

Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?



ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungslevel entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft mit reduzierten Details so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig mit allen Details.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profitiert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

$$\frac{\text{Preis in Euro}}{\text{Solo-Spielzeit} + (\text{Multiplayer-Spielzeit} : 2)}$$

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro **Sehr gut**
- bis 2 Euro **Gut**
- bis 3 Euro **Befriedigend**
- bis 4 Euro **Ausreichend**
- bis 5 Euro **Mangelhaft**
- darüber **Ungenügend**

GTA 4

ACTIONSPIEL

ENTWICKLER	Rockstar North (GTA San Andreas, GS 08/05: 90 Punkte)	TERMIN (D)	3.12.2008
PUBLISHER	Take 2	CA. PREIS	45 Euro
SPRACHE	Englisch (deutsche Untertitel)	USK	keine Jugendfr.
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 2 DVDs, 32 Seiten Handbuch		

GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT: 60 Stunden

Die exzellente erzählte Story treibt uns voran.

EINSTIEG: HAUPTSPIEL: ENDSPIEL

GENRE	Action	realistisch	fiktiv
SZENARIO	linear	offene Welt	
FREIHEIT	einfach	komplex	
HANDLUNG	keine	brutal	
GEWALT	Action	Taktik	

ANSPRUCH

EINSTEIGER	1-3	FORTGESCHRITTENER	4-7	PROFI	8-10
EINSTIEG	leicht			schwierig	
SPIELMECHANIK	einfach			komplex	
SPIELTEMPO	langsam			schnell	

HILFEN: Tutorial-Missionen, Texthilfen
 SPEICHERSYSTEM: automatisches Speichern, Speichern im Unterschlupf

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	1-3	FÜR STANDARD-PCs	4-7	FÜR HIGHEND-PCs	8-10
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	3D-GRAPHIKKARTEN		
3,8 GHz Intel A64 3700+ AMD 1,0 GB RAM 14,9 GB Festplatte	Core 2 Duo E4400 A64 X2/4000+ AMD 2,0 GB RAM 14,9 GB Festplatte	Core 2 Duo E8600 AMD Phenom 9650 4,0 GB RAM 14,9 GB Festplatte	Geforce 6600 / 6800 Geforce 7800 / 7900 Geforce 8800 / 9800 Geforce 9600 Geforce GTX 200 Radeon X1600 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2900 Radeon HD 3800 Radeon HD 4800		

PROFITIERT VON: Mehrkern-Prozessoren, Gamepad
 BILDFORMATE: 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ: Securom
 TON: Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER Sehr gut

SPIELMODI (SPIELER): sechs Einzelspieler-Modi (32), fünf Team-Modi (32), drei Koop-Modi (4)
 SPIELTYPEN: Netzwerk, Internet SERVERSUCHE: Games for Windows Live
 DEDICATED SERVER: ja MULTIPLAYER-SPASS: 100 Stunden
 FAZIT: Das komplette GTA-Erlebnis für bis zu 32 Spieler – toll!

BEWERTUNG

GRAFIK	+ Ragdoll-System + Wettereffekte + Weitsicht - teils ungelenke Animationen - gelegentliche Bildfehler	9 / 10
SOUND	+ toller Soundtrack + irrwitzige Radio- und Fernsehsendungen + hervorragende englische Sprecher	10 / 10
BALANCE	+ Trainingsmissionen + Wiederholungsoption nach einem vermässelten Einsatz - schwankender Schwierigkeitsgrad	9 / 10
ATMOSPHÄRE	+ ungewöhnlicher Hauptdarsteller + glaubwürdige Spielwelt + großartige Popkultur-Satire + unzählige Details	10 / 10
BEDIENUNG	+ endlich Maus und Tastatur - etwas schwammige Niko-Steuerung - kein freies Speichern	8 / 10
UMFANG	+ große Spielwelt + über 30 Stunden Hauptstory + massig Minispiele und Nebenaufträge + Video-Editor	10 / 10
LEVELDESIGN	+ kompakter Nachbau von New York + Kopien New Yorker Wahrzeichen + Innenlevels + zahlreiche Geschäfte und Kneipen	10 / 10
KI	+ gute Stadtverwaltung + geschickte Auto-KI - Cops lassen sich auf Stufe 1 zu leicht abhängen - Gegner im Feuergefecht dumm	7 / 10
WAFFEN & EXTRAS	+ unzählige Autos und Motorräder + Boote und Hubschrauber + Kumpels mit Spezialfähigkeiten + Deckungssystem	10 / 10
HANDLUNG	+ packend wie ein Film + Figuren wie aus einem Tarantino-Streifen + Nikos Charakter und Motive erschließen sich nach und nach	10 / 10

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut**

FAZIT **Halb Action, halb Satire, ganz Meisterwerk.**

93

SPIELSPASS

ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht in stark vereinfachter Form, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve. Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategiespiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste dunkelgrün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Hellgrün läuft ebenfalls flüssig, jedoch nicht mit allen Details. Gelb bedeutet starkes Ruckeln. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

- über 90 **Absolutes Ausnahmespiel, ein Muss für jeden Spieler!**
- 80 bis 79 **Sehr gut; reizt das Genre voll aus.**
- 70 bis 79 **Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.**
- 60 bis 69 **Noch okay für Fans des Genres.**
- 50 bis 59 **Durchschnittskost mit diversen Macken.**
- 10 bis 49 **Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.**
- unter 10 **Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.**

Abwertungen

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol 7

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieltests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.