

Taktikfreunde schwören seit 2006 auf **Faces of War**, dessen Nachfolger nun neben sinnvollen Neuerungen vor allem eines bringt: **knallharte Schlachten im Zweiten Weltkrieg**.

Men of War

! Wo kaufen?

In Deutschland ist **Men of War** noch nicht erschienen, also müssen Sie die englische Version bei Importhändlern erwerben. Wichtig: Obwohl die USK **Men of War** eigentlich ab 16 Jahren freigegeben hat, dürfen nur Erwachsene die Auslandsfassung kaufen.

DVD
Video-Special
GameStar.de
Screenshots & Infos
Quicklink: 6038

Profistrategen beklagen sich immer wieder, wie simpel aktuelle Titel ausfallen. Alle Titel? Stimmt nicht! **Men of War** widersetzt sich dem Simpeltrend mit seinem extrem hohen Schwierigkeitsgrad. Unfair ist das Echtzeit-Taktikspiel deshalb aber nicht, im Gegenteil: Es bietet zahllose taktische Möglichkeiten, die Veteranen genussvoll ausreizen.

Vielfältige Fähigkeiten
Beim Szenario bleibt **Men of War** seinem Vorgänger **Faces of War** treu: Für die Sowjets, die Deutschen und die Alliierten absolvieren Sie im Zweiten Weltkrieg insgesamt 19 Missionen, dazwischen sehen Sie hässliche Zwischensequenzen. Die Einsätze sind dafür schön abwechslungsreich: Packende, aber unübersichtliche Massenschlachten wechseln sich mit Schleichaufträgen ab. Jeden Ihrer Soldaten dürfen Sie mit Waffen und anderen Utensilien ausstatten. Außerdem rumpeln die Jungs in Vehikeln vom Traktor bis zum Panzer übers Schlachtfeld.

Harte Profi-Nuss

Benedikt Plass-Fleßenkämper: Men of War schreckt Einsteiger ab, erfahrene Strategen kommen dank des durchdachten Spielprinzips jedoch voll auf ihre Kosten. Ich verbeie mich in die taktisch fordernden Solo- und Mehrspieler-Gefechte, feile an der Ausrüstung meiner Soldaten, rücke stets vorsichtig vor. Dabei stört es mich kaum, dass Men of War seine Kampagne schwächer inszeniert als etwa Panzers: Cold War.



redaktion@gamestar.de

Das ermöglicht vielfältige Taktiken, die Sie auch ausreizen sollten. Stupidos Vorpreschen führt selten zum Erfolg, denn die KI-Feinde handeln äußerst intelligent und suchen auch mal alternative Angriffswege. Also müssen Sie sich mit den Fähigkeiten Ihrer Einheiten vertraut machen und Ihr Vorgehen genau planen.

Kooperative Kontrolle

Befehle erteilen Sie über das durchdachte, wenn auch kleinteilige Interface. Allerdings handeln Ihre Truppen teils zu eigenmächtig. Dafür kehrt der Direktsteuerungs-Modus zurück: Eine Einheit dürfen Sie wie in einem Actionspiel mit den Pfeiltasten bewegen, der Mauszeiger dient als Fadenkreuz. Das hilft besonders in Schleicheinsätzen, da Sie die Soldaten so leichter von Deckung zu Deckung bugsieren können. Allerdings reagiert die Action-Bedienung manchmal arg träge.

Via Netzwerk und Internet bekriegen sich bis zu 16 Generäle in fünf Modi. Außerdem gibt's eine gelungene Koop-Variante, in der Sie die einzeln anwählbaren Kampagnenmissionen gemeinsam mit bis zu drei Kameraden bestreiten. Allerdings sprechen die kniffligen Gefechte ausschließlich Profis an. Ob und wie der Online-Modus funktioniert, konnten wir mit unserer Testversion nicht überprüfen.

Benedikt Plass-Fleßenk. / GR



Auf dem Rollfeld gehen Soldaten hinter **Sandsäcken** in Deckung. Der Flieger links ist eben erst abgestürzt.



In dieser **Nachtmision** schleicht unser kleiner Kommandotrupp durch einen feindlichen Stützpunkt.

MEN OF WAR

ENTWICKLER Best Way / 1C Company (Faces of War, GS 11/06: 75 Punkte)
PUBLISHER 505 Games
SPRACHE Englisch
AUSSTATTUNG 1 DVD, 36 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 6.3.2009
CA. PREIS 50 Euro
USK ab 16 Jahren

ANSPRUCH

	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCS	FÜR HIGHER-PCS
1	2	3
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
1,7 GHz Intel XP 1800+ AMD 512 MB RAM 6,0 GByte Festplatte	2,8 GHz Intel XP 2600+ AMD 1,0 GB RAM 6,0 GByte Festplatte	Core 2 Duo E8400 A64 X2/5200+ AMD 2,0 GB RAM 6,0 GByte Festplatte

PROFITIEREN VON

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHSCHUTZ Securom

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER Gut

SPIELMODI (SPIELER) Combat, Valuable Cargo (16), Battle Zones, Victory Flag (12), Frontline (6), Koop (4)

SPIELTYPEN Netzwerk, Internet SERVERSUCHE Direct IP

DEDICATED SERVER Nein MULTIPLAYER-SPASS 20 Stunden

FAZIT Ausgefeilte Mehrspieler-Schlachten für Profis.

BEWERTUNG

KATEGORIE	BESCHREIBUNG	WERTUNG
GRAFIK	+ vielfältige Umgebungen + ansehnliche Effekte + detaillierte Soldaten - hässliche Zwischensequenzen - geringe Sichtweite	7 / 10
SOUND	+ realistische Schusswechsel + fürchtbare englische Sprecher - meist dudelt ein und dasselbe Musikstück	6 / 10
BALANCE	+ Spielablauf lässt sich verlangsamen + einstellbarer Schwierigkeitsgrad ... - ... doch bereits auf »leicht« schwer - kein Tutorial	6 / 10
ATMOSPHÄRE	+ authentische, knallige Gefechte + zerstörbare Umgebungen + Physikeffekte + Zwischensequenzen erzeugen kaum Stimmung	8 / 10
BEDIENUNG	+ hilfreiche Tastaturkürzel + Direktsteuerung + durchdachtes Interface ... - ... aber kleinteilig - Direktsteuerung hakt manchmal	8 / 10
UMFANG	+ 19 lange Missionen für alle drei Kriegsparteien + gute Mehrspieler-Modi - Wiederspielwert der Kampagne gering	8 / 10
MISSIONSDSIGN	+ Massenschlachten und Kommando-Einsätze + viele Skriptsequenzen + viele Taktiken möglich - große Schlachten oft unübersichtlich	9 / 10
KI	+ Gegner handeln glaubwürdig ... + ... und gehen auf den höheren Schwierigkeitsgraden sehr klug vor - Soldaten teils zu eigenständig	8 / 10
EINHEITEN	+ viele Infanterietypen + jeder Soldat mit eigenem Inventar + zahlreiche Fahrzeuge mit unterschiedlichen Trefferzonen	9 / 10
KAMPAGNE	+ drei Feldzüge + gelungener Koop-Modus für bis zu vier Spieler - generell schwache Präsentation	7 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut SOLOSPIELZEIT 20 Stunden

FAZIT Vielfältige Echtzeit-Schlachten für Profis.

