Daniel Visarius
hat endlich DSL16.000 und ärgert sich, dass die Telekom kurz danach die Entkopplung von VDSL und Entertain angekündigt hat.

Hendrik Weins
wohnt zwar im schicken Neubaugebiet, bekommt aber trotzdem keine 16.000er-DSL-Leitung. Bei 6.000 ist Schluss.

Hardware-Inhalt

Schwerpunkt
Grafikkarten-Kaufberatung 140
Grafikkarten bis 200 Euro .. 142
Grafikkarten 200 Euro bis 300 Euro 146
Grafikkarten ab 300 Euro ... 150

Test des Monats
Spielen in 3D: Geforce 3D Vision 152

Tool des Monats
Videos schauen mit SMPlayer 154

Tests
Core-2-Mainboard: MSI P45 Neo-F 154
Grafikkartenkühler: Scythe Musashi 154
Gamepad: Genius Wireless Grandias... 155
Gehäuse: Silverstone Raven..... 155
23-Zoll-TFT: Fujitsu-Siemens SL 3230T.. 155

Service
Techtelmechtel 156
Einkaufsführer..... 158

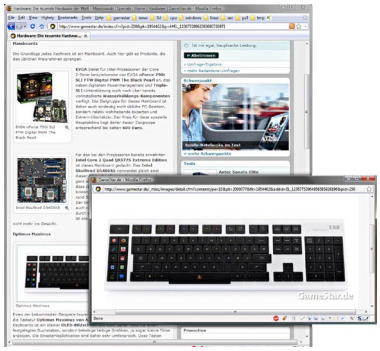
Hardware & News

Mehr Grafikkarten!

Großer Vergleichstest und Nvidias neue 3D-Brille.

Was für ein aufregender Monat! Auf der Cebit schwankte die Stimmung zwischen Niedergeschlagenheit (aktuelle Wirtschaftsaussichten) und Freude (Umsatzrekorde im Nachweihnachtsgeschäft) – jedenfalls bei einigen Herstellern. Wieder vor Ort in der Redaktion kämpften Daniel, Florian und Hendrik mit den Folgen des erbitterten Preiskrieges, den AMD und Nvidia derzeit austragen. Unsere große **Grafikkarten-Kaufberatung** ab Seite 138 wurde mehrmals durcheinander gewirbelt, weil sich das Preisgefüge in den letzten Wochen wiederholt verschoben hat. In der letzten Minute vor Druckereischluss erreichte uns dann noch die neue **Geforce GTX 250**, eine überarbeitete Geforce 9800 GTX+. Insgesamt vergleichen wir 23 aktuelle Platinen zwischen 75 und 520 Euro miteinander. Vom Leisetreter bis zum unangefochtenen Preis-Leistungs-Sieger, vom Radaumacher bis zum absoluten High-End-Flaggschiff ist alles dabei.

Hitzige Diskussionen entbrannten über das Für und Wider von Nvidias neuem 3D-Brillensystem **Geforce 3D Vision**. Die eine Fraktion ist begeistert von der räumlichen Tiefe, die andere beklagt sich über die hohen Preise und teils auftretende Kopfschmerzen. Mehr ab Seite 150. DV



Manche PC-Bauteile können sich nur Millionäre leisten. Wir zeigen Ihnen **die teuerste Hardware der Welt** unter
▸ Quicklink: 6044 auf GameStar.de

Cebit 2009

Die nach wie vor weltweit größte Messe für Informations- und Telekommunikationstechnologie schrumpfte gegenüber dem Vorjahr um ein Viertel.

Traditionell versammelt sich die IT-Industrie Anfang März zur Cebit in Hannover, so auch in diesem Jahr. Über die sechs Tage kamen rund 400.000 Besucher auf das riesige Messegelände – gut 20 Prozent weniger als im Vorjahr und nur etwa die Hälfte des Besucherrekords im Boom-Jahr 2001.

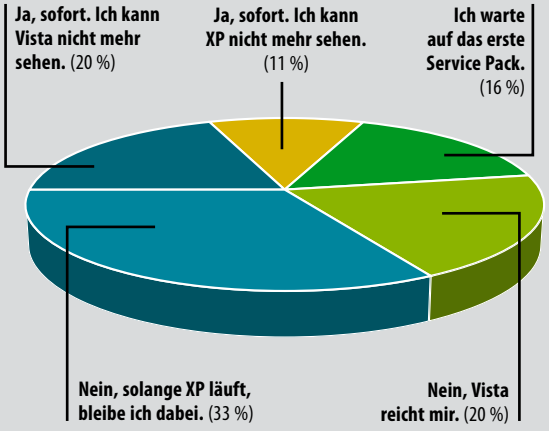
Selten war das Hannoveraner Messegelände so **übersichtlich** wie in diesem Jahr.

Die Zahl der Aussteller ging derweil um rund ein Viertel auf nunmehr 4.900 zurück. Branchengrößen wie Toshiba, Samsung oder Sony, aber auch viele kleinere Hersteller aus Asien, sparten sich in diesem Jahr einen Auftritt. Der Cebit-Betreiber Deutsche Messe AG zeigte sich dennoch zufrieden: Trotz der Weltwirtschaftskrise entwickle sich die Messe hin zu einer spezialisierten Business-Veranstaltung; viele professionelle Gäste seien mit vollen Auftragsbüchern abgereist. GameStar war mit drei Redakteuren vor Ort, hat mit Herstellern gesprochen, neue Produkte und Trends aufgespürt. Die für Spieler spannendsten Neuheiten (vieles war bereits im Vorfeld bekannt wie etwa **Geforce 3D Vision**) lesen Sie auf dieser Doppelseite und im vorderen Heftteil in den Szene-News. DV
▸ www.GameStar.de Quicklink: 4602

»Wechseln Sie zu Windows 7?«

Windows 7 erscheint vermutlich bis Ende dieses Jahres. Werden die GameStar-Leser umsteigen?

Auch zwei Jahre nach dem Verkaufstart wirkt Windows Vista noch immer roh und unausgereift. Daher verwundert es nicht, wenn 46 Prozent kurz- bis mittelfristig auf das vielversprechende Windows 7 wechseln wollen. Knapp ein Drittel der Umfrageteilnehmer möchte allerdings weiter bei Windows XP bleiben.



Quelle: Umfrage auf GameStar.de, 6.257 Teilnehmer

Referenzklassen Spiele-PCs

Hardware-Details	Standard-PC	Mittelklasse-PC	High-End-PC
Prozessor	Athlon 64/3500+	Athlon 64 X2/5000+	Core 2 Quad Q9300
Arbeitsspeicher	1,0 GByte	2,0 GByte	4,0 GByte
Grafikkarte	Geforce 7800 GT	Geforce 8800 GT	Radeon HD 4870

Spiele-Details			
Battleforge	1280x1024, mittlere Details	1680x1050, maximale Details	1920x1200, maximale Details
Crysis Warhead	1024x768, mittlere Details	1280x1024, mittlere bis hohe Details	1680x1050, hohe Details
Empire	ruckelt stark	1280x1024, mittlere Details, Wasser niedrig	1680x1050, sehr hohe Details, Wasser hoch
GTA 4	ruckelt unspielbar	1024x768, minimale Details	1680x1050, Texturen: mittel, Sicht: 25
H.A.W.X.	1280x1024, mittlere Details	1680x1050, maximale Details	1920x1200, maximale Details, 4x AA

Spiele-PCs

Die **GameStar-Referenzklassen** geben drei typische PC-Konfigurationen der Mehrzahl der GameStar-Leser wieder. Die **Spiele-Details** verraten, in welcher Einstellung die angegebenen Titel flüssig gespielt werden können.

Grafikkarten-Prozessor-Index

Grafikkarten	Einsteiger	Mittelklasse	High-End
Geforce 6	6800 GT k.A.		
Radeon X100	X850 XT k.A.		
Geforce 7	7800 GT k.A. · 7900 GTX k.A. · 7950 GX2 k.A.		
Radeon X1000	X1950 Pro k.A. · X1900 XT k.A. · X1950 XT k.A.		
Geforce 8 / 9	8600 GTS 60 € · 9600 GT 120 €	8800 / 9800 GT 120 € · 8800 / 9800 GTX / GTS 250 170 € · GTX 260 220 €	9800 GX2 k.A. · GTX 280 / 285 370 € · GTX 295 500 €
Radeon HD	3850 70 € · 4670 70 €	4830 120 € · 3870 80 € · HD 4850 150 € · HD 4870 200 €	HD 4850 X2 220 € · HD 4870 X2 430 €

Prozessoren	Einsteiger	Mittelklasse	High-End
Athlon 64	4000+ k.A.		
Athlon 64 X2	4600+ 50 € · 5200+ 60 € · 6000+ 80 €	6400+ 100 €	
Phenom	X3 8450 85 €	X3 8750 110 € · X4 9550 120 € · X4 9850 150 € · X4 9950 160 €	II X4 920 200 € · II X4 940 270 €
Core 2 Duo	E4300 95 € · E4600 100 €	E6600 k.A. · E7400 130 € · E8200 130 € · E8500 150 €	E8600 250 €
Core 2 Quad			Q6600 165 € · Q9300 200 € · Q9550 290 € · QX9770 1.350 €
Core i7			920 260 € · 940 560 € · 965 XE 1.000 €

Leistungsindex

Der **Grafikkarten-Prozessor-Index** ordnet Grafikchips und CPUs nach ihrer Spieleleistung. Ab der Mittelklasse können Sie moderne Titel meist problemlos spielen. Maximale Grafikdetails sind bei grafisch anspruchsvollen Titeln in der Regel erst ab der gehobenen Mittelklasse oder dem High-End-Segment möglich.

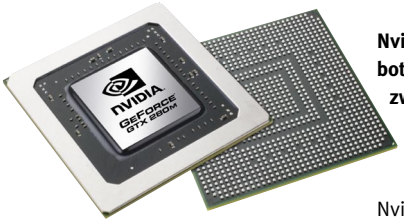
Radeon HD 4890 im April

Im nächsten Monat startet AMD seinen Angriff auf die Geforce GTX 285.

Im April soll die **Radeon HD 4890** die Geforce GTX 285 als schnellsten 3D-Beschleuniger mit einem einzelnen Grafikchip ablösen. Der neue RV790-Prozessor basiert auf dem RV770 der HD 4870, läuft aber mit wesentlich höherem Takt. Weitere Modifikationen im Chip-Inneren dürften zusätzliche Performance herausholen. Der Preis soll (relativ) niedrig bleiben: Wir rechnen mit 270 Euro. DV

Die erfolgreiche Radeon HD 4870 bekommt eine große **Schwester.**

Geforce GTX 200M für Notebooks



Laut Nvidia rechnet die Geforce GTX 280M **bis zu 50 Prozent schneller** als das Vorgängermodell Geforce 9800M GTX.

Nvidia erweitert sein Angebot von Notebook-Chips um zwei High-End-Modelle.

Mit der neuen **Geforce GTX 200M**-Serie bringt Nvidia zwei neue High-End-Modelle für Spieler auf den Markt. Die 3D-Beschleuniger basieren aber nicht auf den aktuellen GTX-200-Karten mit GT200b-Chip, sondern auf der Geforce-9-Reihe. Das Spitzenmodell **GTX 280M** nutzt erstmals im Notebook die vollen 128 Shader des G92 und taktet diese mit 1.462 MHz, der übrige Chip läuft mit 585 MHz, der 1,0 GByte große Speicher mit 1.900 MHz. Die GTX 260M entspricht bei den Leistungsdaten dem bisherigen Flaggschiff Geforce 9800M GTX . Durch die Umstellung von der 65-nm- auf die 55-nm-Fertigung brauchen die neuen Chips dabei sogar weniger Strom. DV

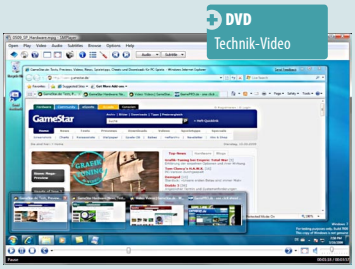
▸Quicklink: 6036

Windows 7 noch im Herbst?

Die Entwicklung von Windows 7 schreitet voran. Möglicherweise gibt Microsoft schon im September den Startschuss.

Wie unsere Umfrage links belegt, sind viele Spieler heiß auf das neue Windows. Zu viele Zicken hat Vista an den Tag gelegt, zu träge verhält es sich auch nach zahlreichen Patches. **Windows 7** scheint nun tatsächlich das zu werden, was Vista versprach. Der Ressourcenbedarf liegt unter dem von Vista, die Oberfläche reagiert direkter. Dass **Windows 7** bereits weit fortgeschritten ist, symbolisiert Microsofts Schritt, den ersten Release-Kandidaten im April zu veröffentlichen. Solche Versionen enthalten alle Funktionen und sind zum Aufspüren von Fehlern gedacht. Stimmt das, so könnte **Windows 7** im September erscheinen. DV

DVD Technik-Video



Windows 7: In einem **Video** auf unserer DVD XL zeigen wir Ihnen die wichtigsten Änderungen an der Oberfläche des neuen Betriebssystems.