

Überblick Aktuelle Spiele

GameStar-Charts

Die 25 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 04/2009, 05/2009 und 06/2009

Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK	Aktuell	Preis	Anbieter
1 World in Conflict Complete	Echtzeit-Strategie	Massive / Ubisoft	05/09	90	18	v1.0	25,99 €	www.amazon.de
UPDATE 2 Empire: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly / Sega	04/09	90	12	v1.2	41,90 €	www.cyberport.de
3 Battleforge	Echtzeit-Strategie	Phenomic / EA	05/09	87	12	v1.0	44,99 €	www.amazon.de
4 Ceville	Adventure	Boxed Dreams / Kalypso	04/09	86	6	v1.0.1.0	33,99 €	www.trade-a-game.de
NEU 5 Book of Unwritten Tales	Adventure	King Art / HMH Interactive	06/09	85	6	v1.0	26,45 €	www.amazon.de
NEU 6 Braid	Geschicklichkeitssp.	Number None	06/09	82	-	v1.0	12,99 €	Steam-Download
7 Simon the Sorcerer 5	Adventure	Silver Style / TGC	04/09	82	6	v1.0	33,99 €	www.lion.cc
NEU 8 Fallout 3: The Pitt	Rollenspiel-Addon	Bethesda	06/09	81	18	v1.0	ca. 10 €	Windows Marktplatz
NEU 9 Assault on Dark Athena	Ego-Shooter	Starbreeze Studios / Atari	06/09	81	18	v1.0	44,99 €	www.amazon.de
NEU 10 Runes of Magic	Online-Rollenspiel	Runewaker / Frogster	06/09	80	12	v...1827	-	www.runesofmagic.com
11 Dawn of War 2	Echtzeit-Strategie	Relic Entertainment / THQ	04/09	80	16	v1.2	44,99 €	www.amazon.de
12 Panzers: Cold War	Echtzeit-Strategie	Stormregion / Atari	04/09	80	16	v1.0	49,95 €	www.amazon.de
13 Cryostasis	Ego-Shooter	Action Forms / 505 Games	05/09	77	16	v1.0	25,00 €	www.amazon.de
14 Football Manager Live	Fußball-Manager	Sports Interactive / Sega	04/09	77	-	v1.0	8 €/mon.	www.footballmanagerlive.com
15 Men of War	Echtzeit-Strategie	Best Way / 1C Company	05/09	76	16	v1.0	49,00 €	www.amazon.de
16 The Last Remnant	Rollenspiel	SquareEnix / Deep Silver	05/09	76	12	v1.0	39,95 €	www.amazon.de
UPDATE 17 Grand Ages: Rome	Aufbauspiel	Haemimont Games / Kalypso	04/09	77	6	v1.11	35,99 €	www.trade-a-game.de
NEU 18 Still Life 2	Adventure	Gameco / Rondomedia	06/09	74	16	v1.0	24,89 €	www.amazon.de
19 DSC: Black Shark	Simulation	Eagle Dynamics / Deep Silver	05/09	74	16	v1.0	39,95 €	www.amazon.de
20 Der Pate 2	Actionspiel	EA / EA	05/09	73	18	v1.0	43,99 €	www.amazon.de
UPDATE 21 Tom Clancy's Endwar	Echtzeit-Strategie	Ubisoft Shanghai / Ubisoft	05/09	72	16	v1.01	41,99 €	www.trade-a-game.de
22 Alarmst. Rot 3: Der Aufstand	Echtzeit-Strategie	EA Los Angeles / EA	05/09	71	-	v1.0	18,99 €	www.amazon.de
23 Wallace & Gromit 1	Adventure	Telltale Games	05/09	71	-	v1.0	7,00 €	www.telltalegames.com
NEU 24 Monsters vs. Aliens	Actionspiel	Beenox / Activision Blizzard	06/09	70	12	v1.0	24,99 €	www.trade-a-game.de
NEU 25 Wanted: Weapons of Fate	Actionspiel	GRIN / Warner Brothers	06/09	70	18	v1.0	44,99 €	www.amazon.de

Sacred 2 v2.4



Einige Zauber wirbeln dank PhysX-Patch Blätter auf (rechts).

haben keine spielerische Auswirkung, erfordern aber eine leistungsstarke Nvidia-Grafikkarte. Wenn Sie die Berechnung der neuen Optischmankerl dem Prozessor überlassen, dann verkommt **Sacred 2** zur Ruckelorgie.

Der Patch fügt auch eine Pausefunktion ins Programm ein und gibt Ihnen durch einen neuen Angriffsbefehl direktere Kontrolle über Ihre Gefährten. Sie bestimmen nun auch die Distanz, ab der Ihre Kameraden eingreifen, und legen fest, ob sie nur einzeln oder in der Gruppe kämpfen.

Die mitunter nervigen Kampfkommentare lassen sich außerdem in ihrer Häufigkeit regeln oder komplett abschalten. Zudem finden Sie drei neue Mini-Bosse in der Eisregion, samt Quests. **CHS**

Highlights: optische PhysX-Effekte, neue Befehle für Begleiter, mehr Menüoptionen, Pausefunktion, zahlreiche Fehler und Absturzursachen behoben.

Das Update auf die Version 2.4 ergänzt das Actionrollenspiel **Sacred 2** um PhysX-Effekte. So fliegen nun unter anderem Blätter im Wind, und je zwei Kampfkünste für jede Charakterklasse wurden um aufwändige Partikelgrafiken erweitert. Die Änderungen dienen allein der Atmosphäre und

SACRED 2 V2.4

GENRE Action-Rollenspiel
HERSTELLER Ascaron / Deep Silver
PATCHGRÖSSE 202 MByte
TEST IN GS 02/09

Keine Wertungsänderung

Grand Ages: Rome v1.11

Highlights: Speicherbug entfernt, Abstürze behoben, Schwierigkeitsgrad gesenkt, Detailverbesserungen am Interface, Multiplayer-Partien laufen stabiler.

Der mittlerweile dritte Patch zu **Grand Ages: Rome** bringt das Aufbauspiel auf die Version 1.11 und behebt einen unserer Kritikpunkte im Test: den ärgerlichen Save-Bug, der den Römer-Reigen beim Speichern gelegentlich abstürzen ließ. Weil dieser Störenfried beseitigt ist, heben wir die Bedienungswertung von 6 auf 7 Punkte an. Generell läuft **Grand Ages: Rome** nun stabiler. Die zweite große Änderung betrifft den Schwierigkeitsgrad: Baufehler toleriert das Spiel wesentlich gnädiger, Häuser ohne Aufgabe verfallen dreimal langsamer, Feuer brechen erst deutlich später aus. Für gute Stadtplaner sind diese Änderungen irrelevant, Einsteiger dürften sich dagegen freuen.



Beim Zoomen landen Sie nicht mehr so leicht auf der Karte.

An der durchwachsenen Balance in Verteidigungsmissionen ändert sich nichts. Zudem hat der Entwickler Haemimont einige Kleinigkeiten verbessert, etwa hervorgehobene Außenposten auf der Karte und Anpassungen bei den Reichweiten von Brunnen. **CS**

GRAND AGES: ROME V1.11

GENRE Aufbauspiel
HERSTELLER Haemimont / Kalypso
PATCHGRÖSSE 34 MByte
ALTE WERTUNG 76 (GS 04/09)
NEUE WERTUNGEN
BEDIEUNUNG 6 ▶ 7



Durch die neuen Shader-3.0-Effekte wirken die Texturen und die Vegetation realistischer.

Gothic 3 Community Patch 1.7

Highlights: überarbeitete Balance und KI, Unterstützung von Shader 3.0, viele Quest- und Logik-Bugs entfernt.

DVD Video-Special

Seite 21 Din-A4-Seiten umfasst die Liste an Änderungen, die der aktuelle Fan-Patch 1.7 namens **Enhanced Edition** am Rollenspiel **Gothic 3** vornimmt. Die größte Neuerung des 880 MByte großen Pakets: Beim Spielstart dürfen Sie das so genannte »alternative Balancing« aktivieren. Die Option erhöht vor allem den Schwierigkeitsgrad. Unter anderem finden Sie weniger Dietriche und bekommen für das Lesen von Büchern nur noch drei statt der bisherigen fünf Attributspunkte. Außerdem fallen die Arenakämpfe



Das Update erschwert die Arenakämpfe ein wenig.



Nach wie vor nerven teils derbe KI-Aussetzer.

fe etwas schwieriger aus, Wildtiere beherrschen eine zusätzliche Angriffstaktik und spendieren weniger Erfahrung. Die (für Rollenspiel-Fans erfreuliche) Folge: Es ist im Verlauf der Kampagne nicht mehr möglich, alle Fertigkeiten des Helden maximal auszubauen; Spezialisierungen werden dadurch wichtiger. Da der Patch auch viele Waffen- und Rüstungswerte sowie die Voraussetzungen für erlernbare Talente sinnvoll anpasst, belohnen wir das Spiel mit einem Punkt Aufwertung bei der Balance.

Schöner

Dank der neuen Unterstützung von Shader-3.0-Effekten tut sich auch grafisch etwas. Texturen wirken plastischer, metallene Rüstungen schimmern realistisch im Licht. Auch die Vegetation sieht ein Stückchen detaillierter aus. Zudem dürfen Sie die teils übertriebenen Blendeffekte nun deaktivieren. Überhaupt baut der Patch zahlreiche Komfortfunktionen ein: So können Sie Kisten und getötete Gegner auf Tastendruck komplett plündern, und der Held nimmt bessere Waffen beim Aufsammeln auf Wunsch sofort in die Hand. Ein Teleportstein nach Al Shedim, die sinnvollere Sortierung der Aufgaben im Quest-Buch, neue Grafikoptionen sowie erweiterte Info-Texte zu gesammel-

ten Gegenständen runden das gelungene Bedienungs-Update ab.

Runder

Naturgemäß entfernt ein **Gothic 3**-Patch auch jede Menge Bugs. Vor allem Logikfehlern geht es diesmal an den Kragen. So reagieren Questgeber nach Abschluss der jeweiligen Aufgabe nun entsprechend. Beispielsweise stehen Gunoek oder Mirzo nicht mehr als Händler zur Verfügung, wenn man sie verprügelt, und Ardea wird erst dann von Rebellen besiedelt, wenn man Javier vom Sieg über die Orks berichtet hat. Die **Enhanced Edition** korrigiert auch falsch platzierte Objekte und Figuren, baut fehlende Texturen ein und lässt Kameraden etwas cleverer kämpfen. Nach wie vor stören aber teils derbe KI-Aussetzer. Auch die Grafikleistung bricht (vor allem in Höhlen) immer mal wieder ein, und das überarbeitete Pariersystem verbessert das ebenso fummelige wie überholte Kampfsystem nicht spürbar. Dennoch: Für **Gothic 3**-Fans ist das Update 1.7 Pflicht. Und für alle bislang Zögernden ein guter Grund, dem Rollenspiel eine Chance zu geben. **DM**

GOTHIC 3 1.7

GENRE Rollenspiel
 HERSTELLER Piranha Bytes / Jowood
 PATCHGRÖSSE 880 MByte
 ALTE WERTUNG 82 (GS 11/06)
 NEUE WERTUNGEN
 BALANCE 7 > 8
 BEDienung 7 > 8



Patch-Ticker

- **Call of Duty: World at War:** Der Patch auf die Version 1.4 liefert drei neue Multiplayer-Karten für den Weltkriegs-Shooter und bestraft Teamkills härter. Zudem wurden die automatische Balance überarbeitet und die Möglichkeit zum so genannten »Bayonet Jumping« entfernt, das unnatürlich weite Sprünge erlaubte.
- **Ceville:** Das Adventure wird durch den Patch 1.0.1.0 von zahlreichen Darstellungsfehlern und gelegentlichen Rätselbugs befreit. Zudem werden einige Probleme mit der Sprachausgabe behoben.
- **Company of Heroes:** Das Update auf die Version 2.501 ist die Voraussetzung für Multiplayer-Gefechte gegen Besitzer des neuen Addons Tales of Valor. Es behebt zahlreiche Fehler bei der Technik und in den Missionen, fügt Community-Karten ein und passt die Balance umfassend an. Der Patch steht in verschiedenen Fassungen für die Vollversion und für die beiden Erweiterungen des Spiels zum Download bereit.
- **Die Siedler: Aufstieg eines Königreichs:** Mit dem Update auf die aktuelle Version 1.7.1 werden die Cheats im Multiplayer-Modus deaktiviert. Außerdem entfernt der Publisher Ubisoft den DVD-Kopierschutz.
- **Drakensang:** Der Patch bringt das Rollenspiel auf die Version 1.1 und liefert die Inhalte der Gold-Edition mit. Neben drei neuen Waffen, zwei Gegenständen und drei Rezepten ergänzt das rund 90 MByte große Datenpaket den Ugdan-Hafen um ein Schiff samt neuem Auftragsgeber.
- **F.E.A.R. 2:** Das zweite Update für den Grusel-Ego-Shooter erhöht den Schwierigkeitsgrad auf der schwersten Stufe und fügt neue Grafikoptionen ein, unter anderem für Breitbildmonitore und das Bildschirmrauschen. Der Patch wird automatisch per Steam installiert.
- **Fußball Manager 09:** Der Patch #4 bringt die Datenbank auf den neuesten Stand und fügt mehr als 400 neue Bilder ins Spiel ein.
- **Grand Theft Auto 4:** Der vierte Softwareflicker erneuert das Actionspiel auf die Version 1.0.3.0 und lässt Sie unter anderem die Schatten und Reflektionen komplett ausschalten. Zudem wurden ein Beleuchtungsproblem mit ATI-Karten der 1900er-Serie behoben und die generelle Performance leicht verbessert. Das Spiel unterstützt jetzt mehr Gamepads, sämtliche Tasten lassen sich frei belegen und fehlende Objekte wurden in die Spielwelt eingefügt.
- **GTR Evolution:** Mit der neuen Version 1.2.0.1 dürfen Sie mehrere Meisterschaften gleichzeitig aktivieren und die Sichtweite im Spiel erhöhen. Zudem überarbeitet das knapp 100 MByte große Update zahlreiche Menüs und behebt einige Fehler, unter anderem den »Black Texture Bug«.
- **C&C Red Alert 3:** Das Update auf die Version 1.10 behebt einen Fehler bei Netzwerkspielen ohne Internetverbindung, der sich mit dem letzten Patch des Strategiespiels auf die Version 1.09 eingeschlichen hatte.