Fussball Manager 09

Hier zicken die Spieler, ätzen die Berater und meckern die Trainer. Der Fussball Manager liefert wieder allerfeinste Bundesliga-Seifenopern, ist dieses Jahr aber ebenfalls ein wenig zickig.

gamestar.de
- Screenshots & Infos
▸ Quicklink: 5482

Die neuen **Spielszenen** erstrahlen in Fifa-09-Optik und wahlweise auch im Breitbild-Format. Am unteren Bildschirmrand können Sie jetzt ohne Menü-Umwege die Kicker-Anweisungen ändern.

Die wichtigsten Neuerungen

- Fifa-09-Grafik in den Spielszenen
- 3. Liga und Regionalligen lizenziert
- verbesserter Aufstellungs- & Taktikbereich
- mehr Optionen für Spielergespräche
- komplett überarbeiteter Textmodus
- genaueres Talentsystem
- überarbeiteter Merchandising-Bereich

Im **Merchandising-Bereich** verfolgen wir detailgenau die Umsatzentwicklung unserer Spielertrikots.

Er will alles besser machen, Systeme und Denkweisen verändern, den Mitarbeiterstab vergrößern, mehr mit den Spielern reden, sie technisch weiterentwickeln – aber irgendwie funktioniert vieles nicht so richtig. Nein, wir reden nicht von Jürgen Klinsmann, sondern vom **Fussball Manager 09**. Denn genau wie die Bayern probiert auch hier ein Serienmeister erfreulich viel Neues, hat aber trotzdem oder gerade deswegen mit einigen Anlaufschwierigkeiten zu kämpfen.

Bewährtes behalten

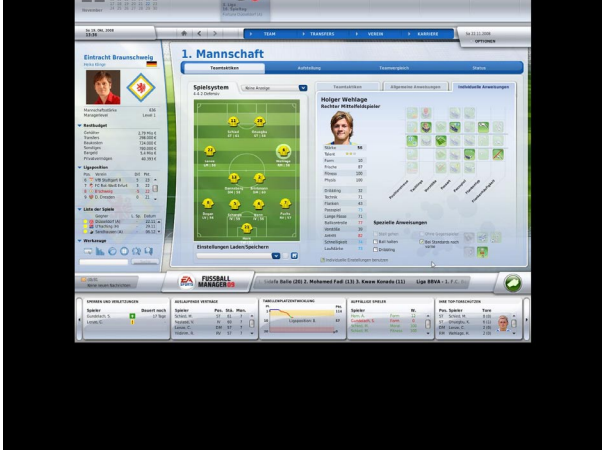
Zugegeben, Ihr Aufgabenbereich erinnert weniger an Jürgen Klinsmann, sondern viel mehr an Felix Magath, dem Alleinherrscher des VfL Wolfsburg. Einmal tief Luft holen und los: Sie kümmern sich um Mannschaftsaufstellung, Taktik, Training, Transfers, Team-Psychologie, Budget-Verwaltung, Stadionausbau, Merchandising, Sponsoren-Verhandlungen, Personalführung, Kartenverkauf und Scouting. Nach wie vor genial: Alles, was Sie nicht interessiert, delegieren Sie an clevere KI-Assistenten, und der Schwierigkeitsgrad lässt sich für jeden Teilbereich einzeln justieren. So kann jeder den **Fussball Manager** genau so spielen, wie er ihm persönlich am meisten Spaß macht. Dennoch müssen Einsteiger mangels eines Tutorials erneut mehrere Stunden Einarbeitungszeit investieren, bis sie zumindest die wichtigsten Zusammenhänge nachvollziehen können. Aber auch alte Manager-Hasen sollten sich die ebenso schönen wie übersichtlichen Menüs sehr genau anschauen, denn es gibt viele sinnvolle Neuerungen zu entdecken.

Die Taktik auffrischen

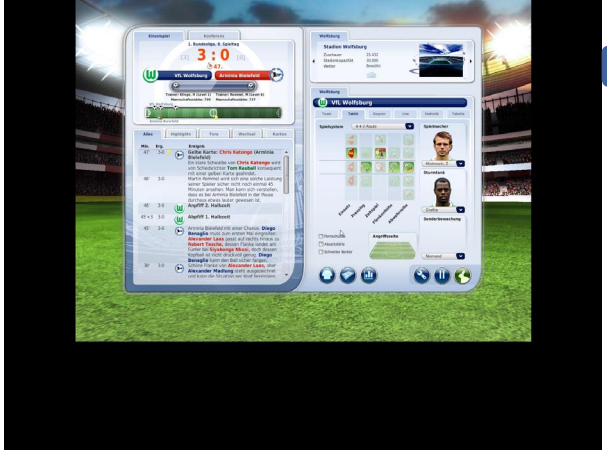
Die wichtigste Änderung gegenüber der Vorsaison: das komplett überarbeitete Taktik-System. Statt wie früher je nach Ballposition die Kicker zu verschieben, bestimmen Sie Ihre Spielweise nun über konkrete taktische Befehle – für die komplette Mannschaft, für eine generelle Position oder für einen bestimmten Spieler. So ordnen Sie Pressing an, verbieten dem Innenverteidiger Vorstöße oder erklären Werders Spielmacher Diego, dass er verstärkt auf riskante Pässe setzen soll. Das ist um einiges komfortabler und vor allem nachvollziehbarer als das alte abstrakte Positionen-Verschieben. In unseren Test-Matches hielten sich die Spieler zudem erfreulich genau an die Vorgaben. Allerdings gibt es eine ärgerliche Ausnahme: Die Manndecker-Zuordnung verweigerte in unserer Version wegen eines Bugs konsequent ihren Dienst – gerade in Partien gegen stärkere Teams ein enormes taktisches Handicap.

Das System ändern

Dass Stars wie Ribéry, Diego oder Mario Gomez im Spiel genauso gefährlich sind wie in der Realität, liegt an den erneut sehr sorgfältig



Im neuen **Taktikmenü** coachen wir den Drittligisten Eintracht Braunschweig.



Der renovierte **Textmodus** glänzt mit vielfältigen Einflussmöglichkeiten.

recherchierten Spielerwerten, die dank eines neuen Talentsystems noch differenzierter ausfallen. Der **Fussball Manager 09** bewertet die Begabung eines Spielers nun in zehn statt bisher fünf Stufen, was vor allem die Förderung von Jugendspielern noch interessanter macht. Entsprechend können Sie anderen Vereinen erstmals nicht nur die Stars, sondern auch den deutlich günstigeren Nachwuchs abluchsen. Das nötige Kleingeld verdienen Sie sich unter anderem im überarbeiteten Merchandising-Bereich. Sie planen Marketing-Kampagnen, häkeln nach einer Meisterschaft den passenden Jubel-Schal oder eröffnen einen Fan-Shop in China.

Mehr reden

Das wichtigste und spannendste Betätigungsfeld bleibt aber natürlich die Mannschaft. Und der **Fussball Manager 09** schafft es mehr denn je, aus spröden Zahlen und Daten ein erstaunlich reales Beziehungsgeflecht zu stricken. Spieler A ist sauer, weil sich Spieler B über seine schwache Schusstechnik lustig macht, Spieler C möchte ausgeliehen werden, weil er zu wenig Einsatzzeit bekommt. Wie gut, dass Sie im ausgebauten Mitarbeiter-Menü nun auch Rechtsanwälte und Psychologen einstellen dürfen. Oder Sie setzen sich selbst an einen Tisch mit den Problemkindern und wählen aus vielen neuen Gesprächsoptionen. Dummerweise hat das alles kaum spielerische Auswirkungen, wieder wegen eines Bugs. Der sorgt dafür, dass die Spielermoral in unserer Test-Version selbst nach Niederlagenserien und massiven internen Querelen konstant auf dem Maximalwert 100 blieb.

Die Technik verbessern

Ihre hochmotivierten Kicker sehen auf den Rasen eine ganze Ecke besser aus als im Vorjahr. Denn die Spielszenen im **Fussball Manager 09** verwenden die gleichen Grafikeffekte wie das generalüberholte **Fifa 09** – vom 3D-Gras über schweißgebadete Gesichter bis hin zu ordnungsgemäß verdreckten Stutzen. So weit, so hübsch, allerdings reißen deutlich mehr kleine Fehler und Ungereimtheiten den Spieler aus der Stadionatmosphäre als noch im letzten Jahr. Jeder Schiedsrichter trägt grundsätzlich eine Glatze und Koteletten, Eckbälle werden von unseren Kickern gern mal direkt ins Aus gedroschen, und wir spielen in der Schalker Arena trotz ausverkauftem Haus vor komplett leeren Rängen. Bis die Entwickler hier mit einem Patch nachbessern, sollten Sie die Partien deshalb lieber im verbessertenTextmodus verfolgen. Der erlaubt Ihnen genauso die volle taktische Kontrolle, sieht dank der integrierten Spielerfotos richtig hübsch aus und erzeugt mit mehr als 3.000 abwechslungsreichen Kommentarvarianten fast so viel Spannung wie die Bundesliga-Radiokonferenz. HK

Käfer auf dem Rasen

- auf einem Rechner stürzte der Fussball Manager regelmäßig ab
- die Moral bleibt selbst nach Pleiteserien auf dem Maximalwert
- Manndeckungszuordnungen werden nicht korrekt gespeichert
- immer wieder Fehler und Ungereimtheiten in den Spielszenen

Das führt zu je einem Punkt Abzug in den Wertungskategorien Balance, Atmosphäre, Realismus und Spielzüge.

Schlampiges Genie

heiko@gamestar.de

Heiko Klinge: Es tut mir in der Seele weh, den FM 09 im Vergleich zum Vorgänger um vier Punkte abzuwerten. Denn eigentlich bekomme ich alles, was ich von einem jährlichen Update erwarte: technische Fortschritte, sinnvolle Verbesserungen und klasse Neuerungen wie den Jugendtransfermarkt. Nur was hilft das alles, wenn offensichtlich die Zeit fürs Abschlusstraining gefehlt hat? Immer wieder reißen mich Bugs und Ungereimtheiten aus der prinzipiell großartigen Bundesliga-Atmosphäre. Trotzdem immer noch ein Muss für Fußball-Fans, aber für den erhofften Meilenstein reicht es in diesem Zustand nicht. Ein Patch muss her!

FUSSBALL MANAGER 09 — SPORT / MANAGER

ENTWICKLER	Bright Future (Fussball Manager 08, GS 12/07: 89 Punkte)		
PUBLISHER	EA Sports	TERMIN (D)	30.10.2008
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	50 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 40 Seiten Handbuch	USK	ohne Altersb.

ANSPRUCH: EINSTEIGER 1 2 3 | FORTGESCHRITTENER 4 5 6 7 | PROFI 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs 1 2 3 | FÜR STANDARD-PCs 4 5 6 7 | FÜR HIGHEND-PCs 8 9 10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
2,6 GHz Intel XP 2600+ AMD 1,0 GB RAM 3,5 GB Festplatte	3,2 GHz Intel A64 3200+ AMD 2,0 GB RAM 3,5 GB Festplatte	2 GHz Dual-Core Intel A64 X2 4000+ AMD 4,0 GB RAM 3,5 GB Festplatte

PROFITIERT VON 5:4-Bildformat

BILDFORMATE ■ 4:3 ■ 5:4 ■ 16:9 ■ 16:10 KOPIERSCHUTZ Aktivierung

TON ■ Stereo ■ 4.0 ■ 5.1 ■ 6.1 ■ 7.1

3D-GRAFIKKARTEN
- Geforce 6600 / 6800
- Geforce 7800 / 7900
- Geforce 8800 / 9800
- Geforce 9600
- Geforce GTX 200
- Radeon X1600
- Radeon X1800 / X1900
- Radeon HD 2900
- Radeon HD 3800
- Radeon HD 4800

MULTIPLAYER Befriedigend

SPIELMODI (SPIELER)	wie Solospiel (4)		
SPIELTYPEN	an einem PC	SERVERSUCHE	–
DEDICATED SERVER	–	MULTIPLAYER-SPASS	50 Stunden
FAZIT	Unterhaltsame Hotseat-Partien mit vielen Optionen, aber erneut kein Online-Modus.		

BEWERTUNG

GRAFIK	⊕ hübsche, gut strukturierte Menüs ⊕ detailreiche Spielermodelle ⊕ Breitbild für Spielszenen ... ⊖ ... aber nicht für die Menüs	8 /10
SOUND	⊕ Fangesänge und Stadionkulisse ⊕ MP3-Import für Tor- und Eröffnungsmusik ⊖ häufig unpassender Kommentar	8 /10
BALANCE	⊕ flexibel anpassbarer Schwierigkeitsgrad ⊕ etliche zu- und abschaltbare Assistenten ⊖ teils seltsame Ergebnisse ⊖ Moral-Bug	8 /10
ATMOSPHÄRE	⊕ tonnenweise Lizenzen ⊕ spannender Textmodus ⊕ komplexe und nachvollziehbare Team-Psychologie ⊖ viele kleine Fehler	8 /10
BEDIENUNG	⊕ neues Aufstellungs- und Taktikmenü ⊕ intuitive Bildschirmführung ⊕ Quer-Verknüpfungen ⊖ recht lange Eingewöhnungszeit	9 /10
UMFANG	⊕ endlos spielbar ⊕ inklusive 3. Liga und Regionalligen ⊕ Dutzende simulierbare Meisterschaften ⊕ gigantische Datenbank	10 /10
REALISMUS	⊕ Traineraktionen wirken sich direkt aus ⊕ verbessertes Talentsystem ⊕ Feedback der Spieler ⊖ einige Ungereimtheiten und Fehler	8 /10
KI	⊕ Spieler setzen Anweisungen gut um ⊕ Vereine und Trainer agieren meist nachvollziehbar ⊖ Manndeckungs-Bug	8 /10
MANAGEMENT	⊕ unzählige Stellschrauben ⊕ Verbesserungen in fast jedem Teilbereich ⊕ alles kann selbst erledigt werden, aber nichts muss	10 /10
SPIELZÜGE	⊕ Taktik, Formation und Spielweise frei bestimmbar ⊕ abwechslungsreiche Spielszenen ⊖ teils merkwürdiges Kicker-Verhalten	8 /10

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut** SOLOSPIELZEIT 100 Stunden

FAZIT Großartiger, aber nicht ganz fehlerfreier Manager.

Ein weiteres, späteres Update soll einen Textmodus-Editor enthalten, so dass Sie Ihre eigenen Kommentare integrieren können.