



Das Radar unten links verrät je nach Server-Einstellung die Position aller Spieler.



Auf Wunsch sind auch Polizisten und Passanten im Mehrspieler-Modus unterwegs.

gamestar.de  
Screenshots & Infos  
▶ Quicklink: 5130

DVD  
Top-Spiel

ab-18-DVD  
Multiplayer-Video

# Grand Theft Auto 4

Rasen, ballern, Quatsch machen: Der Multiplayer-Part von GTA 4 bietet das GTA-Erlebnis für bis zu 32 Spieler, ist aber noch hardwarehungriger als der Solo-Modus.

Als die 3D-Grafik in die GTA-Reihe einzog, zog der Multiplayer-Modus wieder aus: Im ersten **Grand Theft Auto** und seinem Nachfolger durften sich mehrere Spieler Verfol-

gungsjagden und Schießereien liefern, mit Teil 3 war das dann plötzlich vorbei – zu groß wohl die technische Herausforderung, eine derart große Welt für mehrere Spieler

zu berechnen. Doch gerade dieses Konzept faszinierte die Fans der Serie so stark, dass sich einige Hobby-Entwickler daran machten, für **GTA Vice City** und **GTA San Andre-**

**as** Multiplayer-Mods zu programmieren. Die waren zwar technisch nicht einwandfrei, vermittelten aber schon ein gutes Gefühl dafür, was in einem professionell ent-

## Die Multiplayer Modi

### Legende

- Denken
- Fahren
- Ballern

### Deathmatch

Für Solisten und Teams. Die Spieler starten mit Minimalbewaffnung, größere Knarren müssen eingesammelt werden. Jeder Abschuss (oder tödliche Verkehrsunfall) bringt Bares, die Gegner lassen außerdem Geldbündel fallen. Wer am Ende der Runde das dickste Konto hat, gewinnt. Das Deathmatch ist zweifellos der eingängigste Modus des Spiels.



Schwerpunkt:   
 Maximale Teams / Spieler: 8 / 32   
 Spaßfaktor: ★★★★★

### Car Jacker

Für Solisten und Teams. In der Stadt verteilt stehen Autos herum, die es zu klauen gilt. Jede Karre wird von einer Gruppe KI-Schergen bewacht. Haben Sie einen Wagen erobert, bringen Sie ihn zu wechselnden Übergabeorten, während Sie von der Polizei gejagt werden. Der Zustand des Autos entscheidet über Ihre Belohnung und damit den Sieg.



Schwerpunkt:   
 Maximale Teams / Spieler: 8 / 32   
 Spaßfaktor: ★★★★★

### Mafiya Jobs

Für Solisten und Teams. Gangsterboss Petrovic verteilt an alle Spieler per Handy Aufträge: Anschläge, Kurier- und Eskortfahrten, Raubzüge und dergleichen. Für erfüllte Missionen und besiegte Konkurrenten gibt's Bares, der reichste Gangster gewinnt. Aber Vorsicht: Wer erledigt wird oder VIPs erschießt, statt sie zu eskortieren, verliert Geld für sich und sein Team.



Schwerpunkt:   
 Maximale Teams / Spieler: 8 / 32   
 Spaßfaktor: ★★★★★

### Cops & Gangster

Ein reiner Team-Modus. Ein Spieler übernimmt die Rolle des Gangsterbosses. Er muss quer durch die Stadt zu einem Fluchtfahrzeug entkommen. Seine Gang-Kollegen halten ihm derweil die Polizisten aus dem anderen Team vom Hals. Die müssen den Boss zur Strecke bringen und können deshalb stets seine Position auf dem Radar ablesen. Hochgradig spannend!



Schwerpunkt:   
 Maximale Teams / Spieler: 8 / 32   
 Spaßfaktor: ★★★★★

### Revierkämpfe

Ein reiner Team-Modus. Ähnlich wie in der **Battlefield**-Reihe müssen die Mannschaften Punkte einnehmen und halten. Je mehr Spieler in der Zone, desto schneller geht die Eroberung vonstatten. Für jedes Gebiet, das ein Team hält, gibt's in regelmäßigen Abständen Geld. Die reichste Bande gewinnt. Cool: Gangmitglieder werden automatisch einheitlich gekleidet.



Schwerpunkt:   
 Maximale Teams / Spieler: 8 / 32   
 Spaßfaktor: ★★★★★

### Koop-Modi

In drei Mini-Kampagnen (»Deal-Verderber«, »N.O.O.S.E-Alarm« und »Bombenanschlag 2«) ziehen bis zu vier Spieler gemeinsam los, um feindliche Gangs auszulöschen, Bomben zu legen oder den Gangsterboss zu eskortieren. Jeder Mitstreiter hat nur eine begrenzte Anzahl an Leben – sind die verbraucht, ist die Mission für alle gescheitert.



Schwerpunkt:   
 Maximale Spieler: 4   
 Spaßfaktor: ★★★★★



**Fahrgäste** können wie auch der Fahrer aus dem Fenster schießen. Je mehr Spieler in einem Auto, desto mehr Feuerkraft also.

wickelten Mehrspieler-GTA alles möglich sein könnte. Mit Teil 4 ist es nun offiziell so weit: Rockstar North öffnet Liberty City für bis zu 32 Spieler gleichzeitig.

### Bei Anruf: Spaß

Wer das Handbuch des Spiels nicht liest (und wer tut das schon bei GTA?), kann den Mehrspieler-Modus schnell übersehen. Eine dazu-

gehörige Schaltfläche im Hauptmenü gibt es nämlich nicht. Stattdessen müssen Sie zunächst den Singleplayer-Part starten. Dort aktivieren Sie Nikos Handy und wählen den Multiplayer-Modus aus. Das ist reichlich umständlich und mitunter sehr zeitraubend, denn besonders unter Windows Vista sind die Ladezeiten des Einzelspielerparts störend lang. Misslingt die Serversuche, schmeißt Sie das Spiel darüber hinaus gelegentlich zurück in den Story-Modus, inklusive der vergeudeten Ladezeit. Ihre Spielfigur können Sie ebenfalls nur mit Nikos Handy bearbeiten. Bislang speichert **GTA 4** unser Alter Ego aber nicht: Nach jedem Spielstart müssen wir den Kerl erneut zusammenbasteln. Der erste Patch, der uns nicht mehr vor dem Redaktionsschluss erreichte, soll bei dem Problem Abhilfe leisten.

Sie dann auf der Homepage von Rockstars Social Club anschauen können ▶ [gamestar.de-Quicklink: 5816](http://gamestar.de-Quicklink:5816). Vor dem Start bestimmt ein zufällig ausgewählter Mitspieler über eine Vielzahl von Stellschrauben, was geboten wird: In welchen Stadtteil geht's? Oder gleich durch ganz Liberty City? Mischt sich die Polizei ein? Wie wird das Wetter? Und das Wichtigste natürlich: Welcher Modus soll's überhaupt sein? Die 14 Varianten stellen wir Ihnen hier im Detail vor. Egal, welche Sie wählen: Jede macht unheimlich Spaß! Von kurzweiligem Geballer über Mini-Missionen und Rennen bis hin zum ziellosen Herumfahren bietet **GTA 4** im Multiplayer-Part all das, was es auch im Story-Modus gibt – nur eben mit 32 Nikos gleichzeitig. Und darauf haben die Fans der Serie ja seit Jahren gewartet. Manche werden allerdings noch weiter warten müssen: Weil es in Multiplayer-Modi auf eine hohe Bildwiederholrate ankommt, empfehlen wir Ihnen für den von **GTA 4** einen noch stärkeren Rechner als schon für den Story-Modus. **FAB**

## Rennen

Ein reiner Solo-Modus. Die Spieler jagen wahlweise über mehrere Runden und festgelegte Kontrollpunkte durch die Stadt oder in einem freien Rennen von A nach B. Die festgelegten Strecken sind dabei recht knifflig und mitunter voller Haarnadelkurven. Welcher Fahrzeugtyp an den Start geht, entscheidet der Host. Sogar Boots- oder Helirennen sind möglich.



**Schwerpunkt:** **Maximale Spieler:** 32 **Spaßfaktor:** ★★★★★

## GTA-Rennen

Wie der normale Renn-Modus, allerdings sind hier auch Waffen erlaubt. Wer auf einem festgelegten Rundkurs hoffnungslos zurückliegt, kann also immerhin noch eine Straßensperre errichten und dem Erstplatzierten die Tour vermasseln. Das führt allerdings mitunter dazu, dass sich an Engstellen Autowracks türmen. Das kann manchmal nerven.



**Schwerpunkt:** **Maximale Spieler:** 32 **Spaßfaktor:** ★★★★★

## Freier Modus

Hier können Sie machen, was Sie wollen. Klingt toll, wird aber ohne fest vorgegebene Ziele schnell langweilig. Allerdings eignet sich der freie Modus ideal dafür, gemeinsam mit Freunden Stunts zu üben, sich gegenseitig Tricks vorzuführen oder ohne störende Polizei und Konkurrenten coole Szenen für den Video-Editor des Spiels aufzunehmen.



**Schwerpunkt:** **Maximale Spieler:** 32 **Spaßfaktor:** ★★★★★

## Ballungsraum

**GTA 4** unterscheidet zwischen normalen und Ranglisten-Servern. Auf Letzteren werden ähnlich wie bei **Battlefield 2** alle Ihre Aktionen gespeichert und in ausführliche Statistiken gepackt, die

## GRAND THEFT AUTO 4

ACTIONSPIEL

### MULTIPLAYER-DATEN

**SPIELMODI (SPIELER)** Deathmatch (32), Team-Deathmatch (32), sechs missionsbasierte Modi (32), drei Koop-Modi (4), zwei Renn-Modi (32), Freier Modus (32)  
**SPIELTYPEN** Netzwerk, Internet  
**SERVERSUCHE** Games for Windows Live  
**DEDICATED SERVER** ja  
**MULTIPLAYER-SPASS** 100 Stunden  
**FAZIT** Das komplette GTA-Erlebnis für bis zu 32 Spieler – toll!

### PRO & CONTRA

⊕ eine ganze Stadt als Schlachtfeld ⊕ bis zu acht Teams gleichzeitig ⊕ ein Feuerwerk irrwitziger Situationen ⊕ umfangreiche Statistiken ⊖ umständliche Bedienung ⊖ hakelige Fußgänger-Steuerung

**MULTIPLAYER-WERTUNG** Sehr gut