

GAMESTAR INTERAKTIV

»Plätzchen-Kreatur«

In der letzten Ausgabe haben wir Sie gebeten, sich kulinarisch auszutoben und uns Spielehelden in Teig und Glasur zu kredenzen (nur als Foto natürlich). Gut: Beim Anblick Ihrer Werke lief uns das Wasser im Mund zusammen! Schlecht: Wir erwischen jetzt dauernd Redakteure,

die unsere Drucker ruinieren, weil sie versuchen, Keksteig mit Ihren Vorlagen zu bedrucken. Wie immer dürfen sich die Bäcker der abgedruckten Werke auf Preise freuen. Alle Einsendungen finden Sie auf unserer Internetseite unter ▶ gamestar.de-Quicklink: 5299. **PD**



»Knusper-Drache« (Andre Polfers)



»Spore-Kreatur« (Eva Gastens)



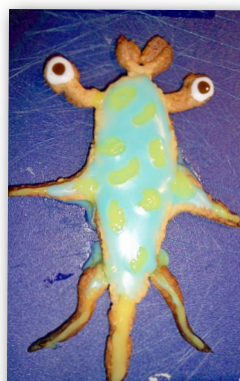
»Pretztail« (Sven Stissel)



»Left 4 Dead« (Martin Braun)



»Spore-Einzeller« (Lisa Hörichs)



»Spore-Einzeller« (Martin Dittrich)



»Bowser« (Sherryl Burgard)



»GameStar« (Jonathan Vargaz Ruiz)



»Kirby« (Julian Müller)



»Marine, Zerling und andere...« (Mario Mulansky)

Die nächste Aufgabe

Bärte, Frisuren oder sogar die komplette Gesichtsform mit samt Augenbrauenschwung lassen sich heutzutage in vielen Titeln nach Belieben einstellen. Jetzt kommen Sie ins Spiel! Wir möchten, dass Sie sich auf einen Charakter-Editor stürzen (zum Beispiel Fallout 3 oder jedes handelsübliche Online-Rollenspiel) und einen beliebigen Menschen Ihrer Wahl nachbauen. Als Beweis schicken Sie uns dann ein Foto des Menschen Ihrer Wahl und einen Screenshot Ihrer erstellten Figur. Auf unserem amateurhaft hingeschluderten Beispiel rechts sehen Sie unseren Kollegen Clape in natura und der Fallout 3-Version.

Einsendeschluss ist der 16. Januar 2009

Bitte schicken Sie uns Ihre Werke samt Ihrer vollständigen Postadresse.

Entweder per Post:

IDG Entertainment Media GmbH
GameStar Interaktiv
Lyonel-Feiningger-Straße 26
80807 München

Oder per E-Mail an:

interaktiv@gamestar.de
Betreff:
»Charakter-Editor«

