



GameStar 03/2009 Geben Sie's uns!



Sagen Sie uns Ihre Meinung.

Sie wollten uns schon immer mal sagen, was Sie von uns halten? Dann ist unsere große **Leserbefragung 2009** Ihre Chance. Und einen von **drei aktuellen GameStar-PCs** (Seite 16) jeweils inklusive des Aufbauspiels **Die Siedler: Aufbruch der Kulturen** können Sie dabei auch noch gewinnen. Oder einen der anderen Preise im Gesamtwert von über **5.000 Euro** (Seite 19).

Wie das geht? Entweder den Fragebogen auf Seite 17 vollständig ausfüllen und an die auf dem Bogen angegebene Adresse schicken/faxen. Oder bequem online auf GameStar.de/leserbefragung (oder ▶ gamestar.de-Quicklink: 5901) teilnehmen. Wichtig: Nur vollständig ausgefüllte Bögen nehmen an der Verlosung teil. Wir können nur so lange ein gutes Heft und eine erfolgreiche Website anbieten, wie wir uns nach den Wünschen unserer Leser richten, also nach Ihren Wünschen. Helfen Sie uns besser zu werden – machen Sie mit!



World of Warcraft Sonderheft 01/2009

Neues Jahr, altes Spiel, neues Heft: In der ersten Ausgabe unseres **World of Warcraft**-Sonderhefts im Jahr 2009, wagen wir uns in die »Violette Festung« und beleuchten ausführlich die ersten Instanzen Nordends. Außerdem finden Sie alle nötigen Informationen zu den neuen »Epic-Mounts«. Im ersten Teil einer neuen Serie beleuchten wir zudem das Kampfsystem in **WoW**. Ab sofort jeden Monat für 6,99 Euro am Kiosk oder direkt bestellen unter www.gamestar.de/shop



2009 beginnt mit zwei Top-Stories.

Manchmal fängt ein Jahr so großartig an, dass man es kaum fassen kann. Zum Beispiel, wenn man die Möglichkeit hat, als erster Mensch auf der Welt (außerhalb des Entwicklerteams) ausgiebig die lauffähige Version des inoffiziellen **Gothic**-Nachfolgers **Risen** zu begutachten. Um danach mit den **Gothic**-Erfindern von Piranha Bytes alle Aspekte ihres neuesten Werks zu diskutieren – auch kontrovers. Heiko Klinge war der Auserwählte. Und was ihn an **Risen** begeistert hat und welche Aspekte er derzeit eher kritisch sieht, lesen Sie auf neun Seiten ab Seite 36.

Auch für Michael Graf begann das neue Jahr mit einem Paukenschlag. Er bekam eine zu 95 Prozent fertige Version des Strategie-Hammers **Dawn of War 2** auf den Tisch. Und dann gleich noch eine, um mit Daniel Matschijewsky wüste Koop-Schnetzereien und erbitterte Multiplayer-Gefechte zu veranstalten. Wie **Dawn of War 2** der Echtzeit-Strategie neues Leben einhaucht und zugleich unnötig Potenzial verschenkt, lesen Sie in unserer zweiten großen Exklusiv-Geschichte ab Seite 86.

Wir finden das Jahr 2009 bisher fantastisch, von uns aus kann's so bleiben!

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,
Ihr GameStar-Team



Die Rollenspiel-Fans unter den Abonnenten dürfen sich über ein großes **Poster von Risen** freuen, unser exklusives Abo-Geschenk in diesem Monat!