



# GameStar 02/2009

## Der Zorn der Spieler

### Mit uns kann man's ja machen?

Seit mehr als einem Jahrzehnt beobachten wir nun den Spielmarkt, aber selten haben wir solchen Unmut bei den PC-Spielern erlebt wie in diesem Winter 2008. Zwei Ärgernisse fallen zusammen: Mit **Grand Theft Auto 4** erschien Anfang Dezember der wohl wichtigste Titel des Jahres in erbärmlichem technischen Zustand, rund die Hälfte aller Käufer hat Probleme damit. Gleichzeitig kocht derzeit die Empörung über immer rigidiere Kopierschutzmaßnahmen hoch, die die Branche den Spielern zumutet. Beides zusammen zeichnet das Bild einer Industrie, der zufriedene Kunden zunehmend egal zu sein scheinen.

Auf Seite 10 skizzieren wir die Probleme mit **GTA 4**, im Technik-Ratgeber ab Seite 70 bieten wir Hilfestellungen. Das Kopierschutz-Drama und Ihr Recht als Spielekäufer beschreibt ein siebensteitiger Report ab Seite 116. Kaum war der in Druck gegeben, erreichte uns eine überraschende Botschaft: Ubisoft hat **Prince of Persia** und **Shaun White Snowboarding** ohne Kopierschutz veröffentlicht. Noch Tage zuvor hatten wir die Firma vergeblich nach ihrer Strategie befragt, nun wirken unsere harten Töne im Report fehl am Platz; stattdessen steht Ubisoft für einen vorweihnachtlichen Lichtblick der Kundenfreundlichkeit.

### Uni-Abgang und Christianisierung

Der eine geht, der andere bleibt: Nach einem ereignisreichen Jahr verlässt uns unser Trainee Philipp Dubberke, um sein Studium der Philosophie und Medienwissenschaften wieder aufzunehmen. Seine Spontaneität und seinen Humor werden wir nicht nur bei unseren Videodrehn vermissen. Wir danken Philipp für seine engagierte Unterstützung und wünschen ihm auch weiterhin alles Gute und viel Erfolg!

Als neuen Trainee begrüßen wir unter tosendem Applaus unseren bisherigen Praktikanten: Christian Schneider. Er wird unser Team weiterhin unterstützen, nun als fest angestellter Mitarbeiter. Damit steigt die Christian-Dichte in der Redaktion auf vier an, die Übersicht leidet zusehends. Zum Einstand hat Christian zwei Wochen lang recherchiert, viel telefoniert und zeigt in einem Report die Wege in die Spielebranche auf (S. 126).



Viel Spaß beim Lesen und Spielen,  
Ihr GameStar-Team



### World of Warcraft Rezept-Handbuch

Endlich wieder im Handel: Die aktualisierte Auflage unseres Rezept-Handbuchs für **World of Warcraft**. Sie enthält über 2.500 Rezepte für alle Berufe inklusive Herkunft, Zutaten und Positionsangaben zu Trainern, alles optimal zum Nachschlagen aufbereitet auf über 333 Seiten. Ab sofort für 6,99 Euro am Kiosk oder direkt bestellen unter [www.gamestar.de/shop](http://www.gamestar.de/shop).

