



Der **Senat** ist jetzt mächtiger und stellt Forderungen.



Wir errichten eine Brücke mit **Bausteinen**.

Rome Vae Victis

«Wehe den Besiegten!», soll der Gallierkönig Brennus den geschlagenen Römern zugerufen haben, als er sein Schwert in die Waagschale schmiss – und so das Lösegeld weiter erhöhte. »Wehe den Hobbystrategen!«, rufen wir hingegen, falls Sie mit dem **Rome-Add-on Vae Victis** liebäugeln: Das macht das Spiel weder zugänglicher noch viel umfangreicher, sondern fügt Kleinkram wie Senatoren und ein überarbeitetes Interface hinzu. **Martin Deppe**

Gravity

Lasse den Ball von A nach B rollen: Keine leichte Aufgabe, denn im Knobelspiel **Gravity** müssen Sie (anders als in **Crazy Machines**) schon beim Aufbau der Rampen und Stützen die Schwerkraft und Trägheit der Masse mit einkalkulieren. Knifflig, aber auf Dauer wegen der wenigen Bauteile zu öde, trotz des eingebauten Editors. Zudem erreicht die Präsentation gerade mal Browser-Spiel-Niveau. Eindeutig zu wenig für ein Vollpreisspiel. **DM**

DVD
Test-Check

gamestar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 5093

ROME: VAE VICTIS

GENRE Strategiespiel-Addon
HERSTELLER Paradox / Deep Silver
CA. PREIS 10 Euro
ANSPRUCH Profis
MINIMUM 1,8 GHz, 512 MB RAM
PREIS/LEISTUNG **Befriedigend**



GRAVITY

GENRE Denkspiel
HERSTELLER EM Studios / Deep Silver
CA. PREIS 40 Euro
ANSPRUCH Fortgeschrittene, Profis
MINIMUM 1,0 GHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG **Ausreichend**



Unsere Grünen kämpfen gegen **gelbe Truppen**.



Rumstehen, Autos durchwinkeln – todlangweilig.

Multiwinia

Das kleine Studio Introversion Software hat **Multiwinia** auf das Wesentliche reduziert: schnelle Schlachten, simple, aber stimmige Optik und taktischer Tiefgang. Mit kleinen 2D-Männchen versuchen Sie in sechs verschiedenen Spielmodi, Ihre Gegner zu besiegen. Die KI ist clever, aber gegen menschliche Kontrahenten macht es deutlich mehr Spaß. **PD**

Grenzpatrouille

Beim Strategiespiel **Grenzpatrouille** bauen Sie an der amerikanisch-mexikanischen Grenze eine Kontrollstation auf, errichten Gebäude und stellen Beamte ein, um Schmugglern die Einreise in die USA zu vereiteln. Wie das genau funktioniert, verrät das Spiel aber nicht – und dass das furchtbar langweilig ist, haben wir auch so gewusst. **FAB**

gamestar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 5823

MULTIWINIA

GENRE Echtzeit-Strategiespiel
HERSTELLER Introversion Software
CA. PREIS 30 Euro
ANSPRUCH Einsteiger, Fortgeschrittene
MINIMUM 2,0 GHz, 512 MB RAM
PREIS/LEISTUNG **Gut**



GRENZPATROUILLE

GENRE Strategiespiel
HERSTELLER Valusoft / Rondomedia
CA. PREIS 15 Euro
ANSPRUCH Einsteiger, Fortgeschrittene
MINIMUM 1,0 GHz, 512 MB RAM
PREIS/LEISTUNG **Mangelhaft**

