

Überblick Aktuelle Spiele

GameStar-Charts

Die 25 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 01/2009, 02/2009 und 03/2009

	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK	Aktuell	Preis	Anbieter	
UPDATE	1	Fallout 3	Rollenspiel	Bethesda / Ubisoft	01/09	93	18	v1.1	42,99 €	www.trade-a-game.de
UPDATE	2	Grand Theft Auto 4	Actionspiel	Rockstar North / Take 2	01/09	93	18	v1.01	42,99 €	www.trade-a-game.de
	3	WoW: Wrath of the Lich King	Online-Rollenspiel-Addon	Activision Blizzard	02/09	89	12	v3.0.3	25,90 €	www.amazon.de
	4	Left 4 Dead	Ego-Shooter	Valve / EA	01/09	87	18	v1.1	41,99 €	www.trade-a-game.de
UPDATE	5	C&C: Alarmstufe Rot 3	Echtzeit-Strategie	EA Los Angeles / EA	12/08	86	16	v1.06	42,70 €	www.promarkt.de
NEU	6	Burnout Paradise	Rennspiel	Criterion Games / EA	03/09	86	12	v1.0	49,99 €	www.amazon.de
	7	Call of Duty: World at War	Ego-Shooter	Treyarch / Activision	01/09	86	18	v1.01	43,95 €	www.amazon.de
UPDATE	8	Tomb Raider: Underworld	Action-Adventure	Crystal Dynamics / Eidos	01/09	85	12	v1.1	41,99 €	www.trade-a-game.de
	9	Prince of Persia	Actionspiel	Ubisoft Montreal	02/09	84	12	v1.0	42,90 €	www.cyberport.de
	10	HDRO: Die Minen von Moria	Online-Rollenspiel-Addon	Turbine / Codemasters	02/09	82	12	v14 # 1	23,98 €	www.hardwareversand.de
NEU	11	FEAR 2: Project Origin	Ego-Shooter	Monolith / Warner Bros.	03/09	81	18	v1.0	40,97 €	www.amazon.de
	12	NWN 2: Storm of Zehir	Rollenspiel-Addon	Obsidian / Atari	01/09	81	12	v1.0	24,90 €	www.yagma.com
NEU	13	Mirror's Edge	Action	Digital Illusions / EA	03/09	80	16	v1.01	41,95 €	www.yagma.com
UPDATE	14	Football Manager 2009	Fußball-Manager	Sports Inter. / Sega	02/09	78	-	v9.2.0	48,00 €	www.computerladen.ch
	15	World War 2: Officers	Echtzeit-Strategie	GFI / Peter Games	02/09	75	16	v1.0	32,90 €	www.cyberport.de
NEU	16	Chronicles of Spellborn	Online-Rollenspiel	Spellborn NV / Frogster	03/09	74	12	v1.0.1	38,97 €	www.amazon.de
NEU	17	Ski Challenge 2009	Sportspiel	Greentube	03/09	73	-	v1.0	0,00 €	www.skichallenge.ch
UPDATE	18	Cobra 11: Burning Wheels	Rennspiel	Synetic / RTL	01/09	73	12	v1.11	24,00 €	www.yagma.com
	19	Legendary	Actionspiel	Spark Unlimited / Atari	01/09	73	18	v1.0	44,49 €	www.trade-a-game.de
UPDATE	20	Memento Mori	Adventure	Centauri / Dtp	01/09	73	12	v1.01	32,49 €	www.trade-a-game.de
	21	NFS: Undercover	Rennspiel	EA Black Box	01/09	72	12	v1.0	39,50 €	www.promarkt.de
	22	RTL Biathlon 2009	Sportspiel	49Games / RTL Games	01/09	72	0	v1.0	24,00 €	www.yagma.com
UPDATE	23	Gothic 3: Götterdämmerung	Rollenspiel-Addon	Trine Games / Jowood	01/09	71	12	v1.07	14,99 €	www.trade-a-game.de
	24	NHL 09	Sportspiel	EA Canada / EA	01/09	71	0	v1.0	40,60 €	www.yagma.com
	25	MySims	Aufbauspiel	EA / EA	01/09	70	0	v1.0	35,66 €	www.trade-a-game.de

X3: Terran Conflict v1.4



Die Schiffswerten zeigen jetzt wichtige **Produktdaten** an.

Highlights: Überarbeitetes Interface, Plotstopper beseitigt, Missions- und Einheitenbalance angepasst, bessere Marines.

Egosofts umfangreiches Weltraumspiel **X3: Terran Conflict** offenbarte in der Verkaufsfassung einige gravierende Designmängel. In der aktuellen Version 1.4 ändert sich daran wenig. Auffälligste Neuerung: In den Schiffswerten werden die wichtigsten Daten zu den Weltraumfahrzeugen nun direkt angezeigt.

Doch die Verbesserung wurde halbherzig umgesetzt, denn ein Bild oder gar ein Rendervideo wie bei deutlich unwichtigeren Produkten blendet das Spiel für die millionenschweren Anschaffungen noch immer nicht ein. Auch sonst bleibt die Informationsvermittlung unpraktisch, genauso wie die Menüführung und die Flottenkontrolle. Stattdessen konzentriert sich der Entwickler jedoch wenigstens auf kleinere Baustellen und überarbeitet die Fähigkeitenberechnung der Entertuppen, schraubt an zahlreichen Schiffs- und Missionskonkonditionen und beseitigt Absturzursachen. Fazit: nützliche Detailverbesserungen, aber lange nicht genug für eine Aufwertung. **CHS**

X3: TERRAN CONFLICT V1.4

GENRE Weltraumspiel
HERSTELLER Egosoft / Deep Silver
PATCHGRÖSSE 90 MByte
TEST IN GS 11/08

Keine Wertungsänderung

63

FM 09 Update 2

Highlights: Notizblock-Funktion, überarbeitetes Trainingslager-Menü, Datenbank-Update, 3D-Szenen verbessert.

Da hat man ein hoffnungsvolles Talent aufgestöbert, dessen Vertrag im nächsten Jahr ausläuft, und vergisst dann dummerweise, ihm rechtzeitig ein Angebot zu unterbreiten. Damit Ihnen so etwas im **Fußball Manager 09** nie wieder passiert, haben die Entwickler von Bright Future mit dem zweiten Update eine praktische Notizblock-Funktion integriert. Dort können Sie beliebige Hinweise eintragen und mit einem Erinnerungsdatum versehen. Wenn es soweit ist, öffnet sich automatisch ein Infofenster mit Ihrem selbstverfassten Memo – praktisch. Ebenfalls sinnvoll: Ein neues Trainingslager-Menü macht die Saisonvorbereitung ein wenig anspruchsvoller, weil



Das neue **Trainingslager**-Menü bietet mehr Reiseziele.

es nun zum einen mehr Reiseziele gibt, die zum anderen auch deutlich unterschiedlichere Auswirkungen auf Ihre Spieler-Entwicklung haben. Achtung: Einige User berichten davon, dass nach dem Update Speicherstände zerstört werden können, falls Sie das Spiel nicht direkt, sondern über das Hauptmenü verlassen. **HK**

FUSSBALL MANAGER 09

GENRE Manager
HERSTELLER Bright Future / EA Sports
PATCHGRÖSSE 182 MByte
TEST IN GS 01/09

Keine Wertungsänderung

88

Gothic 3: Götterdämmerung v1.07

Highlights: Übersetzungsfehler behoben, fehlende Sprachaufnahmen eingebaut, einige Quest- und KI-Bugs entfernt.



Neue, alte Bugs: Der Minenarbeiter steckt im Hocker, sein Kollege grillt auf dem Bett.

Überlegen Sie es sich gut, ob Sie den Patch auf Version 1.07 für das alleine lauffähige **Gothic 3-Addon Götterdämmerung** überhaupt installieren. Denn wie von den bisherigen Updates gewohnt sind Ihre Speicherstände nach der Installation nicht mehr kompatibel – Sie müssen die Kampagne also zwangsläufig neu starten. Ohnehin hat sich mit dem dritten Patch nicht allzu viel getan. Laut Jowood wurden zwar 90 Prozent der Übersetzungsfehler ausgemerzt und fast alle fehlenden Sprachaufnahmen einbaut. Uns kommen die angeblich übrigen zehn Prozent allerdings zu niedrig angesetzt vor – wie in der Verkaufsversion stoßen wir ständig auf maulfaule Figuren. Zwar behebt das Update kleinere Quest- und KI-Bugs (zum Beispiel hauen sich eigentlich verbündete Kämpfer nicht mehr gegenseitig die Köpfe ein, und einige questre-

levante Gegenstände liegen an der richtigen Stelle), die wirklich großen Fehler bleiben aber erhalten. Nach wie vor friert das Spiel in dicht besiedelten Gebieten teils sekundenlang ein. Nach wie vor verhalten sich die Charaktere unrealistisch. Nach wie vor schleichen sich teils derbe Grafikfehler auf den Monitor. Da wirkt es wie blanker Hohn, dass die ohnehin recht kurze Bugfix-Liste des 100-MByte-Updates von

eher belanglosen Punkten wie »schwebende Kiste und Öllampen in Vengard behoben« spricht. Ebenfalls bizarr: Der Patch funktioniert nur mit der Verkaufsversion. Wer bereits das Update 1.06 nutzt, muss das Spiel also zunächst neu installieren. **DM**

GÖTTERDÄMMERUNG V1.07

GENRE Rollenspiel-Addon
HERSTELLER Trine / Jowood
PATCHGRÖSSE 103 MByte
TEST IN GS 03/09

Keine Wertungsänderung



Sacred 2 v2.34.0

Highlights: neue Weihnachtsinsel samt zugehöriger Quests.



Der **Geist der zukünftigen Weihnacht** ist der erste Bossgegner auf der Schneeeinsel.

Ascaron strickt **Sacred 2**-Patches im Akkord: Nur 16 Tage nach dem Update 2.31.0 vom 1. Dezember 2008 erschien bereits das nächste, diesmal auf Version 2.34.0 und vom Entwickler »Content Patch« getauft. Der 253 MByte große Flicker fügt der Spielwelt nämlich neue Inhalte hinzu, genauer gesagt eine verschneite Insel. Die liegt im Nordosten des Fantasy-Reiches Ancaria, ist aber nicht auf der Karte verzeichnet. Um dorthin zu reisen, müssen Sie im Hafen der Elfenstadt Thylisium einen Weihnachtswichtel ansprechen. Moment: Weihnachten? Stimmt, auf der Insel erfüllen Sie festliche Aufträge, zum Beispiel helfen Sie einem Wichtel bei der Reparatur seiner Schneemaschine oder holen die geklauten Klamotten des »Weihnachts-Ogers« zurück. Hierzu kämpfen Sie in den neuen Eislandschaften und -höhlen un-

ter anderem gegen Weihnachtsgeister, Schneeleoparden und mächtige Bossgegner. So weit, so unterhaltsam. Allerdings leidet **Sacred 2** auch in der Version 2.34.0 an der Bug-Pest. Zum Beispiel klicken wir im Wichteldorf einen Apfelkorb an, woraufhin nichts passiert. Später brauchen wir die Früchte jedoch für eine Quest – und kön-

nen sie nicht mehr einsammeln! Während unseres rund zweistündigen Inseltrips stürzte die Monsterhatz überdies zweimal ab. Ascaron wird also weiterhin Patches im Akkord stricken müssen. **GR**

SACRED 2 V2.34.0

GENRE Action-Rollenspiel
HERSTELLER Ascaron / Deep Silver
PATCHGRÖSSE 253 MByte
TEST IN GS 02/09

Keine Wertungsänderung



Patch-Ticker

- **C&C: Alarmstufe Rot 3:** Die neue Version 1.06 verbessert die Automatch-Funktion des Strategiespiels und behebt einen Fehler beim Sowjetischen Kran, durch den Spieler im Multiplayer-Modus bei zu wenig Energie kostenlose Gebäude bauten.
- **C&C 3: Kanes Rache:** Auch Monate nach der Veröffentlichung feilt EA mit dem Update auf die Version 1.02 weiter an der Balance der zusätzlichen Fraktionen aus dem Strategiespiel-Addon. Von den Veränderungen sind beinahe alle Einheiten und Spezialfähigkeiten betroffen.
- **Crysis: Warhead:** Das dritte Update bringt keine spielerischen Verbesserungen und behebt auch keine Fehler, ergänzt jedoch die Liste der Mehrspielerkarten mit »Frost« und »Savanna« um zwei Neuzugänge.
- **Fallout 3:** Das knapp 50 MByte schwere Update auf die Version 1.1 beseitigt zahlreiche Absturzursachen, Questfehler und Probleme mit Nichtspieler-Charakteren, die entweder zu früh starben oder regelmäßig von den Toten auferstanden.
- **Far Cry 2:** Mit dem Patch auf die Version 1.02 behebt Ubisoft zwar noch immer nicht die Balancemängel im Einzelspieler-Modus, fügt aber eine Breitbild-Option ein und behebt zahlreiche Fehler im Multiplayer, besonders bei der Benutzeroberfläche.
- **Football Manager 2009:** Eine überarbeitete Benutzeroberfläche mit neuen Einstellungsmöglichkeiten und Verbesserungen am Transfersystem gehören zu den wichtigsten Inhalten des 111 MByte großen Updates. Mit der aktuellen Version 9.2.0. sollen auch diverse Absturz-Fehler aus dem Fußball-Manager verschwinden.
- **Left 4 Dead:** Mit dem Softwareflicken vom 14. Januar verriegelt der Entwickler Valve viele Schlupflöcher für Cheater. Zudem wurde an der Performance, den Schadenspunkten der Hunter-Klasse, der Chancengleichheit bei Bossmonstern und der Reichweite der Schrotflinte gefeilt.
- **Stalker: Clear Sky:** Die Version 1.5.08 soll für stabilere Netzwerkpartien sorgen. Zudem wurden Fehler behoben, die beim Bannen anderer Spieler und beim Speichern der Ränge auftraten. Ältere Spielstände sind mit der aktuellen Version des Tschernobyl-Shooters kompatibel.
- **The Witcher: Enhanced Edition:** Das Update bringt die aufgemotzte Fassung des Erwachsenen-Rollenspiels auf die Version 1.1 und behebt Darstellungsfehler nach Zwischensequenzen und Dialogszenen. Auch wer bisher Probleme mit den EAX-Einstellungen hatte, sollte den 106 MByte großen Softwareflicken ausprobieren.
- **Tomb Raider: Underworld:** Der erste Patch zu Miss Crofts jüngster Grabräuberei behebt Fehler im Leveldesign und lässt Sie die Funktionen der Maustasten frei belegen. Außerdem werden Grafikeffekte bei ATI-Karten mit aktuellen Treibern wieder aktiviert und Probleme mit Realtek-Soundtreibern und älteren Geforce-Karten gelöst.