

# World of Warcraft

## Patch 3.1: Die Geheimnisse von Ulduar

Blizzard erweitert World of Warcraft um eine neue, riesige Instanz und viele Komfort-Funktionen.

GameStar.de  
Screenshots & Infos  
► Quicklink: 5646

Yogg-Saron ist stinksauer. Jahrhunderte lang sperrten ihn die Titanen in eine karge Zelle in Ulduar, im Norden der Sturmgipfel. So geht man nicht mit einem Gott um, und schon gar nicht mit dem Gott des Todes höchstpersönlich. Zeit für Rache! Aber wie das so ist mit den Oberbösewichten, er rechnet nicht mit braven Helden, die sich ihm in den Weg stellen. Er rechnet nicht mit Ihnen.

Nach fünf Monaten Durststrecke veröffentlicht Blizzard mit Patch 3.1 endlich wieder eine neue Instanz für **World of Warcraft** – neue Quests, Ausrüstungsgegenstände sowie Komfort-Funktionen gibt es obendrauf.

### Mehr Herausforderung

Schlachtzug-erprobte Gruppen treffen in Ulduar auf insgesamt 14 Bösewichte. Wie schon in den bisherigen Raid-Instanzen können Sie auch die neuen Herausforderungen entweder mit zehn Spielern im normalen Modus oder mit 25 Kämpfern im heroischen Schwierigkeitsgrad bezwingen, wobei bei Letzterem die Beute deutlich opulenter ausfällt.

Wem die Boss-Begegnungen dennoch zu leicht sind, der wagt sich mit seinem Schlachtzug an

einen der zahlreichen Erfolge. Bezingen Sie beispielsweise Algolon, ohne dass ein Mitglied Ihrer Gruppe stirbt, dann verdienen Sie nicht nur den Erfolg »Genug beobachtet«, sondern können Ihren Charakter auch noch zusätzlich mit dem Titel »Astralwandler« schmücken. **WoW**-Veteranen kennen das Prinzip des anpassbaren Schwierigkeitsgrades schon seit der Begegnung mit Sartharion aus dem Obsidian-Sanktum.

Bei den Boss-Kämpfen setzt Blizzard auf Abwechslung, in einigen Schlachten müssen Sie zum Beispiel Fahrzeuge einsetzen, um dem Obermottz beizukommen, ähnlich wie beim aktuellen Kampf mit dem Drachen Malygos in der Instanz »Das Auge der Ewigkeit«.

Neben interessanten Kämpfen zählt für viele aber nur das Eine: bessere Ausrüstung. Wer bislang Naxxramas abgraste, um die Set-Gegenstände der Stufe 7,5 zu erbeuten, stürzt sich in Ulduar nun auf das neue Gewand der Stufe 8 (10-Mann-Schlachtzug) oder 8,5 (25-Mann-Schlachtzug).

### Mehr Vielfalt

Um Spielern die teils langwierige Gruppen-Suche nach speziellen Klassen zu ersparen, führt Bliz-



Die Titanen in der **Raid-Instanz Ulduar** werden gut bewacht, unter anderem von Riesen-Würmern.



Vom Kämpfer zum Heiler per Tastendruck – wer 1.000 Gold bezahlt, kann **zwei Talentspezialisierungen** ausbilden. Beim **Argentum-Turnier** kämpfen Sie mit schwerer Lanze hoch zu Ross (oder Federvieh).

zard die »Duale Talentspezialisierung« ein – gegen einen Obolus von 1.000 Gold. So können Sie zum Beispiel als Druide sowohl die für Schaden optimierten Balance-Talente trainieren als auch zusätzlich die Heil-Talente verbessern. Per Knopfdruck entscheiden Sie sich dann zwischen einer der beiden Varianten. Sucht eine Gruppe also einen Schadensmacher, sind Sie der Richtige. Sucht die Gruppe hingegen einen Heiler, wechseln Sie per Knopfdruck die Talente, und – schwupps – sind Sie erneut der richtige Mann für den Job. Wer neben Instanzen häufig PvP betreibt, kann die doppelte Spezialisierung auch für einen schnellen Wechsel zwischen Instanz- und Arena-Talenten nutzen.

### Mehr Arbeit

Neben fünfzehn neuen Begleitern (unter anderem ein Murloc mit Holzschwert und -schild) warten auch Reittiere wie Protodráchen oder Schildkröten auf neue Besit-

zer. Doch bevor Sie sich auf die seltenen Transportmittel schwingen können, steht viel Arbeit an. Einige Reittiere finden Sie beim Angeln oder durch besondere Herausforderungen in Instanzen, andere hingegen erhalten Sie nur auf dem neuen Argentum-Turnier. Mitten in Eiskrone baut der Argentum-Kreuzzug mit Ihrer Hilfe ein riesiges Kolosseum. In mehreren Questreihen verdienen Sie sich einen guten Ruf und verbessern Ihre Fähigkeiten im neu eingeführten berittenen Kampf. Treten Sie zuerst nur gegen Übungspuppen an, warten zum Schluss schwer zu knackende Mini-Bosse auf Sie. Lohn der Mühen: Viele epische Gegenstände, Reittiere und sogar ein Diener, der Sie begleitet. Zudem schwingen Sie sich zum Champion auf. **HW**

### Alt, aber bewährt

**Hendrik Weins:** In »Die Geheimnisse von Ulduar« steckt wenig Überraschendes, dafür umso mehr Altbewährtes. Blizzard liefert mit der Instanz Ulduar, neuen täglichen Quests und noch besseren Gegenständen genau das, was Spieler seit Jahren bei der Stange hält. Komfortfunktionen wie die Duale Talentspezialisierung runden das Paket ab. Trotz der Ideen-Armut: Mich finden Sie in den nächsten Wochen in Ulduar. Mit den Titanen hab ich noch ein Hühnchen zu rupfen!



hendrik@gamestar.de

### WORLD OF WARCRAFT

GENRE Online-Rollenspiel  
HERSTELLER Blizzard / Activision Blizzard  
VERSION v3.1.0.9767  
ALTE WERTUNG **89** (GS 02/09)

