Überblick Aktuelle Mods

Portal bekommt Konkurrenz: Hier rätseln Sie mit einer Companion-Kugel.

UT 3 The Ball

DVD Mod-Special

Was in der Bundesliga gilt, gilt auch am PC: Der Ball ist rund und muss ins Eckige. Oder zumindest darauf. In **The Ball** ist das Eckige stets ein orange schimmernder Schalter, den Sie nur mithilfe einer mannshohen Metallkugel betätigen können. Die Einzelspieler-Mod für **Unreal Tournament 3** versetzt Sie in die Rolle eines Archäologen, der bei einer Expedition in einer unterirdischen Tempelanlage strandet und über einen aufwändig verzierten Eisenball stolpert. Die Kugel dient fortan als Schlüssel für zahlreiche Türen, zum Aktivieren antiker Mechanismen, und sie wird von Ihnen mit dem Impact Hammer, der Luftdruckwaffe aus **UT 3**, durch die Levels und auf Schalterplatten geschubst. Der zweite Feuermodus zieht Ihren stählernen Begleiter dagegen magnetisch an Sie heran. Praktisch, denn ohne Ihre Companion-Kugel gibt es kein Entkommen aus den uralten Labyrinthen.

Feuerball

Die Rätsel in **The Ball** werden zunehmend komplexer. Lassen Sie anfangs nur Holzbrücken für die glitzernde Sphäre ausfahren, fluten Sie später ganze Tempelkammern, um an höher gelegene Hebel zu gelangen, und verstecken sich hinter der rollenden Kugel vor Pfeilattacken. Da Ihr Wunderwerkzeug auch vor Feuer nicht Halt macht, navigieren Sie den Ball nicht nur über Fallgruben, die für Sie lebensgefährlich sind, sondern auch durch tödliche Lavabäche. Dabei sind Sie immer auf der Suche nach einer der leuchtenden Bodenplatten und dem Zugang zur nächsten, noch verzwickter aufgebauten Herausforderung. Davon gibt es bislang allerdings noch nicht sehr viele. Die Mod umfasst bisher nur drei hübsche, zunehmend größere Levels. CHS

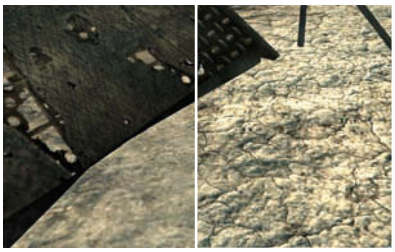
Leichte Übung: Hier müssen wir die Kugel im richtigen Moment über bewegliche **Holzpfähle** schubsen.

THE BALL

TYP	Rätsel-Mod für Unreal Tournament 3
VERSION	1.0
GRÖSSE	140 MB
URL	theball.toltecstudios.com
	▸ Quicklink: 6112

DESIGN
UMFANG
SPASS

Mod-Empfehlungen für Fallout 3


Links die Szene ohne und rechts mit **HD-Texturen**.

HD-Texturen

Highlights: hochaufgelöste Texturen, neuer Grafikeffekt für die Sonne.

Das postapokalyptische Amerika von **Fallout 3** ist kein hübscher Ort. Schuld daran ist nicht nur die atomare Strahlung, sondern auch der Detailgrad der Standardtexturen. Gegen nukleare Verseuchung hilft bekanntlich nur Rad-Away, die schwachen Landschaftstapeten bekommen Sie aber auch mit zahlreichen Textur-Pakete in den Griff, die das Rollenspiel um viele optische Feinheiten aufwerten. Die besten Grafik-Mods finden Sie samt Installationsanleitung auf GameStar.de unter dem ▸Quicklink: 6500. CHS

Besiegte Gegner verschaffen Ihnen weniger **Punkte**.

Balance-Mod

Highlights: zahlreiche Detailanpassungen, langsamerer Levelaufstieg.

Gute Balance ist eine Frage von Nuancen. Die **Balance Mod** in der deutschen Version 2.5 dreht deshalb nur an kleinen Schrauben und ergänzt unter anderem viele Rüstungen um individuelle Attribute, erhöht den Strahlungsschaden von Tierfleisch und ungereinigtem Wasser und senkt die Erfahrungspunkte, die Sie für erfüllte Aufgaben und im Kampf erhalten. Zudem finden Sie besondere Munitionssorten und einige Medikamente seltener. Alle Änderungen und den Download finden Sie unter dem ▸Quicklink: 6501. CHS

Mit der Mod geht's auch nach der **Hauptquest** weiter.

Offenes Ende

Highlights: Weiterspielen auch nach dem Ende der Hauptquest möglich.

Nach dem Ende der Hauptquest ist in **Fallout 3** zwangsweise Schluss mit dem Rollenspiel. Das nächste, kostenpflichtige Addon **Broken Steel** soll dies zwar ändern, doch wer Geld sparen will, greift schon jetzt zur **Free Play after MQ**-Mod. Die gerade 10 KByte große Datei lässt Sie auch nach den Hauptmissionen noch durchs Ödland streifen und Quests annehmen. Dazu werden die Welt und einige Charaktere entsprechend angepasst. Den Download finden Sie auf www.gamestar.de unter dem ▸Quicklink: 6502. CHS

Die Druckvorlage für den Companion Cube zum Selberbasteln aus Papier gibt es auf www.gamestar.de unter dem ▸Quicklink: 6113.

Im Auftrag der religiös fanatischen **Lama-Sekte** legen wir uns mit Soldaten des ebenso irren Goat-Kults an.

Die Antworten in den **Multiple-Choice-Gesprächen** verändern stellenweise den Lauf der Geschichte.

Endlich bekommt eines der besten Spiele aller Zeiten einen würdigen Nachfolger.

Nicht etwa von professionellen Entwicklern, sondern von den Fans.

Deus Ex The Nameless Mod

Das zweite **Deus Ex** war ein gutes Spiel, aber letztendlich eine enttäuschende Fortsetzung. Der Vergleich zum Vorgänger fiel ernüchternd aus: Die Levels waren zu klein, die Kompromisse bei der Spieltiefe zugunsten der parallel entwickelten Konsolenfassung zu groß. Der komplexe Mix aus Ego-Shooter, Rollenspiel und Verschwörungsthriller, der das erste **Deus Ex** auszeichnete, blieb unerreicht – bis jetzt. Denn während Eidos noch an **Deus Ex 3** bastelt, haben einige Fans des Originals nach sieben langen Entwicklungsjahren eine Mod veröffentlicht, die Sie in eine vielschichtige Welt voller markanter Charaktere entführt und Sie immer wieder vor spannende Entscheidungen stellt. Und damit: Willkommen in Forum City, dem Schauplatz der **Nameless Mod**!

Gefährliche Netzwelt

Der Name deutet es bereits an: Forum City repräsentiert das Internet. Genau genommen ist die Stadt die digitale Repräsentanz eines Forums, bewohnt von Usern, ähnlich wie im 80er-Jahre-Cyberstreifen **Tron**. Doch statt Neonfarben gibt's **Deus Ex**-Grafik. Die ist zwar hoffnungslos veraltet, trotzdem stimmen die Details. Passanten unterhalten sich an den Straßenecken, Tiere streunen durch die Gassen, und die Firewall-Polizei dreht im nicht enden wollenden Regen ihre Runden.

Die Herren über diese Welt sind die Moderatoren, unsterbliche Überwesen, die die rivalisierenden Interessensgruppen im Zaum halten, seien es die Anhänger verfeindeter Fanseiten oder die Gläubigen der beiden großen religiösen Onlinekulte.

Wenn wir die n00bs zur schießwütigen **Firewall-Polizei** locken, legt diese die Netzneulinge für uns um.

Als einer der Moderatoren verschwindet, gerät das Kräftegleichgewicht aus den Fugen, Forum City droht im Chaos zu versinken. Nur Sie, ein ehemaliger Moderatorenanwärter, können die Stadt noch retten. Oder auch nicht, denn wie in **Deus Ex** dürfen Sie auch in den 59 Levels der **Nameless Mod** immer wieder bestimmen, für wen Sie arbeiten, wie Sie ein Gespräch weiterführen und ob Sie sich in den Missionen auf Verhandlungen, Ihr diebisches Geschick oder auf pure Waffengewalt verlassen. Jede noch so kleine Entscheidung verändert die Reaktionen vieler Stadtbewohner und führt Sie unweigerlich zu einer der fünf, teils sehr langen Endsequenzen.

Brisanter n00b-Job

Die **Nameless Mod** übernimmt sämtliche Spielmechaniken der Vorlage **Deus Ex**. Sie schleichen an Gegnern vorbei, hacken Sicherheitsanlagen und verbessern beispielsweise Ihre Schlagkraft mit kybernetischen Implantaten. Es gibt aber auch zahlreiche Neuerungen. Neben den 20 zusätzlichen Waffen nutzen Sie nun Ihre Fäuste und Powerhandschuhe im Nahkampf und schalten die elektronischen Verbesserungen Ihrer Feinde mit EMP-Granaten aus. Das neue Logbuch informiert Sie dabei über jede Teilaufgabe einer Mission und verfolgt Ihren Fortschritt haargenau. Zu guter Letzt werden die 14 Stunden vertonter Dialoge durch hunderte E-Mails, Bücher und herumliegende Datenpads ergänzt.

Wie in Deus Ex können wir **Sicherheitssysteme** hacken.

Trotz der düsteren Stimmung nimmt sich die **Nameless Mod** nicht zu ernst und spielt immer wieder ironisch auf das ungewöhnliche Szenario an. In einer der ersten Missionen sollen Sie etwa eine Gruppe übermütiger Forenneulinge vertreiben. Und lassen sich als vermeintlicher Superagent erst mal belehren, was es mit diesen ominösen »noobs« überhaupt auf sich hat. CHS

THE NAMELESS MOD

TYP	Einzelspieler-Mod für Deus Ex		
VERSION	1.0.1	GRÖSSE	970 MB
URL	thenamelessmod.com	▸ Quicklink: 6111	
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			

Die Arbeit am Deus-Ex-Kinofilm, in dem unter anderen William Dafoe mitspielen sollte, wurde von Columbia Pictures im Mai 2004 eingestellt.