



In den dramatischen **Raumschlachten** kämpfen Schiffe, die Sie aus wenigen Teilen selbst basteln.

Der Weltraum ist öd und leer. Also bezahlen Sie bitte keine Gebühren dafür!

Celestia

DVD
Test-Check

GameStar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 6024

Bei Online-Rollenspielen sind Monatsgebühren Usus, nun sichern sie in andere Genres. Die Fans des Internet-Fußballmanagers **Football Manager Live** etwa entrichten ebenfalls alle vier Wochen einen Euro-Obolus. Nur folgerichtig, dass sich auch Strategiespiel-Entwickler diesem lukrativen Abonnementgeschäft nicht verschließen: Der Online-Titel **Celestia** kostet neben 10 Euro Grundpreis monatlich weitere 8 Euro. Das wäre kein Problem, wenn Sie für Ihr Geld ein durchdachtes und umfangreiches Spiel bekämen. Doch – Pustekuchen!

In **Celestia** besiedeln Sie gemeinsam mit anderen menschlichen Spielern Internet-Galaxien, und zwar in Echtzeit. Das heißt, dass das Spiel auch dann weiterläuft, wenn Sie sich ausloggen. Wer eine Woche lang krankheitsbedingt ausfällt, steht beim Wiedereinstieg schon mal vor einem Trümmer-

haufen, weil die Rivalen seine komplette Flotte ausgeradiert haben. Dann können Sie auch gleich in einer anderen Galaxie neu anfangen, was maßlos frustriert. Viel fairer wäre es, wenn die Aggressoren vor Kriegsbeginn um Angriffserlaubnis bitten müssten. Für ein Weltraum-Strategiespiel bleibt **Celestia** zudem seicht, es gibt wenige Gebäudetypen und Teile für Ihre Eigenbau-Schiffe. Von der mager-sterilen Präsentation fangen wir lieber gar nicht erst an. Auf der offiziellen Webseite (► Quicklink: 6043) berichten die Entwickler immerhin über geplante Erweiterungen. Davon wird es sehr viele geben müssen, bevor sich die Monatsgebühren für **Celestia** lohnen. **GR**

CELESTIA		USK ab 12 Jahren
GENRE	Online-Strategie	
HERSTELLER	Vulcano Games / Rondomedia	
CA. PREIS	10 Euro + 8 €/Monat	
ANSPRUCH MINIMUM	Fortgeschrittene 1,8 GHz, 1,0 GB RAM, 3D-Karte	
PREIS/LEISTUNG	Ausreichend	43 SPIELSPÄSSE

Unbezahlbar

Michael Graf: Es gibt eine ganze Galaxie von Browserspielen, die genauso funktionieren wie Celestia – oder sogar besser! Ogame zum Beispiel oder Planetarion. Deshalb kann ich mir keinen Grund vorstellen, warum ich Monatsgebühren für einen fünf-klassigen Weltraum-Strategietitel berappen soll. Wer gerne mit Mitspielern Online-Galaxien erobert, sollte sich den Mehrspieler-Modus von Sins of a Solar Empire anschauen. Oder eben eines der Browserspiele.



micha@gamestar.de

GameStar SERVER DOWN & show

Kompetenz und Chaos rund um Online-Rollenspiele

Jeden Mittwoch
um 2.00 Uhr auf
www.gamestar.de
mit CLAPE & WEINS

