



Der Fachmann wundert sich, der Laie staunt: **Battlefield jetzt auch gratis, im Comic-Look und sowieso ganz anders als zuvor.**

Battlefield Heroes

★ FACTS ★

- **Spielertyp:** Anfänger
- **Szenario:** comichaft
- **Preis:** gratis
- **Vertrieb:** Download

GameStar.de
Screenshot-Galerie
► Quicklink: 5542

Von den drei neuen **Battlefield**-Titeln tanzt **Heroes** zweifellos am meisten aus der Reihe. Nicht nur, dass das Spiel ganz im Comicstil gehalten und kostenlos ist – hier verzichtet Dice auch auf das, was die **Battlefield**-Reihe so beliebt gemacht hat: das ausgeklügelte Teamplay.

In **Heroes** tritt die National Army gegen die Royal Army an. Bevor es losgeht, wählen Sie eine Armee und eine von drei Klassen: Der Commando dient als Scharfschütze, der Gunner kann Raketenwerfer tragen, der Soldier schlenzt Granaten herum. Wie in

einem Online-Rollenspiel sind Sie fortan an diesen Charakter gebunden – Sie dürfen die Klasse oder gar die Seite nicht wechseln, sondern müssen sich einen weiteren Helden erstellen.

Jeder für sich

Im Laufe der Zeit steigt Ihr Charakter im Level auf und verdient sich Erfahrungspunkte, die er in unterschiedliche Fähigkeiten investiert. Der Heavy etwa erhält einen Schutzschirm, der ihn kurzzeitig kugelsicher macht, der Soldier bekommt ein Erste-Hilfe-Paket. Weil er damit auch umstehende Team-Mitglieder heilt, dient der Soldier als rudimentärer Sanitäter. Ansonsten können die Spieler kaum miteinander interagieren: Munitionsausgeber, Feldarzt oder dergleichen fehlen, auch Trupps oder gar einen Commander suchen Sie vergeblich.

Einer gegen alle

Zunächst wird **Heroes** nur zwei Schlachtfelder für maximal 16 Spieler enthalten. Die sind zwar recht klein, trotzdem parken hier auch Fahrzeuge: Panzer, Jeeps oder Flugzeuge. Wie die Spielersklassen sind auch die Vehikel in beiden Armeen absolut identisch und sehen nur ein bisschen unterschiedlich aus – Balanceprobleme zwischen den Fraktionen wird es also keine geben.

Auf den Karten stehen Flaggen herum, die Sie **Battlefield**-typisch



Flugzeug kaputt? Kein Problem: Jeder Spieler kann Fahrzeuge reparieren.

einnehmen sollten. Letztlich geht es in **Heroes** aber darum, Gegner niederzustrecken, um die begehrten »Tickets« der anderen Mannschaft auf null zu bringen – die Flaggen bescheren Ihnen da-

bei nur einen leichten Punktebonus. Damit wird **Heroes** zu einer unkomplizierten Ballerei ohne großes Teamplay. Nichts für Clans, aber gut für schnelle Feuergefechte zwischendurch. **FAB**

! Bilder vom Entwickler

Seit Mitte Februar läuft die finale Beta-Phase von Battlefield Heroes, an der auch wir teilnehmen. EA hat bis zur Veröffentlichung des Spiels eine Nachrichtensperre verhängt. Wir dürfen also keine aktuellen Materialien aus der Beta verwenden und müssen so auf Bilder vom Entwickler Dice zurückgreifen.



Heroes ist gratis, nur die **Klamotten** kosten Geld.

Battlefield Heroes

► **Angespielt** ► Genre **Multiplayer-Shooter** ► Termin **2. Quartal 2009**
► Hersteller **Dice / Electronic Arts** ► Status **zu 90% fertig**

Fabian Siegmund: Battlefield Heroes zählt zwar zu den Multiplayer-Shootern, ist aber eigentlich eher auf Einzelspieler zugeschnitten, die sich nicht lange mit Teams und Taktiken auseinandersetzen wollen – quasi Team-Deathmatch ohne Verpflichtungen. Damit passt Heroes eher zur Quake- oder Unreal-Tournament-Reihe als in die Battlefield-Serie. Aber Quake und UT können ja auch eine Menge Spaß machen.



fabian@gamestar.de

Potenzial **Gut**