

Wie echte Politik erfordert dieses Spiel  
Geduld, Gespür und noch mehr Geduld.

## Politik-Simulator

gamestar.de  
-Screenshots & Infos  
► Quicklink: 5575

Hurra, das Apfel-Embargo greift, bald wird die Fruchtwirtschaft Chinas zugrunde gehen! Zugleich spült der Vertrag über den Verkauf von Blumen (wirklich: Blumen!) an Marokko Milliarden in die Staatskasse. Wunderbar, das Geld fließt direkt in den Verteidigungshaushalt: Man weiß ja nie, wann man mal wieder neue Panzerbrigaden braucht. Also hüte dich, Welt: Wir sind Deutschland – und auf dem Weg nach ganz oben! Nur der UN-Sicherheitsrat zeigt sich unbeeindruckt von unserer Warnung, die Schweiz baue Atomwaffen. Was soll's, man kann im **Politik-Simulator** nicht immer gewinnen.

Man kann aber eine von 229 Nationen anführen und mit Hunderten Einstellungen experimentieren, von zahlreichen Steuern über die Forschungs- und Polizeibudgets bis zum Wahlsystem.

Die Spielmechanik erweist sich als vorbildlich komplex, allerdings geizt der **Politik-Simulator** mit Feedback. Zum Beispiel sehen Sie nicht vorab, welche Partei warum gegen die Erhöhung der Gewerbesteuer stimmen würde. Oder ob es ratsam ist, beim Treffen mit einem renitenten Minister Kaffee zu servieren. Oder was es bringt, den Mannschaftssport zu unterstützen. Wer Sinn für Gesellschaftskunde mitbringt, kann aber raten (Mannschaftssport = mehr Gemeinsinn = mehr Toleranz und Demokratie?). Hat ja auch keiner behauptet, es sei leicht, Deutschland nach oben zu bringen. **GR**

**POLITIK-SIMULATOR**

GENRE Strategiespiel USK ab 12 Jahren

HERSTELLER Soulfood / Eversim

CA. PREIS 40 Euro

ANSPRUCH Profis

MINIMUM 2,4 GHz, 1,0 GB RAM, Geforce 4

PREIS/LEISTUNG **Befriedigend**



Der deutsche **Geheimdienst** soll eine Terrorzelle unterwandern. Wer genau hinschaut, entdeckt auf diesem Bild zudem ein bekanntes Gesicht – danke, Foto-Import-Funktion!

### Realistisches Ränkespiel

**Michael Graf:** Obwohl er eigentlich staubtrocken und grottenhässlich ist, gefällt mir der Politik-Simulator. Denn hinter seinen mannigfaltigen Tabellen und Optionen simuliert er das politische Ränkespiel überraschend akkurat und vielseitig: Gegen den Willen der Mehrheit läuft in einer Demokratie gar nichts; unpopuläre Hauruck-Aktionen führen schneller zur Amtsenthebung, als George Bush »Irakkrieg« sagen kann. So muss ich langwierig taktieren und intrigieren, was aber zu Warterei und Leerlauf führt. In Verbindung mit dem mangelnden Feedback kann ich den Politik-Simulator daher nur geduldigen Profis mit viel politischem Gespür empfehlen.



micha@gamestar.de