüstern, woran man derzeit arbeitet. Wir tippen auf ein neues **Indiana Jones**-Spiel.

Borderlands

► **Ego-Shooter** ► Es klingt zu schön, um wahr zu sein: eine offene Welt à la **GTA**, ein skurriles Science-Fiction-Szenario und eine halbe Million Möglichkeiten, die eigene Waffe zusammenzubauen. Auch der kürzlich drastisch veränderte Grafikstil macht den Shooter-Rollenspiel-Mix vom Entwickler Gearbox zu einem Geheimtipp der E3. ► **Termin: 2010**



Wet



► **Actionspiel** ► Nein, das ist nicht die Fortsetzung des miesen Erotikspiels von 1999 – obwohl im neuen Werk von Artificial Mind (**Kung Fu Panda**) ebenfalls eine gelenkige Frau die Hauptrolle spielt. Ruby heißt die Dame, und die kämpft als kesse Söldnerin mit Schwert und Pistole gegen böse Buben. Lara Croft bekommt Konkurrenz? Wird auch Zeit! ► **Termin: 2010**

Alpha Protocol

► **Action-Rollenspiel** ► Schluss mit Fantasy! Der Entwickler Obsidian (**Neverwinter Nights 2**) wechselt das Szenario und schickt Sie als Spezialagent Michael Thorton ins Amerika der Neuzeit. In den James Bond-typischen Aufträgen sollen zahlreiche Dialoge und ein taktisches Kampfsystem für Tiefgang sorgen – klingt spannend! ► **Termin: 3. Quartal 2009**

