



Football Manager 2009

Trocken wie der Humor von Hans Meyer, aber dafür so spielstark wie die TSG Hoffenheim: der komplexe Manager-Geheimtipp aus England.

DVD-XL Spielszenen-Video

gamestar.de Screenshots & Infos Quicklink: 5813

Er ist der wahrscheinlich bestinformierte Talent-Scout im Fußballgeschäft. So entdeckte er die außergewöhnlichen Fähigkeiten von Englands Stürmerstar Wayne Rooney, als dieser gerade einmal 15 war. Auch dem argentinischen Wirbelwind Lionel Messi prognostizierte er schon vor Jahren eine Weltkarriere. Kein Wun-

der, dass der englische Traditionsclub FC Everton viel Geld ausgibt, um als Erster Einblick in seine neuesten Erkenntnisse zu bekommen. Nur: Diese Spürnase ist weder ein Trainer noch ein ehemaliger Profikicker, sondern ein Computerspiel – der **Football Manager**. In Deutschland gibt es das Komplexitätsmonster nur als Import, weil hierzulande EA Sports die Exklusivrechte an der Bundesliga hält. Das ist in dieser Saison besonders ärgerlich, denn der **Football Manager 2009** macht vor allem beim Realismus vieles besser als der deutsche Konkurrent **Fussball Manager 09**.

Die Spieler
Das Geheimnis hinter der Glaubwürdigkeit und der Talent-Spürnase ist die gigantische Datenbank,



Das Taktikmenü: Selbst für grundlegende Anweisungen müssen Sie zwischen mehreren Filtern wechseln.



36 sauber recherchierte Grundwerte zeigen die vielen Stärken und wenigen Schwächen von Lionel Messi.

Aktivierung

Den Football Manager können Sie entweder online über Steam oder per Telefon freischalten, letzteres unverschämterweise über eine gebührenpflichtige Hotline. Weiteres Problem: Der Aktivierungscode auf dem Handbuch ist nur schwer zu entziffern. Ein extra eingerichtetes Programm auf der Homepage hilft bei der Entschlüsselung der Zahlen und Buchstaben: www.footballmanager.com.

die inzwischen mehr als 350.000 reale Fußballer umfasst. Jeder dieser Spieler verfügt über rund 100 Attribute, die von Tausenden **Football Manager**-Fans weltweit recherchiert und aktualisiert werden. Alle Ereignisse, Spieler-Verhaltensweisen und Ergebnisse wirken deshalb fast schon gespens-tisch realistisch. So schoss Hoffen-

heims Vedad Ibisevic in unserer Test-Partie sechs Tore in den ersten sieben Spielen – also nahezu die gleiche Effektivität wie in der Realität. Die Kehrseite der Datenflut: endlose englische Text- und Zahlenwüsten in einem schwer durchschaubaren Menü-Dschungel. Trotz Tutorials, Enzyklopädie und Assistenten müssen Sie deshalb locker zehn Stunden einplanen, bis Sie sich mit den Stärken und Schwächen Ihres Wunschvereins auskennen. Toll: Die deutsche Community (meisterforum.de) arbeitet bereits an einer inoffiziellen Übersetzung des Spiels.

Die Taktik
Je genauer der Kenntnisstand über Ihre Spieler, desto genauer können Sie Ihre Mannschaft einstellen



Die neuen 3D-Spielszenen sehen zwar nicht hübsch aus, liefern aber stets glaubwürdige Ergebnisse. Hier haben wir unserem neu gekauften Flügelflitzer Roberto Hilbert Flanken von der Grundlinie angeordnet, am zweiten Pfosten lauert wie befohlen Kopfballungeheuer Grafite.

vs. Fussball Manager 09

- ▶ taktische Tiefe
- ▶ Realismus
- ▶ Qualität der Datenbank
- ▶ Breitbild-Unterstützung
- ▶ Präsentation
- ▶ Zugänglichkeit
- ▶ Bundesliga-Atmosphäre
- ▶ finanzielle Einflussmöglichkeiten



– im wahrsten Sinne des Wortes. Beispiel Eckball: Wer schießt von links, wer von rechts? Soll der Ball lieber auf den ersten oder den zweiten Pfosten kommen? Welche kopfballstarken Verteidiger gehen mit nach vorn? Und wer irritiert den gegnerischen Torhüter?

Für all diese Aufgaben sollten Sie besser die passenden Spieler haben. Auf dem komplett überarbeiteten Transfermarkt geht's dabei um weitaus mehr als nur Ablösesummen: Sie streuen auf den neuen Pressekonferenzen Gerüchte, um den Preise zu beeinflussen, schachern ums Handgeld oder vereinbaren Lohnfortzahlungen bei Ausleihgeschäften. Und spätestens, wenn Sie durch geschicktes Verhandeln ein junges Talent von Real Madrid loslösen konnten, haben Sie verziehen, dass sich alles nur in spröden Textfenstern abgespielt hat.

Das Budget

Ein weiterer wichtiger Unterschied zum **Fussball Manager**: Sie dürfen sich ausschließlich um Dinge kümmern, die direkt mit der Mannschaft zusammenhängen. Sie haben also keinen Einfluss auf Werbeeinnahmen, Eintrittspreise oder den Stadionausbau, sondern müssen mit den Budgets haushalten, die Ihnen

die Geschäftsführung zur Verfügung stellt. Entsprechend hängt der einzige Schwierigkeitsgrad des **Football Managers** entscheidend vom gewählten Verein ab. Wer mit Arminia Bielefeld spielen will, muss sich zwangsläufig damit abfinden, auf Jahre hinweg keine Weltstars kaufen zu können. Das mag realistisch sein, bremst aber gerade für Fans von Zweit- und Drittliga-Vereinen unnötig die Motivation. Diesen Managern bleibt also nichts anderes übrig, als sich im verbesserten Trainingsmenü eigene Stars heranzuzüchten. Besonders interessant: Sie können Ihren Spielern besondere Manöver beibringen, wenn sie über die dafür nötigen Talente verfügen. So haben wir etwa dem technisch starken Wolfsburger Stürmer Grafite den Torwart-Lupfer beigebracht.

Das Resultat

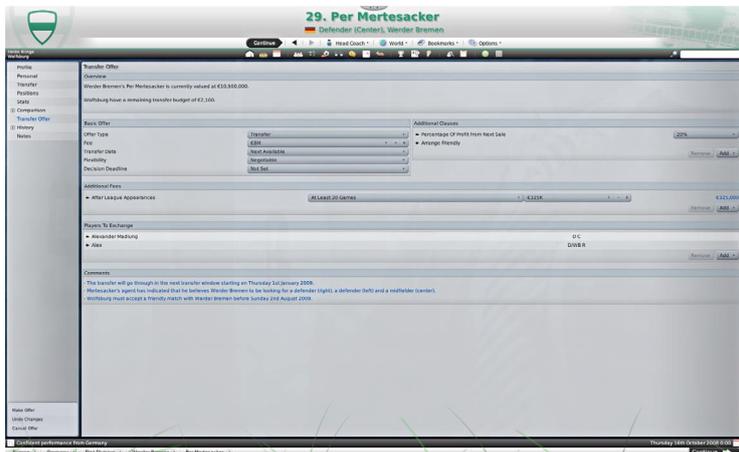
Das Sie den eintrainierten Lupfer auch in den Spielszenen sehen, mag für **Fussball Manager**-Spieler selbstverständlich sein, für Fans des **Football Managers** ist es jedoch eine echte Sensation. Schließlich gab es 18 Jahre lang nur schematische Spielszenen. Ab dieser Saison können Sie die Partien dagegen erstmals in echtem 3D bestaunen. Gut, »be-

Für Fußballverrückte

Heiko Klinge: Normale Fußballfans: Weiter den zugänglicheren, schöneren und managementlastigeren Fussball Manager spielen! Aber es gibt eben auch die hoffnungslos Fußballverrückten, und genau an die richtet sich der Football Manager 2009. Denn hier feilen Sie nicht nur Minuten, sondern Stunden an der richtigen Taktik – und jede noch so kleine Änderung kann auf dem Rasen den Unterschied machen. Ich find's großartig! Aber ich bin ja auch verrückt.



hiek0@gamstar.de



Die **Transferverhandlungen** erlauben zahlreiche Sonderklauseln.



Die neuen **Pressekonferenzen** haben enorme Auswirkungen auf die Spieler-Psychie.

staunen« ist vielleicht etwas übertrieben: Die Spieler bewegen sich ähnlich elegant wie Oliver Kahn beim Schunkeln auf dem Oktoberfest – kein Vergleich zur **Fifa-Ästhetik** des **Fussball Managers**. Dafür leisten sich die Spielszenen im **Football Manager 2009** weniger Aussetzer und kommen bei den Spielzügen einer realen Fußballpartie erheblich näher. Vor allem aber setzen

Ihre Kicker wirklich jede Anweisung nachvollziehbar um. Wer die Partien aufmerksam verfolgt, kann deshalb auch entscheidend eingreifen: Der Gegner setzt stark auf die Abseitsfalle? Dann befehlen Sie eben ein verstärktes Spiel über die Außenpositionen. Eine präzise Flanke und einen Lupfer später werden Sie verstehen, warum so viele Engländer süchtig nach diesem Spiel sind. **HK**

FOOTBALL MANAGER 2009

MANAGER

ENTWICKLER	Sports Interactive (Football Manager 2006, GS 12/05: 76 Punkte)	TERMIN (D)	14.11.2008
PUBLISHER	Sega	CA. PREIS	50 Euro
SPRACHE	Englisch	USK	nicht geprüft
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 58 Seiten Handbuch		

ANSPRUCH

	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs 1 2 3	FÜR STANDARD-PCS 4 5 6 7	FÜR HIGHEAND-PCS 8 9 10
--------------------------------	------------------------------------	-----------------------------------

<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th>MINIMUM</th> <th>STANDARD</th> <th>OPTIMUM</th> </tr> <tr> <td>1,4 GHz Intel XP 1400+ AMD</td> <td>2,0 GHz Intel XP 2000+ AMD</td> <td>2,6 GHz Intel XP 2600+ AMD</td> </tr> <tr> <td>1,0 GB RAM</td> <td>2,0 GB RAM</td> <td>2,0 GB RAM</td> </tr> <tr> <td>2,0 GB Festplatte</td> <td>2,0 GB Festplatte</td> <td>2,0 GB Festplatte</td> </tr> </table>	MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	1,4 GHz Intel XP 1400+ AMD	2,0 GHz Intel XP 2000+ AMD	2,6 GHz Intel XP 2600+ AMD	1,0 GB RAM	2,0 GB RAM	2,0 GB RAM	2,0 GB Festplatte	2,0 GB Festplatte	2,0 GB Festplatte	3D-GRAFIKKARTEN GeForce 6600 / 6800 GeForce 7800 / 7900 GeForce 8800 / 9800 GeForce 9600 GeForce GTX 200 Radeon X1600 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2900 Radeon HD 3800 Radeon HD 4800	PROFITIERT VON Breitbildformat BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ Aktivierung TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM												
1,4 GHz Intel XP 1400+ AMD	2,0 GHz Intel XP 2000+ AMD	2,6 GHz Intel XP 2600+ AMD												
1,0 GB RAM	2,0 GB RAM	2,0 GB RAM												
2,0 GB Festplatte	2,0 GB Festplatte	2,0 GB Festplatte												

MULTIPLAYER Gut

SPIELMODI (SPIELER) wie Solospiel (8)
SPIELTYPEN an einem PC, Netzwerk, Online **SERVERSUCHE** intern
DEDICATED SERVER ja **MULTIPLAYER-SPASS** 50 Stunden
FAZIT Etwas umständliche Konfiguration, aber dann genauso viel Fußballfreude wie solo.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ Breitbild-Auflösung möglich + endlich 3D-Szenen die aber sehr detailarm sind + staubtrockene Menüs	4 / 10
SOUND	+ passable Stadionkulisse + weder Kommentar noch Fangesänge - keine Menü-Musik	3 / 10
BALANCE	+ viele Tutorials + Assistent hilft bei Entscheidungen ... - ... liegt aber auch häufig daneben - nur ein Schwierigkeitsgrad	7 / 10
ATMOSPHÄRE	+ Originaldaten für Vereine, Trainer und sogar Schiedsrichter + hochspannende Spielszenen + keine Spielerfotos für die Bundesliga	8 / 10
BEDIENUNG	+ intelligente Verknüpfungen + frei konfigurierbare Tastaturkürzel - verschachtelte Menüstruktur - sehr lange Einarbeitungszeit	7 / 10
UMFANG	+ endlos spielbar + mehr als 50 simulierbare Meisterschaften + Datenbank umfasst über 5.000 Clubs und 350.000 Fußballer	10 / 10
REALISMUS	+ die am besten recherchierten Daten des Genres + perfektes Werte-System + jede Traineraktion wirkt sich nachvollziehbar aus	10 / 10
KI	+ jeder Verein spielt so wie in der Realität + glaubwürdiges Transferverhalten + Spieler setzen Anweisungen detailgenau um	10 / 10
MANAGEMENT	+ Spielerverhalten bis ins letzte Detail planbar + komplexe Verhandlungen + unzählige Statistiken und Analyse-Funktionen	10 / 10
SPIELZÜGE	+ auch in 3D glaubwürdige Spielszenen + einstudierbare Tricks + Anweisungen sofort umgesetzt - kleinere Unstimmigkeiten	9 / 10

PREIS/LEISTUNG Sehr gut **SOLOSPIELZEIT** 100 Stunden

SPIELSPASS
78

FAZIT Hochrealistische Trainersimulation.