



In der schwierig zu fahrenden **Cockpit-Perspektive** sehen Sie die Gegner meist nur von hinten und weit weg.



Die **Regeneffekte** sind erste Sahne. Außerdem fliegen die Piloten bei Feuchtigkeit besonders hübsch.

MotoGP 08

Die MotoGP-Raserei geht mit neuem Publisher und Entwickler in die nächste Runde. Was taugt die diesjährige Umsetzung?

DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshots & Infos
► Quicklink: 4249

Fallen auch Sie beim Formel-1-Schauen regelmäßig spätestens drei Runden nach dem Start in Tiefschlaf? Haben auch Sie die Schnauze voll von Überhol-Action wie bei der dörflichen Totensonntag-Prozession? Dann sollten Sie mal bei der MotoGP reinschnuppern, einer Motorrad-Rennserie, in der eine Handvoll Irrer ihre 140-Kilo-Raketen mittels 240 munterer Pferdchen in unter sechs Sekunden auf 200 km/h beschleunigen – und dann mittels 240 munterer Pferdchen weiter bis auf über 340. Dabei wird mit allen Mitteln gefightet, bis einem der Atem stockt. Gibt's live an der Strecke, im TV – und am Computer zu erleben.

Alle Fahrzeugklassen

Neu in **MotoGP 08**: Nicht nur die MotoGP-Königsklasse (Motorräder bis 800 cm³) werden inklusive aller Original-Fahrer und -Fahrzeuge im korrekten 08er-Design simuliert, sondern auch die kleinen Klassen (125 bzw. 250 cm³). Außerdem gibt's erstmals ein Tutorial, das Sie schnurstracks in ein

Rennen schickt und Ihnen dabei Hinweise und Tipps zu Bedienung und Fahrstil gibt. Weiter können Sie hier probeweise zwischen den drei Simulationsgraden »Arcade«, »Advanced« und »Simulation« hin- und herwechseln, sowie anpassbare Fahrzeugparameter wie das Übersetzungsverhältnis ausprobieren. Müssen Sie aber nicht, Sie können auch einfach loslegen. Und zwar entweder mit einem schnellen Einzelrennen, Zeitfahrwettbewerb gegen Ihren eigenen »Ghost«, einer Meisterschaft in einer beliebigen Klasse oder gleich mit dem umfassenden Karrieremodus. In der Meisterschaft starten Sie in einer der drei Klassen mit einem Team Ihrer Wahl, beim Start einer Karriere müssen Sie in der 125er-Klasse bei einem unbedeutenden Rennstall anfangen und schalten die besseren Teams samt Fahrzeugen sowie die höheren Klassen durch Erfolge im Rennen frei. Mit wachsendem Erfolg können Sie von neuen Helmen über Fahrzeugverbesserungen bis hin zu den Fähigkeiten Ihres Fahrers jede Menge Parameter variieren – das motiviert.

ganz gut mit, ist aber nicht über-
ragend. Extrem verbesserungsbe-
dürftig: der Sound. Der treibt
nicht nur Motorrad-Kennern die
Tränen in die Ohren. Unter dem

Strich ist **MotoGP 08** eine gut
spielbare, motivierende und um-
fangreiche MotoGP-Simulation.
Wer den Vorgänger schon hat,
sollte probespielen. **MT**

GP-Vielfalt

Michael Trier: Wer schon immer mal alle MotoGP-Klassen auf dem PC spielen wollte, sollte aufsteigen. Alle Teams sind mit Original-Fahrern vertreten; so können Sie auch als Stefan Bradl, die deutsche GP-Nachwuchshoffnung, ins Rennen gehen. Und es ist schon ein Erlebnis, von einer 125er auf ein ausgewachsenes MotoGP-Bike umzusteigen. Der Plastik-Motorensound dagegen nervt höllisch, und wer auf die kleinen Klassen wenig Wert legt und MotoGP 07 besitzt, muss nicht zugreifen.



michael@gamestar.de

Für alle Ansprüche

Die Steuerung funktioniert nur mit einem Gamepad richtig gut, dann passt aber auch alles. Lediglich die konsoligen Menüs sind schlampig auf dem PC umgesetzt und nerven. Auch Einsteiger haben dank des anpassbaren Schwierigkeitsgrades nach einer kurzen Eingewöhnungsphase erste Erfolge. Profis wheelen aus den Ecken oder lassen den qualmenden Hinterreifen per Burnouts schwarze Kreise auf den Asphalt malen – spaßig. Die KI fährt

MOTOGP 08

RENNSPIEL

ENTWICKLER Milestone (SBK 08, GS 09/08: 72 Punkte)
PUBLISHER Capcom
SPRACHE Deutsch
AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, Handbuch

TERMIN (D) 24.10.2008
CA. PREIS 40 Euro
USK ohne Altersb.



ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

TECHNIK

	FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS				FÜR HIGHEAND-PCS			3D-GRAFIKKARTEN	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
MINIMUM	2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 512 MByte RAM 5,5 GB Festplatte			STANDARD 3,0 GHz Intel XP 2800+ AMD 1,0 GByte RAM 5,5 GB Festplatte Gamepad				OPTIMUM Core 2 Duo Intel Athlon 64X2 AMD 2,0 GByte RAM 5,5 GB Festplatte Gamepad			<ul style="list-style-type: none"> ■ Geforce 6600 / 6800 ■ Geforce 7800 / 7900 ■ Geforce 8800 / 9800 ■ Geforce 9600 ■ Geforce GTX 200 ■ Radeon X1600 ■ Radeon X1800 / X1900 ■ Radeon HD 2900 ■ Radeon HD 3800 ■ Radeon HD 4800 	
PROFITIERT VON	Gamepad											
BILDFORMATE	4:3 5:4 16:9 16:10										KOPIERSCHUTZ	keinen
TON	Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1											

MULTIPLAYER Befriedigend

SPIELMODI (SPIELER) Einzelrennen mit bis zu 12 Spielern
SPIELTYPEN Internet
DEDICATED SERVER nein
SERVERSUCHE Serversuche
MULTIPLAYER-PASS 12 Stunden
FAZIT Nur Internet-Spiele, in Moto GP 07 gab's noch LAN- und Splitscreen-Modi.

BEWERTUNG

GRAFIK	knackscharfe Texturen + Motorräder detailreich + Burnouts möglich + schöne Regeneffekte + Animationen + Strecken	8 / 10
SOUND	abschaltbare Musik + Motorensounds Marke Blechdose + übertriebenes Reifenquietschen + Musik ruckelt teils	5 / 10
BALANCE	Tutorial + für Einsteiger und Profis geeignet + variabler Schwierigkeitsgrad + teils frustrierende Herausforderungen	9 / 10
ATMOSPHÄRE	MotoGP-Lizenz + alle drei Hubraumklassen spielbar + Strecken teils etwas leblos	9 / 10
BEDIENUNG	Steuerung mit Gamepad gut beherrschbar + tolle Kameraperspektiven inklusive Cockpitsicht + nerviges Menü-Gewürschtel	8 / 10
UMFANG	alle MotoGP-Strecken + alle drei GP-Klassen komplett spielbar + im Multiplayer nur Internet-Einzelrennen	9 / 10
FAHRVERHALTEN	Körperhaltung beeinflusst Fahrverhalten (Wheelsies usw.) + nachvollziehbare Motorradphysik + Regen wirkt sich ungenügend aus	9 / 10
KI	nutzt Ideallinie + überholt, sobald es möglich ist + fährt roboterhaft + KI-Motorräder fahren immer im Pulk	7 / 10
TUNING	vom Helm bis hin zu echten Verbesserungen alles freischaltbar + Fahrer und Maschinen können verbessert werden	9 / 10
STRECKENDESIGN	originale MotoGP-Strecken gut umgesetzt + eine Strecke nachts befahrbar + keine Variationen bei Herausforderungen	9 / 10

PREIS/LEISTUNG **Gut** SOLOSPIELZEIT 30 Stunden

FAZIT Pflichtspiel für MotoGP-Fans – ohne MotoGP 07.

