

Test: HdR - Die Eroberung

In Mittelerde ringen Saurons Heerscharen gegen die freien Völker – und wir mischen mit: Auf beiden Seiten schlagen wir in Herr der Ringe: Die Eroberung, dem geistigen Nachfolger von Star Wars: Battlefront, Multiplayer-Schlachten für bis zu 16 Spieler. So stampfen wir auf Oliphanten über die Pelennor-Felder, belagern Helms Klamm und klären die Frage, ob der Ringkrieg die Faszination des Vorbilds **Battlefield** erreicht.



Rise of the Argonauts

Als Sagenheld Jason metzeln wir mythologische Monster und wechseln taktisch klug unsere Waffen. Ausrüstung gibt's in Rise of the Argonauts aber nur an vorgegebenen Stellen. Ob das Action-Rollenspiel auch ohne Beuteflut motiviert, klärt unser Test.



Test: Prince of Persia

Ubisoft krempelt die Reihe um: Zwar turnen wir in Prince of Persia wieder herum und vertrimmen Feinde, diesmal allerdings in Zeichengrafik und gemeinsam mit der schönen Elika. Zudem wandelt sich der Held vom Märchenprinzen zum Söldner. Ob der Neubeginn funktioniert, prüfen wir im Test.



Preview Empire: Total War

In Empire: Total War möchte die Welt des 18. Jahrhunderts erobert werden, und zwar von uns: Wir spielen den Nachfolger von Medieval 2 an, verwalten rundenweise unser Kolonialreich und bestreiten Echtzeit-Schlachten zu Lande und zur See.

Die beste Spiele-Hardware fürs Geld

Viel Geld für zeitgemäße PC-Hardware auszugeben, ist keine Kunst. Im Rahmen eines eher schmalen Budgets die besten Komponenten zu erstehen, dagegen schon. Wir recherchieren passend zum Weihnachtsfest die Spiele-Ausrüstung mit dem besten Preis-Leistungs-Verhältnis.



Schutz oder Schikane?

Immer mehr Spieler ärgern sich über das Digital Rights Management (DRM) der Hersteller, also über Online-Freischaltungen und zahlenmäßig begrenzte Installationen. Warum greift die Branche zu so drastischen Schutzmaßnahmen? Gibt es Alternativen? Das beantworten wir in unserem Kopierschutz-Report.

GameStar



IDG Entertainment Media GmbH Lyonel-Feininger-Str. 26, 80807 München Tel.: 089 / 360 86-02, Fax: -501 www.idgmedia.de York von Heimburg

Geschäftsführer Verlagsleitung

André Horn Veröffentlichung gemäß §8, Absatz 3 des Gesetzes über die Presse vom 08.10.1949: Alleiniger Gesellschafter der IDG Entertainment Media GmbH ist die IDG Communications Media AG, München, die 100% ige Tochter der International Data Group Inc., Boston, USA ist.

York von Heimburg, Keith Arnot, Pat Kenealy

Patrick J. McGovern Aufsichtsratsvorsitzender

Vorstand Redaktion

IDG Entertainment Media GmbH

Redaktion GameStar Lyonel-Feininger-Str. 26, 80807 München Telefon: 089 / 360 86-660, Fax: -652 brief@gamestar.de Michael Trier (verantwortlich)

Chefredakteur Stelly. Chefredakteur Christian Schmidt Leitender Redakteur

Daniel Visarius Redaktion

Franz Philipp Dubberke (Trainee), Michael Graf, Florian Klein, Heiko Klinge, Daniel Matschijewsky, Petra Schmitz, Christian Schneider (Praktikum), Fabian Siegismund, Hendrik Weins

Director of Online and New Business

Medien-Produktion

Gunnar Lott Online

Frank Maier (Itd.), René Heuser, Cedric Borsche (Praktikum), Christian Merkel, Michael Obermeier

Toni Schwaiger (ltd.), David Bhulapatna (ltd.), Alexander Beck, Christoph Klapetek, Sascha Mutschler, William Patin, Christian Rothenfußer (Praktikum)

Sigrun Rüb

Ressortleitung Layout und Grafik Layout und Grafik Special Projects

Kosta Christinakis, Jakob Scheikl

Dirk Steiger (ltd.), Stefanie Kautschor (Trainee), David Englmeier (Praktikant)

Redaktionsassistenz Isa Stamp, Anita Thiel, Christine Freise Uwe Miethe, Anita Blockinger, Freie Mitarbeiter

Daphne Cisneros, Roland Austinat, Martin Deppe, André Linken, Patrick C. Lück, Georg Wieselsberger, Eva Zechmeister

Abonnement, Einzel- und Nachbestellungen, Umtausch defekter Datenträger Abonnement

GameStar Kundenservice ZENIT Pressevertrieb GmbH Postfach 810580, 70522 Stuttgart

Telefon: 0711/7252-275, Fax: -377 Österreich: 01/219 55 60, Schweiz: 071/314 06-15 E-Mail: shop@gamestar.de Web: www.gamestar.de/shop

Jahres bezugspreise

Anschrift wie Redaktion

Josef Kreitmair (-243)

Melanie Stahl (-738)

DVD-Version: Inland: 59,00 € (Studenten: 54,00 €), Österreich und sonstiges Ausland: 68,00 € (Studenten: 63,00 €) Schweiz: 108,80 SFR (Studenten: 100,80 SFR)

XL-Version (2DVDs): Inland: 69,00 € (Studenten: 64,00 €), Österreich und sonstiges Ausland: 78,00 € (Studenten: 73,00 €) Schweiz: 124,80 SFR (Studenten: 116,80 SFR) Preise jeweils inklusive Versand (ausgenommen sonstiges Aus-

land). Eine Abo-Kündigung ist immer zur kommenden Ausgabe möglich (Mini-Abos ausgenommen). Postgiroamt Stuttgart, BLZ 600 100 70, Konto-Nr. 31 17 04

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Berlin

Erscheinungsweise: GameStar erscheint monatlich, in der Regel am letzten Mittwoch des Vorvormonats.

Susanne Fütterer, Telefon: 089 / 360 86-670, Fax: -99670 Andreas Mallin (-603), Andreas Frenzel (ltd.) (-239)

für ausländische IDG-Publikationen: Tina Ölschläger (ltd.) (-116)

Es gilt die Preisliste Nr. 12 vom 1.10.2008. Deutsche Bank München, Konto-Nr.: 668 868 300, BLZ: 700 700 10

ISSN 1610-6547 (DVD), ISSN 1610-6520 (Unplugged)

Stefan Rörig (Ltg.) (-722), Manuela Eue (-156)

Matthias Weber (Ltg.) (~124), Ines Pariente (~506), Stefanie Kusseler (~451) MZV Moderner Zeitschriften Vertrieb Breslauer Straße 5, 85386 Eching Telefon: 089 / 31 906-0, Fax: -113 E-Mail: mzv/@mzv.de Web: www.mzv.de

(IVW O 3/2008): 173.628 verkaufte Hefte

27.601.999 Page Impressions 4.621.998 Visits

Anschrift der Redaktion

Dirk Heib (-730)

Klaus Maurer (-673)

Carsten Rauh (-671)

Zahlungsmöglichkeit für Abonnenten ISSN Nummern

Vertrieb

Gesamtvertriebsleitung IDG Deutschland Assistentin

B2B/Kundenmanagement Vertriebsmarketing

Vertrieb Handelsauflage

Verkaufte Auflage





Anzeigen

Anzeigenleiter (verantwortlich) Stellv. Anzeigenleiter (Print) Stellv. Anzeigenleiter (Online) Junior Account Manager Digitale Anzeigenannahme IDG Global Solutions Anzeigenpreise Zahlungsmöglichkeiten Erfüllungsort, Gerichtsstand

Produktion, Rechtliches

Produktionsleitung Druck und Beilagen

> © Copyright Layout-Entwurf Fotos Einsendungen

Heinz Zimmermann

Oberndorfer Druckerei, A-5110 Oberndorf, digiCon AG. Osswald GmbH & Co, Megapac IDG Entertainment Media GmbH

H2DESIGN.de, Sigrun Rüb, Roland Wolf

H2DESIGN.de

Uwe Miethe (Pressematerial ausgenommen)

Für unweinerte in eine Einendungen wird keine Haltung oder Rücksendegarantie übernommen. Eine Verwertung der unbeberrechtlich geschützen Beiträge und Abbildungen, insbesondere durch Verwieflätigung und/oder Verbreitung, ist ohne vorherige schriftlichen Stellen der Verwertung werden der Verwertung werden der Verwertung werden der Verwertung und vor der Werbeitung erecht zichtsmung dere geißt. In der Verwertung und vor Verwertung und vor Verwerbeitung und vor Verwertung und ver

mung des Verlages unzulässig.
Für die Richtigkeit von Veröffentlichungen können Redaktion und Verlag trotz Prüfung nicht haften. Die Veröffentlichungen in GameStar erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes. Auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Anwendung benützt. Ferner können wir trotz intensiver Prüfung unserer Heft-DVDs keine Häftung für eventuelle Schäden übernehmen, die aus der Benutzung der DVDs ennstehen könnten. Wir empfehlen, die DVDs zusätzlich vor Benutzung mit einem eigenen Wirenschafen Virenscanner zu prüfen.

170