

10 Fragen an 2009

Was bringt das neue Spielejahr?

Die zehn wichtigsten Fragen und unsere GameStar-Prognosen.

1 Was sind die Hit-Kandidaten für 2009?

❖ 2009 wird ein äußerst vielversprechendes Spielejahr. Als sichere Hits dürfen **Starcraft 2**, **Call of Duty: Modern Warfare 2** und **Die Sims 3** gelten. Spannend wird die Frage, ob außerdem **Diablo 3**, **Alan Wake** und **Mafia 2** erscheinen. **Anno 1404** und **Empire: Total War** lassen Strategen-Hezen höher schlagen, für Rollenspieler stehen **Dragon Age** und **Risen** an – und zum Jahresende vielleicht schon **Gothic 4**. Für das spannendste Adventure 2009 halten wir **Black Mirror 2**, Rennspiel-Fans hoffen auf **Dirt 2** und **Fuel**. Und fragen sich, ob wohl ein neues **Need for Speed** erscheint ...

2 Wie entwickelt sich die Grafiktechnologie?

❖ Ein Wettlauf könnte sich 2009 entscheiden, nämlich der, welche Hardware in Zukunft komplexe Physikberechnungen übernimmt. Nvidia will mit der PhysX-Technologie die Grafikkarte weiter zum Physikzentrum ausbauen, Intel sieht seinerseits die hauseigenen Prozessoren fit für sprudelnde Flüssigkeiten, zersplitternde Glascheiben und wirbelnde Windströme. So oder so werden solche Effekte 2009 verstärkt in Spielen Einzug halten, bevor mit DirectX 11 Anfang 2010 dann die nächste Grafik-Ausbaustufe zündet.

3 Welches Genre dominiert 2009?

❖ Stecken wir erst mal ab, welche Genres sicher nicht die Nase vorn haben: Bei klassischen Online-Rollenspielen sieht's eher dünn aus (die größten Namen sind **Star Trek Online** und **Stargate Worlds**), im Sport ist keine Revolution zu erwarten, und Shooter sind auch erst wenige angekündigt – allen voran **Call of Duty: Modern Warfare 2**, **Operation Flashpoint 2** und **Wolfenstein**. Rollenspiele bleiben stabil, statt Masse ist hier ein über-schaubares Feld hochwertiger Titel zu erwarten. Mit **Assassin's Creed 2**, **Prototype**, **Resident Evil 5** & Co dürften die Actionspiele wieder auftrumpfen, wir prophezeien aber vor allem der Strategie ein starkes Comeback: Ob **Anno 1404**, **Die Sims 3**, **Empire: Total War**, **Dawn of War 2** oder **Starcraft 2**, ob **Endwar**, **Demigod** oder **Battleforge**, im Genre reiht sich derzeit ein Hoffnungsträger an den nächsten.

4 Wie entwickelt sich der PC-Markt?

❖ Selbst Spiele, die lange konsolenexklusiv waren, erscheinen nun auch auf dem PC – **Burnout Paradise** und **Saints Row 2** machen 2009 den Anfang, folgen werden **Street Fighter 4**, **Resident Evil 5**, **Silent Hill: Homecoming** und einige mehr. Die Zahl der Direkt-Downloads über Steam & Co wird weiter wachsen, deshalb schrumpfen die PC-Verkaufszahlen im Handel wohl auch 2009. Generell verlagert sich der PC-Markt weiter in Richtung Internet, sowohl beim Kauf als auch beim Spielen selbst.

5 Setzt sich Games for Windows Live durch?

❖ Zumindest wächst die Bedeutung, denn Microsoft bringt seine Multiplayer-Plattform in immer mehr Spielen unter, als nächstes beispielsweise **Dawn of War 2**. Allerdings hat Games for Windows Live starke Konkurrenz durch Steam und durch das Battlenet, das Blizzard gerade massiv um- und ausbaut. Die Bedeutung von Online-Plattformen wächst insgesamt rapide.



2009 wird ein starkes Jahr für Strategiespiele, allen voran **Starcraft 2**.



Operation Flashpoint 2 gilt als einer der vielversprechendsten Shooter.



Möglicherweise kommt **Duke Nukem Forever** 2009 tatsächlich raus.

6 Wird World of Warcraft geschlagen?

❖ Das ist sehr unwahrscheinlich. Bei den Vollpreis-Spielen stehen nur mäßig starke Herausforderer wie **Star Trek Online** und **Stargate Worlds** an. Das spannende **Star Wars: The Old Republic** erscheint frühestens 2010, und **Guild Wars 2** ist zwar seit längerem in der Entwicklung, aber für 2009 auch eher ein Wackelkandidat.

9 Welche Enthüllungen sind zu erwarten?

❖ Als offenes Geheimnis gilt, dass Starbreeze (**Chronicles of Riddick**) an einem Nachfolger zum Klassiker **Syndicate** arbeitet und Radon Labs an **Drakensang 2** sitzen. Zudem wird Blue Byte ein neues **Siedler**-Spiel ankündigen, Codemasters bereitet ein weiteres **Race Driver**-Rennspiel vor, bei Take 2 ist ein vielversprechender Shooter in Arbeit. Was machen Crytek, GSC, Bethesda? Wir halten es für sehr wahrscheinlich, dass 2009 eine neue **Crysis**-Episode, **Stalker 2** und das nächste **Elder Scrolls**-Rollenspiel enthüllt werden. Außerdem dürfte es Neuigkeiten vom **Witcher** und aus der **Heroes of Might & Magic**-Serie geben. Schon angekündigt, aber noch ohne detaillierte Informationen sind **Doom 4**, **Mass Effect 2**, **Bioshock 2**; da ist 2009 Klarheit zu erwarten.

7 Schaffen kostenlose Spiele den Durchbruch?

❖ Noch nicht. Aber 2009 wird ernsthaft erprobt werden, wie viel Potenzial in dem Markt steckt. Im Frühjahr stehen mit **Runes of Magic** und **Battlefield Heroes** zwei spannende Gratis-Projekte an, die in Sachen Spielqualität an Vollpreis-Titel heranreichen. Aus dieser Ecke kommt in Zukunft wohl die ernsthafteste Konkurrenz für **World of Warcraft** – aber noch nicht 2009.

8 Was kündigt Blizzard 2009 an?

❖ 2007 hat Blizzard **Starcraft 2** angekündigt, 2008 **Diablo 3**. Und 2009? Womöglich gar nichts. Denn die beiden Großprojekte müssen erst mal abgeschlossen werden. Zwar weiß man, dass Blizzard an einem weiteren Online-Spiel arbeitet, aber dessen Enthüllung wäre mehr als über-raschend. Wahrscheinlicher ist, dass 2009 das runderneuerte Battlenet im Zentrum der Aufmerksamkeit steht. Und vielleicht ein weiteres Addon für **World of Warcraft**.

10 Kommt der Duke?

❖ Sagen wir so: Es wäre 3D Realms zu wünschen, dass sie ihr Endlos-Spiel **Duke Nukem Forever** endlich veröffentlichen. Denn die Spielgrafik, die 2008 auf Screenshots und in Videos zu sehen war, ist schon nicht mehr taufrisch. Wenn's 2009 doch nichts mehr werden sollte, dann müsste 3D Realms mal wieder die Grafik-Engine austauschen – das wäre dann das dritte Mal ...