Schönes Panorama, dichter Verkehr, hohes Tempo: Auf der **Autobahn** macht Burning Wheels am meisten Spaß.

Witzige Mission: Als Undercover-Cop rammen wir **Go-Kart-Gangster** aus dem Verkehr.

Alarm für Cobra 11 Burning Wheels

Schnell, actionreich, ein bisschen flach und trotzdem unterhaltsam: Das Rennspiel zur RTL-Actionserie kommt dem TV-Vorbild näher als jemals zuvor.

DVD Video-Special

DVD XL HD-Video

gamestar.de Screenshots & Infos ▶ Quicklink: 5652

Was für ein Understatement: Wir rammen Bankräuber schrottreif, bügeln mit 250 Sachen über die Autobahn, entern mit halsbrecherischen Manövern LKWs – und wie nennt **Alarm für Cobra 11: Burning Wheels** seinen Karriere-Modus? »Streife fahren«! Das mag für Sie jetzt witzig klingen, aber wir haben im verschachtelten Spielmenü tatsächlich minutenlang die Kampagne gesucht. Wer kann denn auch ahnen, dass man auf Streife so viele spannende Polizeieinsätze erlebt?

Auf der Überholspur

Hintergrund der missverständlichen Karriere-Bezeichnung: Erstmals in einem **Cobra 11**-Spiel dürfen Sie die fiktive Ruhrpott-Metropole samt Autobahn, Fussballstadion und Tagebau frei erkunden. Je nachdem, welches der über 50 lizenzlosen Dienstfahrzeuge Sie wählen, bekommen Sie auf Streife automatisch andere Einsatzbefehle. Die können Sie zwar ablehnen, abseits der Missionen gibt's in der Stadt aber enttäuschend wenig zu entdecken: ein paar Sprungschanzen und Abkürzungen sowie versteckte Bauteile für ein Bonusfahrzeug. Dafür liefern die Aufträge umso mehr Abwechslung. Ohne Waffeneinsatz, sondern nur mit Hilfe von Turbo-Boost, Gas- und Bremspedal infiltrieren Sie eine Go-Kart-Gang, eskortieren einen Rennwagen-Prototypen oder verhindern einen Anschlag mit giftigem Bier. Das sind größtenteils herrlich absurde Kriminalfälle, ganz im Stil der TV-Vorlage. Allerdings hapert es erneut an der Inszenierung: Da die Grafik-Engine von **Burning Wheels** zwar wunderschöne Autos, aber nach wie vor keine Personen darstellen kann, gibt's statt dramatischer Zwischensequenzen nur öde Kamerafahrten um Gebäude. Immerhin werden die dazugehörigen Dialoge von den Original-Schauspielern gesprochen.

In der Sackgasse

Auf blöde Sprüche der Serienhelden Semir und Ben können Sie sich also verlassen, ansonsten ist die Polizeiarbeit in **Burning Wheels** aber angenehm unberechenbar. Ein actionreiches Fahrverhalten im Stil von **Need for Speed** sorgt in Kombination mit dem dichten und glaubwürdig simulierten Straßenverkehr für ständigen Nervenkitzel, zumal Gegner und Gangster gern mal die Route wechseln. Selbst Geisterfahrten auf der Autobahn gehören zum Fluchtprogramm. So bleiben die Rennen und Missionen auch beim zehnten Anlauf noch spannend. Gut so, denn wegen des dämlichen Navigationssystems, kniffligen Sprungeinlagen und einigen Sackgassen erleben Sie auf Streife nicht nur schrottreife Bankräuber und explodierende Laster, sondern auch jede Menge Neustarts. HK

Adrenalin-Trip

heiko@gamestar.de

Heiko Klinge: Man muss kein Fan von Alarm für Cobra 11 sein, um mit Burning Wheels Spaß zu haben. Die rabiaten Verfolgungsjagden sehen klasse aus, der dichte Straßenverkehr macht jeden Boost-Einsatz zum Nervenkitzel, und die Missionen haben neben dem üblichen Checkpoints-Abklappern auch ein paar richtig abgefahrene Ideen auf Lager. Von der freien Spielwelt hatte ich mir zwar mehr versprochen als nur ein paar versteckte Autoteile, als Adrenalinkick für zwischendurch werden bei mir die Räder von Cobra 11 aber noch eine ganze Weile brennen.

COBRA 11: BURNING WHEELS — RENNSPIEL

ENTWICKLER	Synetic (Cobra 11: Crash Time, GS 12/07: 70 Punkte)		
PUBLISHER	RTL	TERMIN (D)	27.11.2008
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	30 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 22 Seiten Handbuch	USK	ab 12 Jahren

ANSPRUCH: EINSTEIGER 1 2 3 | FORTGESCHRITTENER 4 5 6 7 | PROFI 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs 1 2 3 | FÜR STANDARD-PCs 4 5 6 7 | FÜR HIGHEND-PCs 8 9 10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
3,2 GHz Intel A64 3200+ AMD 1,0 GB RAM 2,3 GB Festplatte	2,0 GHz Dual-Core Intel A64 X2 4000+ AMD 2,0 GB RAM 2,3 GB Festplatte Gamepad	Core 2 Duo E6300 A64 5000+ AMD 2,0 GB RAM 2,3 GB Festplatte Xbox-360-Gamepad

PROFITIERT VON Xbox-360-Gamepad

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ k. Angabe

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

3D-GRAFIKKARTEN
- Geforce 6600 / 6800
- Geforce 7800 / 7900
- Geforce 8800 / 9800
- Geforce 9600
- Geforce GTX 200
- Radeon X1600
- Radeon X1800 / X1900
- Radeon HD 2900
- Radeon HD 3800
- Radeon HD 4800

MULTIPLAYER Ausreichend

SPIELMODI (SPIELER)	Einzelrennen (4)		
SPIELTYPEN	an einem PC	SERVERSUCHE	–
DEDICATED SERVER	–	MULTIPLAYER-SPASS	2 Stunden
FAZIT	Nur Splitscreen-Rennen sind möglich. Das ist nicht mehr zeitgemäß.		

BEWERTUNG

GRAFIK	⊕ detailverliebte, frei befahrbare Spielwelt ⊕ hübsche Autos ⊕ gute Physik- und Lichteffekte ⊖ heftig flimmernde Schatten	8 /10
SOUND	⊕ TV-Schauspieler als Sprecher ⊕ jedes Auto klingt anders, ... ⊖ ... aber alle klingen sehr dünn ⊖ kaum Umgebungsgeräusche	6 /10
BALANCE	⊕ Schwierigkeitsgrad vor jeder Mission wählbar ⊕ viele automatische Speicherpunkte ⊖ einige nervige Aufgaben	8 /10
ATMOSPHÄRE	⊕ sehr gut eingefangener Ruhrpott-Flair ⊕ herrlich absurde Fälle ⊕ klasse Schadensmodell ⊖ nur Fahrzeuge, keine Passanten	8 /10
BEDIENUNG	⊕ präzise Gamepad- und Tastatursteuerung ⊕ viele Hilfsanzeigen ⊖ mieses Navigationssystem ⊖ fehlendes Force Feedback	7 /10
UMFANG	⊕ über 50 Missionen ⊕ 45 abwechslungsreiche Fahrzeuge ⊕ versteckte Boni ⊖ kaum Betätigungsfelder abseits der Missionen	8 /10
FAHRVERHALTEN	⊕ actionreich, aber nachvollziehbar ⊕ tolles Geschwindigkeitsgefühl ⊕ coole Stunts ⊖ teils merkwürdiges Kollisionsverhalten	8 /10
KI	⊕ glaubwürdig simulierter Straßenverkehr ⊕ Verfolgte wechseln die Route ⊕ hartnäckige Gegner ⊖ immer mal wieder Aussetzer	8 /10
TUNING	⊕ freie Fahrzeugwahl ⊕ versteckte Autoteile ⊖ langweiliges Boost-System ⊖ weder optisches noch Leistungs-Tuning	4 /10
STRECKENDESIGN	⊕ extrem abwechslungsreiches Straßen- und Streckenprofil ⊕ viele Sehenswürdigkeiten ⊖ einige frustrierende Sackgassen	8 /10

PREIS/LEISTUNG **Befriedigend** SOLOSPIELZEIT 12 Stunden

FAZIT Kurzweilige Ruhrpott-Verfolgungsjagden.

Erfolgsserie: Von Alarm für Cobra 11 wurden inzwischen 24 Staffeln ausgestrahlt.