

Überblick Aktuelle Spiele

GameStar-Charts

Die 25 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 02/2009, 03/2009 und 04/2009

Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK	Aktuell	Preis	Anbieter
1 WoW: Wrath of the Lich King	Online-Rollenspiel	Activision Blizzard	02/09	89	12	v3.0.3	25,90 €	www.amazon.de
UPDATE 2 Burnout Paradise	Rennspiel	Criterion Games / EA	03/09	87	12	v1.0.0.1	49,99 €	www.amazon.de
NEU 3 Ceville	Adventure	Boxed Dreams / Kalypso	04/09	86	6	v1.0	33,99 €	www.trade-a-game.de
4 Prince of Persia	Actionspiel	Ubisoft / Ubisoft	02/09	84	12	v1.0	42,90 €	www.cyberport.de
NEU 5 Simon the Sorcerer 5	Adventure	Silver Style / TGC	04/09	82	6	v1.0	33,99 €	www.lion.cc
6 DHDR: Die Minen von Moria	Online-Rollenspiel	Turbine / Codemasters	02/09	82	12	Buch 14 Patch 1	23,98 €	www.hardwareversand.de
7 FEAR 2: Project Origin	Ego-Shooter	Monolith / Warner Bros.	03/09	81	18	v1.0	40,97 €	www.amazon.de
NEU 8 Panzers: Cold War	Echtzeit-Strategie	Innoglow / Atari	04/09	80	16	v1.0	49,95 €	www.amazon.de
9 Mirror's Edge	Action	Digital Illusions / EA	03/09	80	16	v1.01	41,95 €	www.yagma.com
10 Football Manager 2009	Fußball-Manager	Sports Intera. / Sega	02/09	78	-	v9.2.0	48,00 €	www.computerladen.ch
NEU 11 Football Manager Live	Fußball-Manager	Sports Intera. / Sega	04/09	77	-	v1.0	8 € / Monat	www.footballmanagerlive.com
NEU 12 Grand Ages: Rome	Aufbauspiel	Haemimont / Kalypso	04/09	76	6	v1.0	35,99 €	www.trade-a-game.de
13 World War 2: Officers	Echtzeit-Strategie	GFI / Peter Games	02/09	75	16	v1.0	32,90 €	www.cyberport.de
14 Chronicles of Spellborn	Online-Rollenspiel	Khaeon / Frogster	03/09	74	12	v1.0.1	38,97 €	www.amazon.de
UPDATE 15 Saints Row 2	Actionspiel	Volition / THQ	03/09	74	18	v1.1	39,99 €	www.trade-a-game.de
16 Ski Challenge 2009	Sportspiel	Greentube	03/09	73	-	v1.0	0,00 €	www.skichallenge.ch
17 Multiwinia	Echtzeit-Strategie	Introversion Software	02/09	71	12	v1.1	28,99 €	www.amazon.de
NEU 18 Silent Hill: Homecoming	Action-Adventure	The Collective / Konami	04/09	70	18	v1.0	44,95 €	www.amazon.de
19 Shaun White Snowboarding	Sportspiel	Ubisoft / Ubisoft	02/09	69	6	v1.0	25,49 €	www.trade-a-game.de
20 netKar Pro	Rennspiel	Kunos Simulazioni	03/09	68	-	v1.0	36,00 €	www.netkar-pro.com
NEU 21 X-Blades	Actionspiel	Gaijin / Zuxxez	04/09	66	12	v1.0	40,90 €	www.cyberport.de
22 Die wilden Kerle 5	Adventure	Silver Style / TGC	02/09	66	6	v1.0	24,99 €	www.trade-a-game.de
23 Rise of the Argonauts	Actionspiel	Liquid / Codemasters	02/09	66	18	v1.0	43,99 €	www.trade-a-game.de
24 1 1/2 Ritter	Adventure	Daedalic / Warner Bros.	02/09	64	12	v1.0	18,97 €	www.amazon.de
25 Das Vermächtnis	Adventure	City Interactive	03/09	58	6	v1.0	24,99 €	www.trade-a-game.de

Patch-Ticker

- **Call of Duty: World at War:** Der knapp 500 MByte große Patch auf die Version 1.2 beseitigt kleinere Fehler im Mehrspieler-Modus des Weltkriegs-Shooters und liefert eine neue Variation der Multiplayer-Karte Makin. Statt bei Nacht sind Sie nun am Tage auf der Pazifikinsel unterwegs. Zudem behebt die Programmverbesserung einige soundkartenbedingte Abstürze. Die zunächst bereits für dieses Update angekündigte Aufnahmefunktion für die Mehrspielerpartien verschiebt der Entwickler hingegen auf den angekündigten Patch 1.3.
- **Crysis: Warhead:** Das erste Update für den Einzelspieler-Modus des hardwarehungrigen Tropen-Shooters verbessert die Unterstützung für dynamische Texturen unter der höchsten Detaileinstellung und liefert Startverknüpfungen für den 64-Bit-Modus. Vorsicht: Es kann zu Kompatibilitätsproblemen mit Spielständen aus der 32-Bit-Version kommen. Die Probleme mit falsch dargestellten Mauszeigern im Menü unter Vista sollen mit dem Patch der Vergangenheit angehören. Zudem können Sie nun die Zeitdemo von der Eingabezeile aus starten. Der Entwickler Crytek hat außerdem ein separates Deautorisierung-Programm veröffentlicht, mit dem Sie nach der Deinstallation des Spiels jeweils eine der verbrauchten Online-Aktivierungen zurückerhalten.
- **Stronghold: Crusader Extreme:** Genau 10.000 wackere Kämpfer durften Sie kommandieren, ein Soldat mehr, und das Strategiespiel stürzte ab. Damit ist in der aktuellen Version 1.2.1 Schluss, der Fehler bei der Truppenbegrenzung wurde behoben. Und auch wenn 2.000 Figuren auf einem Feld der Spiellandschaft stehen, kommt es nach der Installation des Updates nicht mehr zum Absturz.
- **Stranglehold:** Rund fünfzehn Monate nach der Veröffentlichung des John-Woo-Actionspiels behebt Midway mit dem Patch auf die Version 1.1 einige Grafikfehler, erlaubt fortan eine freie Belegung der Bewegungstasten und lässt Sie nun Ihre Spielfigur aus der Deckung herauslehnen.
- **Need for Speed: Undercover:** Der erste Patch für die wenig beeindruckende Rennspielfortsetzung sorgt für eine verbesserte Leistung. Unter anderem soll das störende Stocken beim Bildaufbau verschwinden. Auch der Schwierigkeitsgrad wird mit dem Update auf die Version 1.0.1.17 deutlich erhöht.

Saints Row 2 #1

Highlights: Grafikleistung stellenweise verbessert, Bedienungs Macken behoben, Frame-Begrenzung aufgehoben.

Schon wieder gegen eine Mauer gebrettert! Dabei lag es in **Saints Row 2** bislang weniger am eigenen fahrerischen (Nicht-) Können, als vielmehr an der schlechten Umsetzung von der Konsole. Der Entwickler Volition hat reagiert und am 26. Januar einen ersten Patch veröffentlicht, der sich beim Start von Steam automatisch installiert. Je nach Rechnerkonfiguration verbessert das Update die Frame-Rate um rund 20 Prozent und reduziert die teils sekundenlangen Aussetzer, in denen das Programm die Spielwelt in den Arbeitsspeicher lädt. Da sich vor allem die fahrerischen Missionen nun deutlich besser steuern lassen und deshalb mehr Spaß machen, belohnen wir



Derbe Grafikfehler wie diese kommen nur noch selten vor.

Saints Row 2 mit jeweils einem Bewertungspunkt bei der Atmosphäre und der Bedienung. Nach wie vor nervt das Actionspiel aber durch seinen verhältnismäßig hohen Hardware-Hunger – die in der Patch-Liste angegebene Aufhebung der bisherigen Bildratenbegrenzung fällt im Spiel deshalb kaum ins Gewicht. **DM**

SAINTS ROW 2 #1

GENRE: Actionspiel
 HERSTELLER: Volition / THQ
 PATCHGRÖSSE: Steam-Download
 ALTE WERTUNG: 72 (03/09)
 NEUE WERTUNGEN:
 BALANCE: 6 > 7
 ATMOSPHERE: 7 > 8



Grand Theft Auto 4 v1.0.2.0

Der zweite Softwareflicken macht Rockstars Action-Blockbuster auf vielen Systemen ordentlich Beine, kann aber auch für neue Grafikprobleme sorgen.



Kurios: Auf der **mittleren Detailstufe** (links) sieht das Wasser überzeugender aus.

Das Glücksspiel mit der PC-Fassung von **Grand Theft Auto 4** geht auch mit dem zweiten Patch weiter. Zur Erinnerung: Während das erste Update dem ATI-Debakel der Verkaufsversion für die meisten Kunden ein Ende bereite, verweigerte das Spiel bei einigen nach der Installation der Programmverbesserung ganz den Dienst. Ganz so drastisch sind die Auswirkungen der aktuellen Version 1.0.2.0 nicht, doch während sich die Mehrheit der Spieler über ein paar zusätzliche Bilder pro Sekunde freuen darf, müssen

andere mit unschönen Grafikfehlern bei den Schatten oder sogar mit Spielabstürzen leben.

Schaltersegen

Die Grafkoptionen hat Rockstar um die vier zusätzlichen Punkte »Reflexionsauflösung«, »Qualität Wasser«, »Qualität Schatten« und »Detail-Level« erweitert. Letzterer überzieht den gesamten Bildschirm mit einem Unschärfefilter und kann nur einbeziehungsweise ausgeschaltet werden, während Sie die anderen drei Optionen jeweils in mehre-



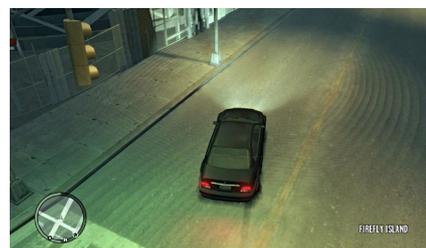
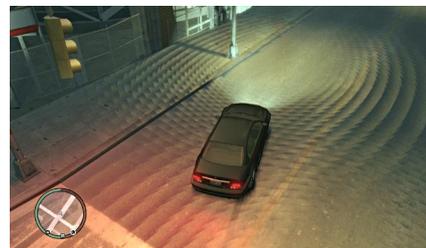
Das GTA-4-Addon wird voraussichtlich detailliertere **Charaktermodelle** liefern.

ren Stufen regeln und so die Auslastung des Grafikspeichers genauer beeinflussen dürfen.

Einen spürbaren Leistungsschub von bis zu zehn Prozent kann das Herabsetzen der »Reflexionsauflösung« bewirken. Zudem leidet die Bildqualität darunter kaum. Auch die Qualität des Wassers können Sie bedenkenlos auf die mittlere Einstellung senken. Das Ergebnis: Ein schnellerer Bildaufbau und natürlicher wirkendes Wasser.

Schattenfluch

Bei der Schattenqualität hat Rockstar dagegen wenig getan. Zwar lassen sich durch Herabsetzen der Details mehr Bilder pro Sekunde auf den Schirm zaubern, doch in den Einstellungen »Mittel« und »Niedrig« sind die Schatten sehr unansehnlich. Nur die höchste Qualitätsstufe sorgt für eine saubere Darstellung. Zudem zeigten sich bei unseren Testgrafikkarten (darunter eine Radeon HD 4870 und eine GeForce 9800 GTX) nachts um Laternen und andere Lichtquellen herum geriffelte Muster. Diese Störung ließ sich allerdings nicht auf jedem Testsystem reproduzieren. Mit den Beleuchtungsfehlern auf GeForce-7-Karten scheint es dagegen endgültig vorbei zu sein. Die Landkarte wird allerdings noch immer nur teilweise dargestellt.



Auf einigen Systemen kann es nach der Patch-Installation zu hässlichen Grafikfehlern bei den **Schatten** unter niedrigen (oben) und mittleren Details (Mitte) kommen.

tenzial zur Feineinstellung. Der letzte Patch für **Grand Theft Auto 4** wird das 33 Mega Byte große Update auf die Version 1.0.2.0 aber hoffentlich nicht bleiben, da geht noch was. **FL**

SO LÄUFT GTA 4 AUF IHREM PC

Suchen Sie Ihre Grafikkarte **1**, Ihren Prozessor **2** und Ihre Speichermenge **3** heraus. Die für Ihr System geeigneten Einstellungen **4** finden Sie anhand der Farbbereiche. Wenn Komponenten in unterschiedlichen Bereichen liegen, ist in diesem Spiel der Prozessor ausschlaggebend.

GRAFIKKARTE	1	Geforce 6	6600 GT	6800 GT	6800 Ultra						
		Radeon X100	X700	X800 XL	X850 XT						
		Geforce 7	7300 GS	7600 GT	7900 GS	7800 GT	7900 GT	7900 GTX	7950 GX2		
		Radeon X1000	X1300	X1600 XT	X1800 GT	X1800 XL	X1900 XT	X1950 XTX			
PROZESSOR	2	Geforce 8/9/GTX	8500 GT	8600 GT	8600 GTS	9600 GSO	9600 GT	8800G1/GTS	9800 GTX	613/240	
		Radeon HD	2400 Pro	2400 XT	2600 Pro	2600 XT	3850	4670	3870	4850	4870
		Pentium 4 / D	2,0 GHz	2,6 GHz	3,2 GHz	3,8 GHz	D 950	965 XE			
		Athlon 64		3200+	3500+	4000+	FX-57				
SPEICHER	3	Athlon 64 X2		3800+	4400+	5000+	6000+				
		Phenom			8450	8750	9500	9650	9950		
		Core 2 Duo			E4300	E6300	E6600	E8200	E8600		
		Core 2 Quad				Q6600	Q9300	Q9650			
LEGENDE	4	Speicher in MB	512	768	1.024	1.536	2.048	2.560	3.072	3.584	4.096
		technisch unmöglich	Mangels Shader Model 3.0 läuft GTA 4 nicht auf Radeon Modellen des Typs X800 oder älter/langsamer.		läuft so flüssig: 1024x768 minimale Details		läuft so flüssig: 1280x1024 Texturen: Mittel Reflexionen: Mittel Wasser: Mittel Qualität Schatten: Hoch Render: Maximal Sichtdistanz: 15 Best: Mittel		läuft so flüssig: 1680x1050 Texturen: Mittel Reflexionen: Mittel Wasser: Sehr Hoch Qualität Schatten: Sehr hoch Render: Maximal Sichtdistanz: 25 Best: Maximal		

GRAND THEFT AUTO 4 V1.0.2.0

GENRE Actionspiel
HERSTELLER Rockstar North / Rockstar
PATCHGRÖSSE 33 MByte
TEST IN GS 01/09



Keine Wertungsänderung