

Snowbound Online

Der Winter verabschiedet sich, aber in diesem Internet-Rennspiel bleiben die Pisten das ganze Jahr über geöffnet. Und das sogar ohne Eintrittspreis.

DVD
Test-Check

GameStar.de
Screenshots & Infos
Quicklink: 6033

Manchmal wäre es definitiv besser gewesen, auf eine Hintergrundgeschichte zu verzichten: In der Welt von **Snowbound Online** hat die globale Erwärmung sämtlichen Schnee vernichtet. Glücklicherweise erfinden schlaue Wissenschaftler 100 Jahre später Wurmloch-Portale, mit denen man zu Planeten reisen kann, auf denen der Winter noch existiert. Genau dort treffen sich nun die besten Snowboarder der Welt, um sich im Wettkampf zu messen.

So viel für die Leute, die wissen wollen, warum man im kos-

tenlosen Online-Rennspiel an blühenden Kirschbäumen, Piratenschiffen und Fledermäusen vorbei brettet. Wir widmen uns jetzt lieber den Leuten, die wissen wollen, ob das Spaß macht.

Erfolge ertricksen

Das Grundprinzip von **Snowbound** ist denkbar simpel: Gemeinsam mit bis zu sieben Online-Konkurrenten rasen Sie zehn ebenso absurde wie fantasievoll gestaltete Pisten hinunter. Mit möglichst spektakulären Sprüngen laden Sie dabei eine Turboleiste auf, die Ihnen kurzzeitige Temposchübe ermöglicht. Je besser Ihre Platzierung im Ziel, desto mehr Erfahrungspunkte und Preisgeld bekommen Sie als Belohnung. Level-Aufstiege verbessern zwar keine Charakterwerte, ermöglichen aber das Lernen von neuen Stunts, die Sie in einem verzweigten Fähigkeitenbaum nach und nach freischalten. Die Motivationsfalle schnappt trotz der mäßigen Grafik und kleinerer Schwächen im Streckendesign erstaunlich schnell zu, vor allem weil dank der präzisen Tastatursteuerung auch komplexe Manöver leicht von der

Fairer Deal

Heiko Klinge: Das Entscheidende: In Snowbound Online kann ich auch gewinnen, wenn ich keinen einzigen Cent ausbebe. Denn auf der Piste entscheidet in erster Linie das Geschick an der Tastatur und nur unwesentlich der Tempo-Wert meiner Pudelmütze. Auch wenn Grafik, Umfang und Online-Funktionen sicherlich ausbaufähig sind: Als kostenloser Abfahrtskick für zwischendurch macht die Pistenraserei durchaus Laune.



heiko@gamestar.de



Ausrüstung können wir mit der Spielwährung, aber auch mit echtem Geld kaufen.



Je spektakulärer unserer **Snowboard-Stunt**, desto stärker laden wir die Turboleiste auf.

Hand gehen und die Abfahrten durch das Turbo-System bis zum Schluss spannend bleiben. Neben den klassischen Rennen gibt es noch Abfahrten mit Waffeneinsatz (konfus) und Wettbewerbe im Münzensammeln (langweilig).

Erfolge erkaufen

Gewonnenes Preisgeld investieren Sie in neue Klamotten und Boards, die Ihre Charakterwerte

(etwa Sprunghöhe oder Kurven) stärken und die Sie mit Erzen (!) weiter verbessern können. Wer die schönste und mächtigste Ausrüstung besitzen will oder den Erfahrungspunkte-Ertrag per Energy-Drink beschleunigen möchte, muss allerdings echtes Geld bezahlen, denn das ansonsten komplett kostenlose **Snowbound Online** finanziert sich über Mini-Transaktionen. **HK**

SNOWBOUND ONLINE ONLINE-RENNSPIEL

ENTWICKLER	Bluecat (Snowbound Online ist das Erstlingswerk)		
PUBLISHER	Maxga	TERMIN (D)	16.1.2009
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	kostenlos
AUSSTATTUNG	Download-Version	USK	ohne Beschränkung

	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
ANSPRUCH	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

TECHNIK

	FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS			FÜR HIGHEAND-PCS			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
MINIMUM										
1,6 GHz Intel XP 1600+ AMD 1,0 GB RAM 690 MB Festplatte										
STANDARD										
2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 690 MB Festplatte										
OPTIMUM										
3,0 GHz Intel XP 2800+ AMD 1,0 GB RAM 690 MB Festplatte										

PROFITIERT VON 4:3-Monitoren

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 **KOPIERSCHUTZ** Registrierung

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

BEWERTUNG

GRAFIK	<ul style="list-style-type: none"> + gute Animationen + hübsche Schnee-Effekte - fixe Auflösung 1024x768 - detailarme Texturen 	5 / 10
SOUND	<ul style="list-style-type: none"> + abwechslungsreiche Musik + ordentliche Fahrgeräusche - kaum Umgebungseffekte - nervige Sprachausgabe 	6 / 10
BALANCE	<ul style="list-style-type: none"> + leichter Einstieg + Siege sind auch ohne Geldeinsatz möglich + sanfte Lernkurve - Geld beschleunigt Level-Aufstiege 	8 / 10
ATMOSPHÄRE	<ul style="list-style-type: none"> + herrlich absurde Tricks + stimmiger Manga-Stil - nur Einzelstrecken, keine zusammenhängende Spielwelt 	6 / 10
BEDIENUNG	<ul style="list-style-type: none"> + präzise Tastatursteuerung + gut strukturiertes Menü - zu wenig Hilfsfunktionen - keine Gamepad-Unterstützung 	7 / 10
UMFANG	<ul style="list-style-type: none"> + drei Spielmodi, ... - ... von denen nur einer wirklich Spaß macht - nur Einzelrennen, keine Turniere 	5 / 10
FAHRVERHALTEN	<ul style="list-style-type: none"> + leicht beherrschbar, aber trotzdem vielseitig + Stürze meist nachvollziehbar - teils unpräzises Kollisionsverhalten 	7 / 10
COMMUNITY	<ul style="list-style-type: none"> + integrierte Clan-Unterstützung + regelmäßige Events - keine Leistungs-Ranglisten - wenige Chat-Funktionen 	5 / 10
TUNING	<ul style="list-style-type: none"> + motivierender Trick-Fähigkeitenbaum + Upgrade-System + haufenweise Klamotten und Boards - keine Charakterwerte 	8 / 10
STRECKENDESIGN	<ul style="list-style-type: none"> + abwechslungs- und ideenreiche Schauplätze + stets mehrere Routen - Sackgassen und nervige Hindernisse 	7 / 10

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut** SOLOSPIELZEIT 30 Stunden

FAZIT Hässliche, aber kurzweilige Online-Abfahrten.

