



Michael Graf
hat gerade keine Zeit, weil er eine Revolution niederschlagen muss.



Gunnar Lott
ist entsetzt, dass Relic Dawn of War 2 kein bisschen verbessert hat.

Strategie

Das Dampf-Dilemma

Warum Designer ihre Spiele nicht mehr fertig veröffentlichen müssen.

Was haben **Dawn of War 2** und **Empire** gemeinsam? Beide müssen über Valves Online-Plattform Steam aktiviert werden. Und dies scheint für Entwickler zu einer weiteren Ausrede dafür zu werden, dass sie ihre Spiele unfertig in den Laden bringen. Die Verkaufsversion von **Dawn of War 2** etwa lädt bei der Aktivierung erst mal einen Patch herunter, der die Kampagne umkrepelt. Deshalb haben wir dem Titel letzten Monat die Wertung verweigert. Auch **Empire** ist zwei Wochen vor der Veröffentlichung nicht fertig. Doch wenigstens bereinigt Creative Assembly nur noch Bugs und baut keine Spielelemente mehr um. Deshalb werten wir trotzdem und lassen die Probleme unserer

Testversion ins Urteil einfließen. Verstehen Sie uns nicht falsch: Es ist klasse, dass Steam Updates erleichtert. Doch was passiert, wenn der Patch mal nicht rechtzeitig zum Verkaufsstart fertig wird? Dann haben die Käufer für ein unausgereiftes Spiel bezahlt – ein Armutzeugnis für jeden Entwickler. **GR**



Warum Sachen fertig machen, wenn man sie später patchen kann?

Strategie-Inhalt

Test

Empire: Total War.....76
 Puzzle Quest: Galactrix.....81
 Dawn of War 282
 Grand Ages: Rome84
 Brigade 7.62: High Calibre.....86
 Panzers: Cold War88

GameStar-Strategie-Charts 04/2009

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign/Starpositionen	KI	Einheiten	Kampagne/Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93)	89	5	10	10	10	9	10	10	7	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	89	8	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Los Angeles	05/07 (89)	88	8	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	87	7	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	86	7	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
6	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	86	9	10	8	10	8	8	7	9	10	7	12/07: Addon
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Electronic Arts	EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9	
8	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	85	7	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
9	Universe at War	Sega	Petroglyph	02/08 (84)	83	7	8	9	8	9	9	8	8	9	8	Version 1.2
10	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	03/07 (82)	80	6	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict	Vivendi	Massive	10/07 (89)	88	9	10	9	9	10	7	9	7	9	9	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	82	5	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
3	Dawn of War 2	THQ	Relic	NEU	80	10	10	7	9	7	9	5	8	8	7	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06 (91)	90	9	9	9	10	10	9	9	8	9	8	12/07: Addon
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	85	5	8	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	83	6	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	83	5	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	04/08 (83)	82	5	8	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Empire: Total War	Sega	Creative Assembly	NEU	90	10	9	8	9	7	10	10	7	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	87	5	8	8	9	9	10	10	8	10	10	
3	World of Goo	2D Boy	–	12/08	84	5	7	10	10	9	8	10	10 ¹	9 ²	6	¹ Physik, ² Bauteile
4	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	84	7	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
5	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	83	7	4	10	8	7	10	10	10	8	9	
6	Civilization 4: Colonization	2K Games	Firaxis	11/08	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9	
7	King's Bounty	Katauri Int.	Nobilis	12/08	82	8	6	9	8	9	9	8	8	8	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.