

Grand Theft Auto IV

Die ersten Mods

Neue Farben, neues Leben und jede Menge Blödsinn:

Wenige Wochen nach dem PC-Release werten die ersten Mods den Spielspaß-Blockbuster weiter auf.

DVD XL
Video-Special

Verbesserte Explosionen

Wenn in Liberty City die Streifenwagen explodieren, ist das an sich schon ein hübscher Anblick. Die Flammen lodern im Wind, und dicke Rauchwolken lassen ausgebrannte Fahrzeugwracks minutenlang im Rauch verschwinden. Die **Real Explosives**-Mod schraubt die Qualität der Krawummeffekte noch einen Tick höher. Mehr Feuerfunken und gleißende Lichtquellen sorgen für Aha-Erlebnisse. Gut zu sehen (wie alle Mods auf dieser Seite) auf unserer XL-DVD.

►gamestar.de-Quicklink: 5864



Die verheerende Wirkung des **Raketenwerfers** wird jetzt noch umwerfender inszeniert.

Cockpit-Perspektive

Zwischen Schwindelanfall und Mittendringefühl liegt in **GTA 4** nur ein halber Meter. Während die wackelige Motorhaubenansicht im Original für Übelkeit sorgt, verschiebt diese Mod die Kamera rund 50 Zentimeter ins Fahrzeuginnere. Das Resultat: Hinter dem deutlich sichtbaren Lenkrad kommt ein authentisches Fahrgefühl auf, das Sie die Stadt aus einer ganz neuen Perspektive erleben lässt, Geschwindigkeitsrausch inklusive. Versprochen.

►gamestar.de-Quicklink: 5866



Mit dem Blick übers **Lenkrad** wirkt die Spazierfahrt durch Liberty City fast real.

Grafikfilter

Der PC-exklusive Editor lässt Sie den optischen Stil Ihrer **GTA**-Filmschnipsel mit Farbfiltern nachbearbeiten. Schwarz-Weiß, Sepia oder satte Farben – kein Problem. Im tatsächlichen Spiel bedarf es dagegen der Hilfe der Community, und schon erscheint Nikos nächstes Kapitalverbrechen in neuem Licht, den überstrahlten Lichteffekten sei Dank. Insgesamt stellt die Mod vier Grafikfilter zur Auswahl, die Sie einzeln installiert werden müssen.

►gamestar.de-Quicklink: 5868



Der **Sepiafilter** lässt die Welt von GTA wie auf einem alten Foto aussehen.

Mehr Power

Wie im echten Leben ist der Fußgänger auch in **GTA 4** der schwächste Verkehrsteilnehmer. Doch damit ist jetzt Schluss, denn die **More Power**-Mod macht Sie zum **Sechs-Millionen-Dollar-Mann** und verleiht Ihnen übermenschliche Kräfte. Ein gekonnter Tritt vor die Motorhaube reicht aus, und Autos segeln im großen Bogen durch die Luft. Das ist nicht besonders realistisch, aber einen Heiden Spaß macht die kleine Fan-Erweiterung allemal.

►gamestar.de-Quicklink: 5868

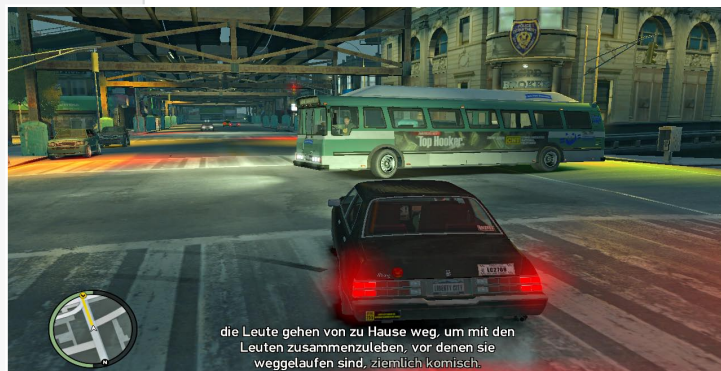


Franck Ribéry wäre blass vor Neid, wenn er wüsste, wie wir mit Autos **Fußball** spielen.

Fahrende Busse

Auf den Bus können Sie in Liberty City lange warten, denn Rockstar beschränkt den öffentlichen Nahverkehr in **GTA 4** auf die U-Bahn. Wer doch ein paar Linienbusse in Bewegung sehen will, kommt daher nicht um die Installation der **Busses driving**-Mod herum. Fortan drehen die modernen Fahrgastkutschen ihre Runden durch sämtliche Stadtbezirke, statt nur am Time Square herumzustehen.

► gamestar.de-Quicklink: 5868



Die GTA-Verkaufsversion liefert die **Busse**, die Mod lässt sie herumfahren.

Extreme Crash-Schäden

Autos verschrotten macht in **GTA 4** einen Heidenspaß, dem glaubwürdigen Schadensmodell sei Dank. Mit der **Big Car Damage**-Mod reagieren die Karosserien sogar noch empfindlicher auf jegliche Karambolagen. Verkehrs-Rowdys sollten von nun an Samthandschuhe ans Lenkrad legen, denn ein kleiner Schubs genügt bereits, und der Motor liegt auf Ihrem Beifahrersitz – klar ist das reichlich übertrieben, aber auch witzig und schön anzuschauen.

► gamestar.de-Quicklink: 5868



Kompaktwagen Marke Eigenbau, das superempfindliche **Schadensmodell** macht's möglich.

Reale Fahrzeugnamen

Ein BMW ist ein BMW, ist ein BMW – nur nicht in **GTA 4**, denn da heißt die Karre mangels offizieller Namensrechte schlicht Sentinel. Weil die fantasievolle Betitelung an der realistischen Atmosphäre des neuesten Rockstar-Spiels kratzt, haben fleißige Fans sämtliche Fahrzeuge entsprechend ihrer Originalvorlagen umbenannt. Ähnliche Mods gibt es übrigens auch für Waffen und Stadtbezirke.

► gamestar.de-Quicklink: 5865



Mit der Namens-Mod wird aus dem Stallion ein echter **1970er Plymouth Cuda**.

Massig Passanten

New York City ist mit seinen mehr als acht Millionen Einwohnern ein wahrer Schmelztiegel des Lebens. Dagegen wirken die Straßen von Liberty City fast ausgestorben. Mehr als ein Dutzend Passanten werden Ihnen in **GTA 4** nie gleichzeitig begegnen. Die **More Pedestrians**-Mod schickt sich deshalb an, die Zahl der Fußgänger deutlich zu erhöhen. Das optische Ergebnis ist verblüffend – ein lebendigeres Straßenbild sorgt für echte Großstadtatmosphäre.

► gamestar.de-Quicklink: 5864



Bevölkerungswachstum per Mod: In dieser Szene sind mehr als zwanzig Passanten.

Mods installieren

Um die Mods nutzen zu können, müssen Sie Ihre **GTA 4**-Installation für die Fan-Erweiterungen vorbereiten. Das geht am leichtesten mit einem kleinen Freeware-Tool namens Magic Patcher. Einfach die Datei MagicPatcher.exe ausführen, erst »Validate Files« und danach »Apply Patch« anklicken, fertig.

In welches Verzeichnis Sie daraufhin die einzelnen Mods kopieren, erfahren Sie aus den mitgelieferten Readme-Dateien. Wir empfehlen, die Modifikationen zunächst einzeln auszuprobieren und sich dann für den gewünschten Mix zu entscheiden.

Wollen Sie die Mods deaktivieren und den Urzustand Ihrer Installation herstellen, wählen Sie im Magic Patcher den Menüpunkt »Recover«. Das Programm finden Sie auf unserer Internetseite GameStar.de unter dem

► Quicklink: 5862.



CHS