

TECHtelmechtel

Zwei Bildschirme / AMD oder Intel / Aufrüsten sinnvoll? / Warten auf Windows 7 / Mercenaries-2-Problem

DVD-XL

- Nvidia Geforce-Referenztreiber
- ATI Radeon-Referenztreiber
- Microsoft DirectX 9.0c

gamestar.de

- Fachbegriffe einfach erklärt
► Quicklink: L8

Zwei Bildschirme

Ich habe mir einen zweiten Monitor zugelegt und bin auch soweit zufrieden. Nur in Spielen würde ich gerne den zweiten Monitor für zusätzliche Anwendungen nutzen, ohne jedesmal das Spiel zu minimieren. Geht das?

Jakob Jungfels

In der Regel ist es kein Problem, bei Spielen den zweiten Monitor für andere Programme wie Instant Messenger oder den Browser zu nutzen – mit einer Bedingung: Das Spiel muss im »Fenster« laufen, nur so können Sie ohne  zwischen verschiedenen Programmen hin und her wechseln. Viele Titel wie **Crysis**, **Warhammer Online** oder **World of Warcraft** bieten in den Grafikoptionen den Fenster-Modus an. Spiele, die diese Funktion nicht unterstützen, können Sie teilweise mit Tricks dazu überreden. In **Battlefield 2** öffnen Sie etwa die Konsole im Spiel per  und geben »game.allowToggleFullscreen 1« ein. Damit können Sie nun bequem im Fenster-Modus spielen und sich nebenbei mit Freunden im ICQ unterhalten. Aber Achtung: Der Fenster-Modus kostet ein wenig mehr Leistung als die Vollbildausgabe.



Mit einem Trick starten Sie auch Battlefield 2 im Fenster-Modus.

AMD oder Intel

Ein neuer PC muss her, nur mit welchem Prozessor? Ein Phenom X4 9950 leistet in etwa dasselbe wie ein Core 2 Quad Q6600, kostet weniger, verbraucht aber mehr Strom. Zu welchem Prozessor raten Sie mir? Peter Mayer

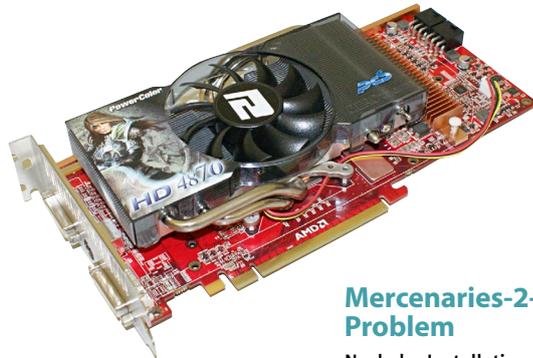
Momentan hinken AMD-CPU's den Intel-Pendants teils deutlich hinterher, selbst AMD's Topmodell Phenom X4 9950 kommt in der Praxis nicht an die Leistung des Einstiegsmodells Core 2 Quad Q6600 von Intel heran. Aus diesem Grund raten wir Ihnen zu einer Intel-Plattform – da haben Sie noch genügend Spielraum für ein späteres Aufrüsten. Bis Spiele die Leistungsfähigkeit der Vierkern-CPU's ausschöpfen, wird es noch eine Weile dauern, der Q6600 leistet also lange gute Dienste.

Aufrüsten sinnvoll?

Soll ich meine Geforce 8800 GT gegen eine Radeon HD 4870 auszutauschen, auch wenn ich nur einen 19-Zoll-TFT besitze?

Bernd Wener

Im Schnitt leistet eine Radeon HD 4870 etwa 20 bis 25 Prozent mehr



Eine Radeon HD 4870 leistet etwa 25 Prozent mehr als eine Geforce 8800 GT – das reicht für höhere Kantenglättungsstufen.

als eine Geforce 8800 GT. Das hört sich zwar viel an, macht aber nur selten den Unterschied zwischen unspielbar und flüssig aus. Läuft zum Beispiel ein Spiel mit der Geforce 8800 GT mit leicht ruckelnden 27 fps, so erhöht sich die Leistung mit einer Radeon HD 4870 um 25 Prozent auf dann 34 fps – nicht gerade ein gewaltiger Sprung. Wenn Sie hingegen nie auf Kantenglättung oder anisotrope Filterung verzichten wollen, kann die Mehrleistung der Radeon HD 4870 durchaus den Unterschied ausmachen. Zudem gilt: Je höher Sie die Auflösung schrauben und zusätzliche Bildverbesserungen aktivieren, desto mehr kann sich die Radeon absetzen.

Warten auf Windows 7

Ich habe gehört, dass Windows 7 demnächst erscheint. Soll ich unter diesen Umständen noch in DirectX-10-Hardware investieren oder besser auf die kommende DirectX-11-Generation warten?

Marcel Busch

Bis Windows 7 erscheint, wird es noch dauern. Zwar soll bereits Ende dieses Jahres eine Beta-Version für Entwickler erscheinen, die fertige Version dürfte aber frühestens Ende 2009 folgen. Auch DirectX 11 ist noch Zukunftsmusik – es gibt weder entsprechende Grafikkarten noch Spiele für die neue Schnittstelle. Wenn Sie jetzt einen neuen Rechner benötigen, sollten Sie ihn auch kaufen. Das Warten auf künftige Hardware hat momentan keinen Sinn.

Mercenaries-2-Problem

Nach der Installation von Mercenaries 2 heißt es jedesmal: »Mercenaries 2: World in Flames is unable to continue to insufficient RAM (610 MB required)«. Wie kann ich den Fehler beheben?

Phillip Haß

Ein Mitglied im Pandemic-Forum hat herausgefunden, dass wahrscheinlich die Datei »binkw32.dll« die Probleme verursacht. Diese Datei steuert die Wiedergabe der Video-Dateien in **Mercenaries 2**. Eine Lösung in Form eines Patches gibt es noch nicht, aber Sie können das Problem selber beheben. Dazu tauschen Sie die anscheinend defekte Version der »bink.dll« gegen eine andere aus. Am einfachsten funktioniert dies, wenn Sie die Datei aus einem anderen Titel kopieren, zum Beispiel aus **Neverwinter Nights 2**. Haben Sie kein anderes Spiel zur Hand, finden Sie im Forum von Pandemic unter ► [gamestar.de-Quicklink: 5587](#) Hilfe. 

So erreichen Sie GameStar

- Per Post: IDG Entertainment Verlag, GameStar-Leserbrief, Lyonel-Feiningger-Str. 26, 80807 München
- Oder per E-Mail an: brief@gamestar.de

Bitte beachten Sie, dass Briefe und E-Mails ohne vollständigen Namen und Postadresse nicht abgedruckt werden können.

- Wenn Sie technische Probleme mit Ihrem Rechner haben, benutzen Sie bitte das Kennwort »Techtelmechtel« bzw. die E-Mail-Adresse: tech@gamestar.de

Bitte geben Sie stets Ihre Systemkonfiguration an – das hilft uns bei der Fehlerdiagnose. Besonders wichtig sind Hardware, Grafikkarten-Treiber, DirectX-Version und Betriebssystem. Wir bemühen uns, möglichst jede Frage zu beantworten. Bitte haben Sie Verständnis, dass dies wegen der hohen Zahl an Zuschriften nicht immer gelingt. Fragen, die für die Mehrheit unserer Leser interessant sind, werden im TECHtelmechtel besprochen.