



Michael Graf
ist enttäuscht, dass vor Weihnachten keine Strategie-Hits mehr erscheinen. Andererseits hat er so endlich Zeit, alle Geheimtipps durchzuspielen (Warfare).



Gunnar Lott
ist enttäuscht, dass Dawn of War 2 erst 2009 kommt. Andererseits hat er so endlich Zeit, mit seiner Tochter zu sprechen (»He, du kleine Git! Ich bin da Boss!«).

Strategie-Inhalt

Test

- MySims86
- Hotel Gigant 287
- Panzerkrieg: Burning Horizon 2.....87
- Prison Tycoon 387

Strategie

Sinnloser Organhandel

Electronic Arts erweitert Spore – aber erst mal nur mit Körperteilen.

Der Strategiegott stehe bei, sie tun's tatsächlich! Bislang hatten wir nur gewitzelt, dass Electronic Arts seinem Evolutions-Simulator **Spore** eine ähnliche Addon-Flut bescheren würde wie dem Familien-Goldesel **Die Sims 2**. Doch dies scheint sich zu bewahrheiten: Am 19. November ist die **Spore**-Erweiterung **Süß & Schrecklich** erschienen. Hauptinhalt: 72 neue Körperteile. Mal ehrlich, wenn **Spore** eines nicht braucht, dann mehr Schnäbel und Arme. Der Pferdefuß des Lebewesen-Baukastens ist der monotone Spielablauf, auf Dauer wird **Spore** einfach langweilig. EA sollte es daher erst mal mit mehr spielerischer Substanz füllen, statt Sim-

pel-Addons zu veröffentlichen. Im Frühjahr 2009 folgt die zweite Erweiterung. Immerhin mit (mäßig spannenden) Neuerungen: einer erweiterten Weltraumphase und einem Missions-Editor. Und dann? Kommt bestimmt bald das nächste Körperteile-Paket. **GR**



Zusätzliche **Körperteile** helfen bei Langeweile auch nicht.

GameStar-Strategie-Charts 01/2009

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign/Starpositionen	KI	Einheiten	Kampagne/Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	89	5	10	10	10	9	10	10	7	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	89	8	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Los Angeles	05/07 (89)	88	8	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	87	7	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	86	7	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
6	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	86	9	10	8	10	8	8	7	9	10	7	12/07: Addon
7	C&C: Alarmstufe Rot 3	Electronic Arts	EA Los Angeles	12/08	86	7	10	7	10	9	9	9	6	10	9	
8	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	85	7	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
9	Universe at War	Sega	Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8	Version 1.2
10	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	82	6	8	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
11	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	03/07 (82)	81	7	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict	Vivendi	Massive	10/07 (89)	88	9	10	9	9	10	7	9	7	9	9	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	82	5	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	90	9	9	9	10	10	9	9	8	9	8	12/07: Addon
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	85	5	8	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	83	6	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	83	5	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	04/08	83	5	9	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06 (91)	88	8	9	8	9	7	10	10	7	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	87	5	8	8	9	9	10	10	8	10	10	
3	World of Goo	2D Boy	–	12/08	85	5	7	10	10	9	8	10	10 ¹	9 ²	6	¹ Physik, ² Bauteile
4	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	84	7	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
5	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	83	7	4	10	8	7	10	10	10	8	9	
6	Civilization 4: Colonization	2K Games	Firaxis	11/08	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9	
7	King's Bounty	Katauri Int.	Nobilis	12/08	82	8	6	9	8	9	9	8	8	8	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.