

Die drei Wissenschaftler aus den 80er-Jahre Kino-Hits treten erneut gegen die Geisterwelt an. **Mit Ihnen als Verstärkung.**



Ghostbusters The Video Game

DVD
Video-Special

gamestar.de
Screenshots & Infos
► Quicklink: 5693

Dr. Peter Venkman, Dr. Raymond Stantz, Dr. Egon Spengler – Namen wie Donnerhall? Weniger. Und trotzdem verbergen sich dahinter wahre Helden. Helden, die New York (und vermutlich die ganze Welt) schon zweimal gerettet haben. Nie von denen gehört? Nicht weiter verwunderlich, liegt der Auftritt der drei doch schon Jahre zurück. Die Rede ist von den **Ghostbusters**, die in den 80ern (genauer 1984 und 1989) in den Kinos ein Millionenpublikum mit ihrer irren Jagd auf Geister unterhielten. 2009,

pünktlich zum 25jährigen Jubiläum, soll **Ghostbusters: The Video Game** erscheinen, das von den Schauspielern Harold Ramis (Egon Spengler) und Dan Aykroyd (Raymond Stantz) als »der dritte Film« bezeichnet wird. Die beiden waren schon für die Drehbücher der Kino-Abenteuer verantwortlich und schreiben nun auch die Geschichte und die Dialoge für die Versoftung. Damit das Spiel ein echtes Original wird, leihen sie ihren virtuellen Abbildern gleich noch ihre Stimmen, genau wie Kollege Bill Murray (Peter Venkman). Wir

haben uns in London beim Publisher Atari eine frühe Version des Actionspiels von Terminal Reality (**BloodRayne 2**) angesehen.

Wieder Ärger mit Gespenstern

Die Geschichte von **Ghostbusters: The Video Game** beginnt etwa zwei Jahre nach den Ereignissen des letzten Films, in dem die drei Helden den größtenwahnsinnigen mittelalterlichen Fürst Vigo daran gehindert haben, sich die Welt-herrschaft unter den gelblichen Fingernagel zu reißen. In New York regiert also längst wieder der Alltag und die Auftragslage der Geisterjäger ist eher mau.

Doch eines Tages steigt die psychokinetische Energie in der Stadt erneut, immer mehr Menschen machen Bekanntschaft mit Furcht einflößenden, paranormalen Erscheinungen und das Telefon der Geisterjäger steht nicht mehr still. Um der plötzlichen Masse der damit verbundenen Arbeit Herr zu werden, stellt man kurzerhand jemand Neues ein: Sie schlüpfen in die Rolle des frischen Kollegen, dürfen sich eine Uniform samt Protonen-Kanone überstül-

pen und zusammen mit Venkman, Stantz und Spengler den Ursprung des Übels aufspüren.

Guter Schleim, böser Schleim

Im Ecto-1, dem Geisterjäger-Mobil, geht's zu Schauplätzen in ganz New York. Etwa zu einer Bibliothek, in der Sie dann mit dem PKE-Meter (misst psychokinetische Energie) eine Geheimtür finden. Dahinter tummeln sich verirrte Seelen. Die lassen sich allerdings locker mit dem Fangstrahl der Protonenkanone festhalten, dann einige Male auf den Boden pfeffern und schließlich in einer Geisterfalle einsperren. Wenn es sich um einen größeren Brocken handelt, gehen Ihnen die KI-Kollegen beim Kampf automatisch zur Hand.

Allerdings sind nicht alle Geister so einfach zu erlegen wie die toten Leseratten in der Bibliothek. Glücklicherweise haben die Geisterjäger die lange Ruhepause genutzt, um die Ausrüstung zu verbessern und zu erweitern. So stehen Ihnen neben dem standardmäßigen Fangstrahl und dessen Sekundärfunktionen (mit denen Sie etwa Gegner einfrieren kön-



Der **Marshmallow-Mann** (hier in einer Zwischensequenz) stampft abermals durch New York.



Die Geisterjäger sind nicht nur in Gebäuden unterwegs, sondern auch an der frischen Luft. Auf einem Häuserdach rücken Ihnen tote **Bauarbeiter** auf den Pelz.



Von links nach rechts: **Sie**, Stantz (Aykroyd), Venkman (Murray), Spengler (Ramis).

nen) noch weitere Waffen zur Verfügung. Darunter etwa der »Proton Blaster«, der den Monstern einen riesigen Energieball vor den Latz knallt oder die »Slime Gun«, die positives auf negatives Ektoplasma rotzt und so Wege freimacht. Damit können Sie auch Autos, Monster oder andere Objekte wie mit einem zähen Kaugummifaden heranziehen oder schlicht gegen Wände spratzen.

Über 40 Gruselgründe

Unterwegs treffen die **Ghostbusters** auf allerhand aus den Filmen bekannte Gestalten, darunter etwa das grüne Schleimmonster mit dem treffenden Namen **Slimer** oder den riesigen Marshmallow-Mann, der im ersten Kinofilm vom Bösewicht Gozer erschaffen wurde, um die Welt zu zerstören. Der Großteil der über 40 Wesen wurde allerdings neu entworfen. Auch die bizarren Golems, die sich effektiv aus Trümmerteilen oder Büchern zusammensetzen und erst dann eine Gefahr für die Helden darstellen. Hübsch: Jede entdeckte Gruselgestalt wird in einer Datenbank festgehalten. Dort

können Sie allerhand Informationen über die Biester abrufen.

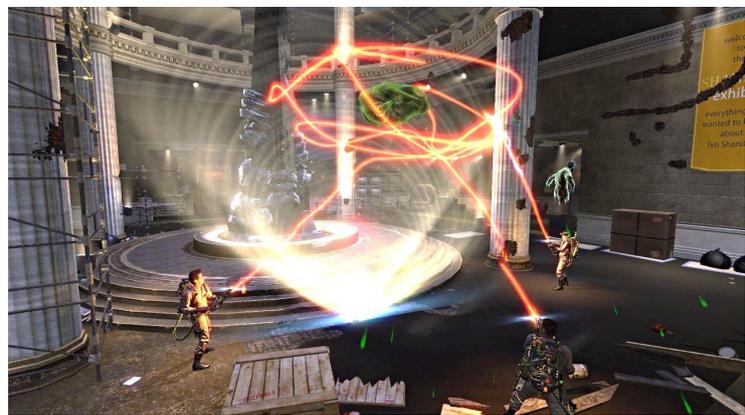
Protonen der Zerstörung

Grafischer Motor des Spiels ist die von Terminal Reality entwickelte Infernal Engine. Die sorgt für verflüxt echt ausschauende Helden, beeindruckende Geister und schicke Licht- sowie Wassereffekte. Die Umgebung lässt sich zu großen Teilen zerstören oder zumindest anbrutzeln: Mit dem Energiestrahler holen Sie Bücher aus den Regalen, zerbröseln Mauern und Holzabspernungen und reißen sogar ganze Stützsäulen unter großem Getöse ein.

Angeblich können Sie auch mit einem Freund ein Abreiß-Team bilden, denn **Ghostbusters: The Video Game** will auch einen Koop-Modus bieten. Warum Terminal Reality sich dabei allerdings auf nur zwei Spieler beschränkt, wenn die Ghostbusters im Singleplayer mit Ihnen doch zu viert sind, ist uns schleierhaft. Aber vielleicht stockt man bis zum Erscheinen des Spiels noch etwas auf. *Thomas Wittulski/***PET**



In einer Bibliothek erheben sich **untote Leseratten** und mischen nun die Bücher auf.



Ohne das aus den Filmen bekannte **Schleimmonster Slimer** geht auch im Spiel nichts.

Ghostbusters: The Video Game

► **Angeschaut** ► Genre **Actionspiel** ► Termin **Juni 2009**
► Hersteller **Terminal Reality / Atari** ► Status **zu 70% fertig**

Petra Schmitz: Ich kann mich noch genau daran erinnern, wie ich gelacht habe, als im ersten Film der Marshmallow-Mann durch New York stampfte. Wenn Ghostbusters: The Video Game die hübsche Mischung aus Albernheiten und Grusel der Filme einfangen kann, ist das schon die halbe Miete. Dazu noch eine gute Grundgeschichte und Abwechslung in der Geisterjägeri und wir haben einen echten Überraschungs-Hit!



petra@gamestar.de