



Michael Graf
rätselt, ob noch jemand Master of Magic kennt, das 1994 zeitgleich mit Colonization erschien. Das war nämlich auch klasse, trotz seiner Schnarch-KI.



Gunnar Lott
fordert nach dem handlungsfreien Colonization wieder ein Strategiespiel mit ordentlicher Story. Hat jemand Starcraft 2 gesagt?

Strategie

Der Wiederspiel-Faktor

Warum man Colonization stets aufs Neue herauskramen kann.

Mal ehrlich: fünf Militäreinheiten (Fregatte und Linienschiff mitgezählt)? **Medieval 2** hat knapp 400! 16 Waren? **Anno 1701** hat 35! Vier spielbare Völker? **Civilization 4** hat 18! Verglichen mit den Rivalen wirkt die Neuaufgabe **Civilization 4: Colonization** daher genauso wenig umfangreich wie das Original von 1994. Zumindest auf dem Papier. Doch der Wiederspielwert der Kolonialhatz war und ist enorm. Denn jede Partie stellt Sie vor andere Herausforderungen: Mal besiedeln Sie Kontinente, mal Inseln. Mal ernten Sie Zigarrentabak, mal Rumzucker. Mal müssen Sie die Indianer unterjochen, mal bekehren. Am wichtigsten aber:

Von der Ankunft in der Neuen Welt bis zum Unabhängigkeitskrieg vergehen höchstens zehn Stunden. **Colonization** eignet sich daher – trotz seiner Schwächen – ideal, um einen Regentag zu überbrücken. Für **Medieval 2**, **Anno 1701** und **Civilization 4** wäre eine ganze Regenwoche nötig. **GR**



Perfekt: draußen Regen, drinnen **Unabhängigkeitskrieg**.

Strategie-Inhalt

Test

- Civilization 4: Colonization.....82
- Crusaders: Thy Kingdom Come.....86
- Imperium Romanum: Emperor.....86
- Politik-Simulator.....87

GameStar-Strategie-Charts 11/2008

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign/Starpositionen	KI	Einheiten	Kampagne/Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	89	5	10	10	10	9	10	10	7	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	89	8	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Los Angeles	05/07 (89)	88	8	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	87	7	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	87	8	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
6	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	86	9	10	8	10	8	8	7	9	10	7	12/07: Addon
7	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	85	7	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
8	Universe at War	Sega	Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8	Version 1.2
9	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	82	6	8	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
10	Panzers Phase 2	CDV	Stormregion	09/05 (85)	82	6	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
11	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	03/07 (82)	81	7	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict	Vivendi	Massive	10/07 (89)	88	9	10	9	9	10	7	9	7	9	9	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	82	5	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
3	Star Wolves	Pointsoft	Xbow Software	05/05 (85)	82	5	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	12/07: Addon
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	85	5	8	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	83	6	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	83	5	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	04/08	83	5	9	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06 (91)	89	8	10	8	9	7	10	10	7	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	88	5	9	8	9	9	10	10	8	10	10	
3	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	84	7	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
4	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	84	7	4	10	8	7	10	10	10	8	10	
5	Civilization 4: Colonization	2K Games	Firaxis	NEU	82	6	8	9	9	8	8	8	7	10	9	
6	Spore	Electronic Arts	Maxis	10/08	79	7	7	7	9	6	9	10 ¹	6	9	9	1 Editoren

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.