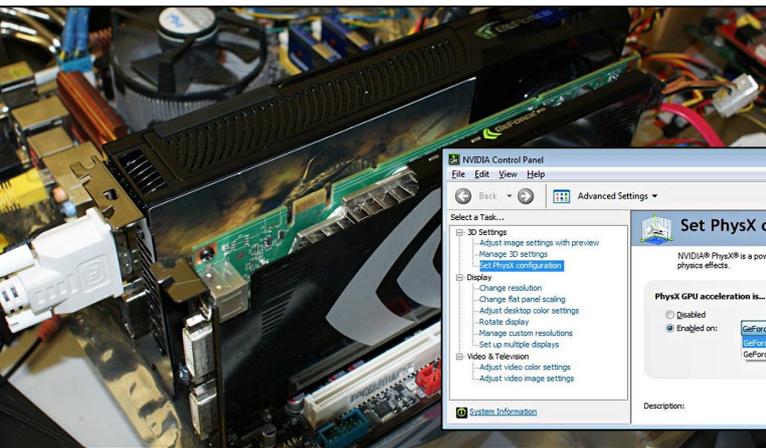


# TECHtelmechtel

Zweite Geforce-Karte nur für PhysX? / Front-USB-Anschlüsse schlechter? / Kein Ton über HDMI-Verbindung / GTA 4 verhindert PC-Start



Im Geforce-Treiber stellen Sie bequem eine Ihrer Geforce-Platinen **exklusiv für PhysX-Berechnungen** in Spielen ab.

Das liegt daran, dass Geforce-Karten (im Gegensatz zu aktuellen Radeons) keinen eigenen Soundchip mitbringen. Deshalb müssen Sie den digitalen Ton von Ihrer (Onboard-)Soundkarte an die Geforce liefern, die die Audio-signale dann über HDMI an Ihren Fernseher weiterreicht. Aktuelle Geforce-Modelle haben dafür einen digitalen S/P-Dif-Eingang (siehe Bild), den Sie mit dem entsprechenden Ausgang Ihrer Soundkarte beziehungsweise dem Onboard-Soundchip Ihres Mainboards verbinden müssen. Leider liegt den Geforce-Karten häufig kein passendes Kabel bei, im Zubehörhandel gibt's die Strippen aber für wenige Euro. Sollte Ihre Geforce keinen S/P-Dif-Eingang haben, bleibt Ihnen nur, den Ton über separat an Ihrer Soundkarte angeschlossene Lautsprecher wiederzugeben. **FK**

## DVD

- Nvidia Geforce-Referenztreiber  
- ATI Radeon-Referenztreiber  
- Microsoft DirectX 9.0c

## Zweite Geforce für PhysX?

Ich habe nach dem Neukauf einer Geforce GTX 260 meine alte 8800 GT übrig. Wie nutze ich die ausschließlich für PhysX-Effekte in entsprechenden Spielen?  
*Sebastian Mertens*

Dafür benötigt Ihr Mainboard zunächst einen zweiten Grafikkarten-Slot, in den Sie die Geforce 8800 GT stecken. Fahren Sie nun Ihren PC hoch und warten Sie, bis der Nvidia-Treiber die Geforce 8800 GT erkannt hat. Danach ist ein weiterer Neustart nötig. Haben Sie bereits ein Spiel mit PhysX-Unterstützung installiert, können Sie nun direkt den Nvidia-Treiber aufrufen. Fehlt Ihnen der PhysX-Treiber noch, laden Sie ihn unter [gamestar.de](http://gamestar.de) Quicklink: 5963 bei Nvidia herunter. Haben Sie PhysX- und Geforce-Treiber installiert, stellen Sie die Geforce 8800 GT im Nvidia-Treiber unter dem Punkt »PhysX-Konfiguration« exklusiv für die Physik-Berechnungen ab.

## Front-USB schlechter?

Wenn ich meine externe Festplatte an die Front-USB-Ports meines PCs anschließe, verliert Windows ständig die Verbin-

dung. An den rückwärtigen Anschlüssen klappt es dagegen. Woran kann das liegen?  
*Gunther Kowac*

Das liegt entweder an der schlechten Qualität der Verbindungskabel vom Mainboard zu den vorderseitigen Anschlüssen Ihres Gehäuses oder an einer minderwertigen Platine der Frontbuchsen. Daraus resultiert häufig eine schlechtere Signalqualität der USB-Verbindung, als wenn Sie die rückwärtigen und direkt auf dem Mainboard verlöteten Ports nutzen. So verliert die externe Festplatte in Ihrem Fall die Verbindung zum PC, häufig macht sich das auch in niedrigen Datenübertragungsraten bemerkbar. Abhilfe schafft entweder ein einfaches USB-Verlängerungskabel von den hinteren Anschlüssen zu Ihrer Festplatte oder ein aktiver USB-Hub, den es ab etwa 10 Euro im Elektronikfachhandel gibt.



Bei Problemen mit den Front-Anschlüssen hilft ein **günstiger USB-Hub**.

## GTA 4 verhindert PC-Start

Immer, wenn ich die GTA-4-DVD im Laufwerk habe, bleibt mein PC bereits beim Laden des Bios hängen. Ohne die DVD klappt alles problemlos. Was kann ich dagegen tun?  
*Tomas Richter*

Daran ist höchstwahrscheinlich der Kopierschutz der GTA-4-DVD in Kombination mit Ihrem Laufwerk schuld. Beim Hochfahren überprüft das Mainboard-Bios, ob ein bootfähiger Datenträger im Fach liegt. Dabei hat Ihr Laufwerk aufgrund des Kopierschutzes vermutlich Probleme, die GTA-4-Scheibe zu lesen und der Rechner friert ein. Gehen Sie ins Bios (meist per Druck auf **Entf**) und ändern Sie unter »Boot Sequence« die Reihenfolge, in der das System nach bootfähigen Medien sucht. Verschieben Sie Ihr DVD-Laufwerk in der Suchreihenfolge hinter die Festplatte oder entfernen Sie es ganz aus dem Boot-Vorgang.

## Kein Ton über HDMI

Wenn ich meinen Flachbildfernseher per HDMI mit meiner Geforce kople, bekomme ich zwar ein Bild auf dem TV, aber keinen Ton. Was läuft schief?  
*Urs Michael*



Aktuelle Geforce-Karten besitzen einen **S/P-Dif-Eingang**, um digitalen Ton von der Soundkarte per HDMI weiterzuleiten.

## So erreichen Sie GameStar

- Per Post: IDG Entertainment Verlag, GameStar-Leserbrief, Lyonel-Feiningger-Str. 26, 80807 München
- Oder per E-Mail an: [brief@gamestar.de](mailto:brief@gamestar.de)

Bitte beachten Sie, dass Briefe und E-Mails ohne vollständigen Namen und Postadresse nicht abgedruckt werden können.

- Wenn Sie technische Probleme mit Ihrem Rechner haben, benutzen Sie bitte das Kennwort »Techtelmechtel« bzw. die E-Mail-Adresse: [tech@gamestar.de](mailto:tech@gamestar.de)

Bitte geben Sie stets Ihre Systemkonfiguration an – das hilft uns bei der Fehlerdiagnose. Besonders wichtig sind Hardware, Grafikkarten-Treiber, DirectX-Version und Betriebssystem. Wir bemühen uns, möglichst jede Frage zu beantworten. Bitte haben Sie Verständnis, dass dies wegen der hohen Zahl an Zuschriften nicht immer gelingt. Fragen, die für die Mehrheit unserer Leser interessant sind, werden im TECHtelmechtel besprochen.