

Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?



ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungslevel entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft gerade noch so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig ohne nennenswerte Abstriche.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profitiert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

$$\frac{\text{Preis in Euro}}{\text{Solo-Spielzeit} + (\text{Multiplayer-Spielzeit} : 2)}$$

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:
 bis 1 Euro **Sehr gut**
 bis 2 Euro **Gut**
 bis 3 Euro **Befriedigend**
 bis 4 Euro **Ausreichend**
 bis 5 Euro **Mangelhaft**
 darüber **Ungenügend**

BIA: HELL'S HIGHWAY TAKTIC-SHOOTER

ENTWICKLER Gearbox Software (BIA: Earned in Blood, GS 12/05: 82 Punkte)
 PUBLISHER Ubisoft
 SPRACHE Deutsch, Englisch
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 36 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 25.9.2008
 CA. PREIS 50 Euro
 USK keine Jugendf.

GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT 12 Stunden

Durchgehend motivierend dank spannender Missionen und toller Zwischensequenzen.

EINSTIEG HAUPTSPIEL ENDSPIEL

GENRE ACTION
 SZENARIO realistisch — fiktiv
 FREIHEIT linear — offene Welt
 HANDLUNG einfach — komplex
 GEWALT keine — brutal
 SPIELABLAUF Action — Taktik

ANSPRUCH

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

EINSTIEG leicht — schwierig
 SPIELMECHANIK einfach — komplex
 SPIELTEMPO langsam — schnell

HILFEN Tutorial
 SPEICHERSYSTEM Checkpoint-System

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHERND-PCs
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
3,8 GHz Intel A64 3.500+ AMD 1,0 GByte RAM 5,6 GB Festplatte	Core 2 Duo E4300 A64 X2 4.400+ AMD 2,0 GByte RAM 5,6 GB Festplatte	Core 2 Duo E6600 A64 X2 6.000+ AMD 2,0 GByte RAM 5,6 GB Festplatte

3D-GRAPHIKKARTEN
 GeForce 6600 GT
 GeForce 7600 GT
 GeForce 7800 / 7900
 GeForce 8600 GT / GTS
 GeForce 8800 GT / GTS
 Radeon X800 / X850
 Radeon X1800 / X1900
 Radeon HD 2600 XT
 Radeon HD 2900 XT
 Radeon HD 3850 / 3870

PROFITIERT VON Multicore-Prozessoren, Surround-Hardware
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ K. Angabe
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER noch keine Wertung möglich

SPIELMODI (SPIELER) Capture the Flag (20)
 SPIELTYPEN LAN, Internet
 DEDICATED SERVER nein
 SERVERSUCHE intern via Gamespy
 MULTIPLAYER-SPASS keine Angabe möglich
 FAZIT Wir holen den Multiplayer-Test mit Erscheinen des Spiels auf GameStar.de nach.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ jeder Soldat hat ein eigenes Gesicht + gute Animationen + knallige Effekte + matschige Texturen + Flora wirkt teils unecht	8 / 10
SOUND	+ fantastische englische Sprecher + stimmungsvolle Musik + realistisch klingende Waffen + Sprachsamples wiederholen sich + drei Schwierigkeitsgrade + Spieltempo erlaubt gründliches Planen	10 / 10
BALANCE	+ gelungenes Tutorial + kein freies Speichern	10 / 10
ATMOSPHÄRE	+ ungläubliche dichte Stimmung + filmreife Kamerafahrten und -einstellungen + Deutsche bleiben blass	9 / 10
BEDIENUNG	+ leichte Steuerung + perfektes Deckungssystem + Angriff- und Vorrückbefehl liegen auf einer Taste	9 / 10
UMFANG	+ lange Story-Kampagne + Wiederspielwert durch extraharten Modus + lange Zwischensequenzen	8 / 10
LEVELDESIGN	+ Land, Stadt, Innenlevels – Abwechslung satt + mehrere Möglichkeiten vorzurücken + Kartenaufbau trotzdem oft simpel	7 / 10
KI	+ Teams verhalten sich perfekt + Männer suchen Deckungen + kleine Aussetzer auf Freundsseite + Feinde nutzen Flanken	7 / 10
WAFFEN & EXTRAS	+ jede Waffe zum Aufnehmen + Teams mit unterschiedlicher Feuerkraft + Panzerfahrten + versteckte Extras	9 / 10
HANDLUNG	+ großartige Zwischensequenzen + Mischung aus Dramatik und komischen Momenten + facettenreiche Handlungsstränge	10 / 10

PREIS/LEISTUNG Wegen fehlender MP-Wertung nicht möglich.
 FAZIT Sehr gutes Spiel und großartiges Kriegsdrama.

87

SPIELSPASS

ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht in stark vereinfachter Form, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve. Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategie-spiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste grün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Ist die Farbe gelb, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung und die Details herunterdrehen. Eventuell werden nicht alle Effekte unterstützt, die das Spiel beherrscht. Bei Rot läuft das Spiel in den Minimaleinstellungen gerade noch. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.
 über 90 Absolutes Ausnahmespiel, ein Muss für jeden Spieler!
 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
 70 bis 79 Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
 60 bis 69 Noch okay für Fans des Genres.
 50 bis 59 Durchschnittskost mit diversen Macken.
 10 bis 49 Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
 unter 10 Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

Abwertungen

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol 7

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieltests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.