# GAMESTARS 08

**Ein spannendes Jahr geht zu Ende, aber der Höhepunkt steht noch aus: Die Wahl der besten Spiele 2008.**

Der traditionsreichste deutsche Spielepreis ist aus zwei Gründen etwas Besonderes. Zum einen versammelt sich auf unserer GameStars-Gala alljährlich die Crème de la Crème der deutschen Branche, und die Redakteure von GameStar und GamePro führen persönlich durch den Abend – ein Gipfeltreffen geballter Spiele-Expertise. Zum anderen werden unsere GameStars-Trophäen nicht von einer Jury verliehen, sondern von einer viel mächtigeren Instanz: den Spielern selbst. Deshalb bitten wir zum zehnten Mal die Leser von GameStar und GamePro, ihre Favoriten für das Jahr 2008 zu küren. Keine leichte Aufgabe, denn für 2008 stehen viele spannende Entscheidungen an.

## Viele Geheimtipps

An sich wäre **Grand Theft Auto 4** wohl einer der logischen Kandidaten für die hochbegehrte Ehrung »Spiel des Jahres«. Aber die Spieler werden sich entscheiden müssen, ob sie Nico Bellics Gangsterhatz für ihre ausgezeichnete inhaltliche Qualität belohnen, oder ob sie den weit verbreiten Ärger über die mangelhafte Technik und die komplizierte Installation in ihr Urteil mit einfließen lassen. Wie wenig absehbar (und deshalb so spannend) der Ausgang dieser Zwickmühle ist, zeigt die Erinnerung an die GameStars-Preisverleihung 2006: Hier kürten die Spieler **Gothic 3** zum Spiel des Jahres, obwohl es wegen zahlreicher Programmfehler umstritten war.

Die Leserwahl dürfte auch deshalb besonders mitreißend werden, weil in diesem Jahr manchem Genre-Platzhirsch die Puste ausging, während sich erstaunlich viele Geheimtipps ins Herz der Spieler stahlen. Beispiel Rennsport: Das jüngste **Need for Speed: Undercover** erhielt durch die Bank mäßige Kritiken, dafür spurtete die originelle Quad-Raserei **Pure** aus dem Nichts ins Spitzenfeld. Beispiel Strategie: Das mit Vorschusslorbeeren überhäufte **Spore** spaltet als genial-innovativer Kreaturen-Baukasten, aber eher monotones Spiel die Gemüter, was fein geschliffenen Spieleperlen wie **King's Bounty** oder dem Knobel-Hit **World of Goo** zugute kommen könnte. Beispiel Adventures: Während ein Schwung hochkarätiger Genre-Vertreter vom gediegenen **Geheimakte 2** bis zum hübschen **A Vampyre Story** um den Spitzenplatz rangelt, könnte sich das charmante Retro-Abenteuer **Edna bricht aus** nach vorne schmuggeln.

Letztes Jahr fand die Verleihungsgala im **Panometer** in Leipzig statt. Dieses Jahr wird's ein neuer, noch geheimer Veranstaltungsort.

## Duell der Giganten

Die heißeste Auseinandersetzung erwarten wir aber in den Genres Action und Rollenspiel – für beide war 2008 ein erlesenes Jahr. Starke Konkurrenz bedrängt das Action-Meisterwerk **GTA 4**, darunter die packenden Fortsetzungen **Call of Duty: World at War** und **Crysis: Warhead** ebenso wie die Ubisoft-Neulinge **Assassin's Creed** und **Far Cry 2** mit ihren glaubhaften Spielwelten. Auch die feinen Horror-Höhepunkte **Dead Space** und **Left 4 Dead** strecken blutige Hände nach der GameStars-Trophäe aus. Die Rollenspiel-Wahl dürfte Genre-Fans ebenfalls Kopfzerbrechen bereiten: das glänzende Bioware-Abenteuer **Mass Effect**, das packend-düstere **Fallout 3** und das gelungene **Drakensang** sind allesamt würdige Kandidaten. Profitiert **Drakensang** als deutsches Werk vom Heimatbonus? Bietet **Mass Effect** oder **Fallout 3** die stimmungsvollere Zukunftsvision?

## Mehr, mehr, mehr

Seit 2006 küren wir in einer Extra-Rubrik das beste Online-Rollenspiel des Jahres; in dieser Kategorie sind auch Addons zugelassen, sofern sie 2008 erschienen sind. Das jüngst veröffentlichte **Wrath**

▶▶

## Die Jahre 1999 bis 2007

Seit 1999 lassen wir unsere Leser abstimmen, welches Spiel ihnen am besten gefallen hat. Der Sieger bekommt die begehrte GameStar-Auszeichnung »Spiel des Jahres«.

**1999** **Age of Empires 2**
(Microsoft / Ensemble)

**2000** **Diablo 2**
(Vivendi / Blizzard North)

**2001** **Indiziertes Spiel**
(Activision / id / Grey Matter)

**2002** **Mafia**
(Take 2 / Illusion Softworks)

**2003** **Knights of the Old Republic**
(Activision / LucasArts / Bioware)

**2004** **Half-Life 2**
(Vivendi / Valve)

**2005** **World of Warcraft**
(Blizzard)

**2006** **Gothic 3**
(Jowood / Koch Media / Piranha Bytes)

**2007** **Crysis**
(Electronic Arts / Crytek)

Die schicken **GameStars-Trophäen** sind in der Branche als hohe Auszeichnung geschätzt und entsprechend begehrt.

**of the Lich King** für **World of Warcraft** steht also genauso zur Wahl wie **Die Minen von Moria** für **Herr der Ringe Online**. Dazu kommen die zwei waffenstarrenden Herausforderer **Warhammer Online** und **Age of Conan**, die zumindest in Sachen Verkaufszahlen am Genre-König **World of Warcraft** gescheitert sind. Aber das muss noch lange nichts über die Sympathien der Spieler aussagen – denn bei der Preisvergabe urteilen die Leser mit ihrer Stimme, nicht mit dem Geldbeutel.

Und zu den bisher aufgezählten Hits gesellen sich noch viele weitere: Von **Brothers in Arms: Hell's Highway** bis **Tomb Raider: Underworld**, von **C&C 3: Alarmstufe Rot 3** bis **Civilization 4: Colonization**, von **Sacred 2** bis **Chronicles of Spellborn**, von **Race Driver Grid** bis **Trackmania United Forever** gibt's in jedem Genre zahlreiche verdiente Anwärter auf den jeweiligen Spitzenplatz.

### Mitmachen: So geht's

Die Entscheidung fällt schwer, deshalb machen wir Ihnen die Wahl so leicht wie möglich: Abgestimmt wird bequem im Internet über die Webseite www.gamestars2008.de (siehe Kasten »Abstimmen und gewinnen!«). Dort geben Sie Stimmen in acht Kategorien ab. Zur Auswahl stehen alle Spiele, die im Kalenderjahr 2008 erschienen sind; das entspricht den GameStar-Ausgaben 03/08 bis 02/09. Und neben den aussichtsreichsten Kandidaten dürfen Sie natürlich auch eigene Vorschläge eingeben. Wer Erfahrung mit Konsolenspielen hat, stimmt am besten gleich noch für die ebenfalls acht Kategorien unserer Schwesterzeitschrift GamePro ab, direkt auf der gleichen Seite. Teilnehmen können Sie bis zum 31. Januar 2009; die Preisverleihung wird Anfang 2009 stattfinden, sobald alle Stimmen ausgezählt sind. Über die Gewinner und alle weiteren Nachrichten zur großen Gala berichten wir in den kommenden GameStar-Ausgaben sowie direkt auf www.gamestar.de. Machen Sie mit, stimmen Sie ab – damit Ihre Lieblingsspiele die verdienten Preise erhalten! CS

Der Gewinner des Vorjahres: Die Leser kürten den deutschen Ego-Shooter **Crysis** zum Spiel des Jahres 2007.

Letztes Jahr führte **Alexandra Polzin** durchs Abendprogramm, begleitet von Redakteuren wie **Michael Graf**.

## Abstimmen und gewinnen!

Sie bestimmen, welchen Spielen wir Preise verleihen! Für die Leserwahl haben wir eine eigene Website eingerichtet: Unter www.gamestars2008.de finden Sie nicht nur Impressionen, Videos und Fotos zur letztjährigen Gala, sondern vor allem auf der Startseite links den großen »Abstimmen!«-Button. Wenn Sie darauf klicken, öffnet sich ein Formular im Popup (Popup-Blocker bitte temporär ausschalten), mit dem Sie Ihre Favoriten wählen können. Um zusätzlich am Gewinnspiel (siehe unten) teilzunehmen, geben Sie bitte Ihre korrekten Adressdaten an. Unvollständig ausgefüllte oder mehrfache Einsendungen sind ungültig.

Wer bei der Leserwahl zu den GameStars 2008 mitmacht, nimmt automatisch an den Heftverlosungen der Ausgaben 02/09 von GameStar und GamePro teil; zusätzlichen loben wir zehn aktuelle Spiele und je fünf Jahresabos aus. Der Clou ist aber, dass – wie jedes Jahr – zwei Gewinner zur Gala reisen dürfen, um sie als Ehrengast hautnah zu erleben, betreut von unseren Redakteuren. Eintritt, Anreise und Unterkunft übernehmen selbstverständlich wir. Also: PC an, Browser auf, www.gamestars2008.de aufrufen und mitmachen!