

**Michael Graf**

hat soeben den Aurelia-Sektor befriedet und bereitet sich nun darauf vor, in Empire mit seiner preußischen Armada gen Indien zu segeln.

**Gunnar Lott**

wartet auf die Verkaufsversion von Dawn of War 2 und ist gespannt, ob Relic sie im Vergleich zur Vorabtest-Fassung wirklich noch verbessert.

Strategie

Nach uns die Strategie-Flut

So mager der Rückblick auf 2008, so freudig der Ausblick auf 2009.

Raten Sie mal, welcher Strategietitel sich 2008 hierzulande am besten verkauft hat. **Spore**? Nein. **Die Siedler: Aufbruch der Kulturen**? Ebenfalls Pustekuchen. **Alarmstufe Rot 3**? Weit gefehlt, wir lösen auf: **Freizeit-Spaß**, das gefühlt zehnmillionste Addon zum vier Jahre alten **Die Sims 2**! Unter den zehn bestverkauften Spielen des Jahres findet sich überhaupt kein Strategietitel, in die Top 20 schafften es neben **Freizeit-Spaß** lediglich **Spore** und **C&C 3: Kanes Rache**. Okay, überraschend kommt das nicht, schließlich hat das Genre zwölf Monate ohne Glanzlicht hinter sich. Als Primus sticht **Alarmstufe Rot 3** mit sehr guten, aber nicht

gerade historischen 86 Punkten heraus. Was soll's, abgehakt, 2009 wird besser, viel besser. Schon in den nächsten Monaten stehen **Dawn of War 2**, **Empire** und **Battleforge** an, es folgen **Starcraft 2** und **Anno 1404**. Die besten Aussichten auf die Verkaufskrone hat aber – was sonst? – **Die Sims 3**. GR



2008 raus, 2009 rein: Wir schaffen Platz im **Strategiearchiv**.

Strategie-Inhalt

Test

Dawn of War 286

GameStar-Strategie-Charts 03/2009

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedenkung	Umfang	Missionsdesign / Starpositionen	KI	Einheiten	Kampagne / Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93)	89	5	10	10	10	9	10	10	7	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	89	8	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Los Angeles	05/07 (89)	88	8	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	87	7	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	86	7	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
6	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	86	9	10	8	10	8	8	7	9	10	7	12/07: Addon
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Electronic Arts	EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9	
8	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	85	7	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
9	Universe at War	Sega	Petroglyph	02/08 (84)	83	7	8	9	8	9	9	8	8	9	8	Version 1.2
10	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	82	6	8	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
11	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	03/07 (82)	80	6	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict	Vivendi	Massive	10/07 (89)	88	9	10	9	9	10	7	9	7	9	9	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	82	5	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06 (91)	90	9	9	9	10	10	9	9	8	9	8	12/07: Addon
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	85	5	8	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	83	6	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	83	5	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	04/08	83	5	9	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06 (91)	88	8	9	8	9	7	10	10	7	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	87	5	8	8	9	9	10	10	8	10	10	
3	World of Goo	2D Boy	–	12/08	84	5	7	10	10	9	8	10	10 ¹	9 ²	6	¹ Physik, ² Bauteile
4	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	84	7	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
5	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	83	7	4	10	8	7	10	10	10	8	9	
6	Civilization 4: Colonization	2K Games	Firaxis	11/08	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9	
7	King's Bounty	Katauri Int.	Nobilis	12/08	82	8	6	9	8	9	9	8	8	8	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol 5.