



HALL OF FAME

Strike Commander

Auch in den Wolken sorgt das Erfolgskonzept der Wing-Commander-Spiele für einen **Meilenstein der Action-Simulation.**

DVD-XL
Video-Special

Neben dem Erfolg mit der Rollenspiel-Serie **Ultima** wurde die Firma Origin in ihrer Blütezeit während der ersten Hälfte der 90er-Jahre zum Synonym für filmreif inszenierte Actionspiele. Mit dem ersten **Wing Commander** legte der texanische Spieleentwickler nicht nur die Grundlage für vier direkte Nachfolger und mehrere Ableger im gleichen Weltraumzenario; das Konzept aus unkomplizierter, technisch aufwändig umgesetzter Action und einer spannenden Story, die durch viele Zwischensequenzen erzählt wird, stand auch Pate für **Strike Commander**, dem Höhepunkt der Action-Flugsimulation.

Top Gun für Hobbypiloten

Sie übernehmen in **Strike Commander** die Rolle eines erfahrenen F-16-Kampfpiloten bei den Wildcats, einer kleinen Söldnerstaffel, die sich im Jahre 2011 unter dem Kommando von James »Hawk« Stern mit mehr oder weniger legalen Aufträgen ihren Lebensunterhalt verdient. Ihre Missionen führen Sie rund um den Globus und immer mitten hinein in hochdramatische Luftkämpfe auf engstem Raum. Statt (wie in realistischen Simulationen) aus mehreren Kilometern Entfernung Ihre Raketen abzuschießen, geraten Sie in **Strike Commander** von



Unsere Abschüsse werden mit hübschen **Explosionen** belohnt.



In der **Verfolgerperspektive** richten wir unser Flugzeug aus.



Die **Zwischensequenzen** sind sehr lang und stimmungsvoll.



Zwischen den Missionen lernen wir die **Wildcats** näher kennen.

einem Dogfight in den nächsten. Die Düsenjets umschwirren sich dabei in haarscharfen Kurven; nur wer den Überblick behält, bringt sein Flugzeug schnell in die richtige Position für einen MG-Abschuss, denn Raketen sind unzuverlässig und vor allem teuer.

Nachdem Hawk von einer Einmann-Mission nicht zurückkehrt, schwören Sie nicht nur Rache für den Tod Ihres Vorgesetzten, sondern übernehmen auch gleich die Leitung der Wildcats. Fortan bestellen Sie kostspielige Ersatzflugzeuge und neue Waffen, verschaffen Ihrem Team im Hinterzimmer einer schäbigen Kneipe neue Aufträge und entscheiden sich vor jeder Mission für Ihre Flügelmänner und -frauen. Wie in den **Wing Commander**-Spielen lernen Sie Ihre eigensinnigen Freunde und Kollegen zwischen den Einsätzen in zahlreichen Gesprächen und langen Zwischensequenzen näher kennen. Überhaupt lebt **Strike Commander** neben den packenden Kämpfen besonders vom liebevoll umgesetz-

ten Drumherum. Statt durch dröge Menüs klicken Sie sich in Ihrer Heimatbasis von den Quartieren durchs Büro Ihres Managers bis zum Hangar und lassen von dort Transportmaschinen zum jeweiligen Einsatzgebiet aufsteigen.

Zurück im Cockpit erwartete den Spieler im Erscheinungsjahr 1993 ein optisches Wunderwerk. Wie üblich war Origin seiner Zeit bei der Technik weit voraus. Die eigens für **Strike Commander** entwickelte RealSpace-Engine beklebt die 3D-Flugzeuge und Landschaften mit damals hochdetaillierten Texturen; die Explosionen waren eine Wucht – die allerneueste Hardware vorausgesetzt.

Die Erben des Himmelsstürmers

Die RealSpace-Engine kam später auch bei Origins Doppeldecker-Simulation **Wings of Glory** und dem Weltkriegsflieger **Pacific Strike** zum Einsatz. Eine echte Fortsetzung blieb den **Strike Commander**-Fans bis auf das umfangreiche Missions-Addon **Tactical Operations** jedoch verwehrt. Erst im Jahre 2000 gelang es dem Entwickler Zipper Interactive mit **Crimons Skies**, spannende Flugzeug-Action erneut mit einer ordentlichen Story zu verbinden und so als seitdem einziges PC-Flugsimulation in die Fußstapfen des Klassikers zu treten. **CHS**

Deswegen legendär

- ▶ damals herausragende Grafik mit entsprechender Hardwareanforderung
- ▶ tolle Verknüpfung von Story und Actionspiel
- ▶ sehr viele Zwischensequenzen
- ▶ minutenlange Dogfights
- ▶ Verwaltung der eigenen Fliegerstaffel

STRIKE COMMANDER

FLUGSIMULATION

PUBLISHER Electronic Arts
ENTWICKLER Origin Systems
QUELLE www.ebay.de
SPRACHE Deutsch und Englisch

ORIGINALRELEASE 1993
CA. PREIS 16 Euro
USK ab 12 Jahren



HARDWARE MINIMUM SO LÄUFTS

1,0 GHz, 256 MB RAM, Windows (DOSBox)

Das Spiel läuft mit DOSBox. Falls Dateien nicht gefunden werden, kopieren Sie den Inhalt der CD ins Installationsverzeichnis.

FAZIT Vorbildlicher Mix aus Story- und Luftkampf-Drama.