

Grand Theft Auto IV

The Lost and Damned

Grand Theft Auto 4 durchgespielt – und jetzt? Auf der Xbox 360 geht's ab dem 17. Februar weiter, doch PC-Spieler müssen sich bis auf Weiteres gedulden.

gamestar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 5130

Gut 950 Millionen US-Dollar. So viel hat die **Grand Theft Auto**-Reihe im letzten Jahr umgesetzt. Dagegen scheinen die 100 Millionen US-Dollar, die angeblich die Entwicklung von **GTA 4** gekostet hat, wie eine lohnende Investition. Und 50 Millionen? Kleingeld nahezu. So viel hat Microsoft laut Lainie Goldstein, der Finanzchefin des Publishers Take 2, beim Entwickler Rockstar hingelegt, um zwei Addons für **GTA 4** zu bekommen, die exklusiv nur für die Xbox 360 erscheinen sollen. Doch wie exklusiv ist exklusiv? Und wie lange? Am 17. Februar erscheint **The Lost and Damned**, die erste Zusatz-Episode. In der weisen Voraussicht (oder vorsichtigen Hoffnung), dass das Spiel mit einer entsprechenden Verzögerung auch für den PC erscheinen wird, haben wir uns das Addon angesehen.

Neue Karren

Niko Bellic hat sich einen Urlaub verdient. An seiner statt ziehen Sie in **The Lost and Damned** als der Biker Johnny Klebitz durch Liberty City. Klebitz ist genauso wenig ein strahlender Held wie Bellic, doch sein Leben verläuft in anderen Bahnen – und in anderen Vehikeln: **The Lost and Damned** erzählt eine Rocker-Geschichte, und so ist Johnny bevorzugt auf Motorrädern unterwegs. Davon gibt's zwei neue: einen Chopper



Zu den **Zusatzwaffen** des Addons gehört diese vollautomatische Schrotflinte. Das Gerät kennen Sie vielleicht schon aus Battlefield 2.

und eine Rennmaschine, außerdem noch einen Sportwagen, den Cheetah, der bereits in den Vorgängern herumkurvte. Ein Wiedersehen mit dem Panzer, den einige Spieler in **GTA 4** vermisst haben, wird es nicht geben. Rockstar hat jedoch angedeutet, der Koloss könnte in einer späteren Episode wieder anrollen.

Neue Knarren

The Lost and Damned bietet keine neuen Stadtviertel, sondern erzählt Johnnys Abenteuer in Liberty City, die sich hier und da mit denen von Niko überlappen. Die

30 Missionen des Spiels werden Sie zehn bis zwölf Stunden beschäftigen. Dabei können Sie zwei neue Radiosender hören (Metal und Blues) und eine Handvoll zusätzlicher Waffen ausprobieren. Das Spiel mündet in einer Entscheidungssequenz: Wie im Hauptspiel gibt es auch im Addon unterschiedliche Enden. Danach geht's ab in den Multiplayer-Modus. Hier warten drei neue Spielvarianten auf Sie, darunter eine Art Destruction Derby in einer eigens geschaffenen Arena. Cool: Beifahrer dürfen nun auch Gewehre benutzen. Nicht so cool:

Wir PC-Spieler müssen auf **The Lost and Damned** warten. Vorsichtigen Schätzungen zufolge mindestens ein Jahr. Aber dann will Rockstar bestimmt auch an uns wieder Geld verdienen. **FAB**



Im Addon geht's um **Bandenkriege** mit anderen Bikern.



Die **Lederjacke** kennzeichnet Johnny Klebitz als Mitglied der stadtbekannten Motorrad-Gang »The Lost«.

The Lost and Damned

► **Angeschaut** ► Genre **Actionspiel** ► **Termin** noch nicht bekannt
► **Hersteller** Rockstar North / Rockstar Games ► **Status** –

Fabian Siegmund: Die Rocker sehen viel schicker aus als Niko – und hören auch bessere Musik. Das Biker-Setting ist für mich das bislang sympathischste der GTA-Reihe. Ich freue mich schon mal drauf, denn ich bin mir sicher, Klebitz wird auch auf dem PC durchstarten. Wenn die Rockstar-Jungs schon 100 Millionen Dollar in die Entwicklung einer Spielwelt stecken, dann werden die auch das Maximum an Gewinn rausholen wollen.



fabian@gamestar.de