



Das Kristallgefängnis schwebt links der Festung der Stürme

Die Arkatraz

Auf der fliegenden Gefängnisinsel bekommen Sie es mit einigen **sehr gefährlichen Wesen** zu tun, die die Naaru hier eigentlich für immer wegsperren wollten..

Die Arkatraz ist, wie der Name schon vermuten lässt, der Gefängnisblock der Festung der Stürme und gleichzeitig die schwierigste Stufe-70-Instanz. Hier wurden die gefährlichsten Wesen des Universums von den Naaru eingefangen, die sie auf ihrer Reise trafen. Daher müssen Sie sich darauf gefasst machen, nicht nur Blutelfen vorzufinden, sondern auch Diener des schwarzen Drachenschwarms, Dämonen der Brennenden Legion oder sogar Anhänger der alten Götter von Azeroth. Als Kael'thas und seine Blu-

telfen die Festung stürmten, schickte er unzählige Wächter in die Arkatraz, um die Stellung zu halten. Doch bei dem Angriff sind bereits einige Insassen aus ihrem Gefängnis geflohen und sorgen für Chaos in den Reihen der Blutelfen. Für den Zugang benötigen Sie einen Schlüssel, den Sie durch eine Quest-Reihe («Wie man in Arkatraz einbricht») erhalten. Dabei müssen Sie zwei Teile des Schlüssels von den Kommandanten in der Mechanar und Botanika ergattern und zusammensetzen.

Torsten Mastnak / DE

Arkatraz: Fakten

- **Englischer Name:** The Arcatraz
- **Abkürzung:** Arc
- **Ort:** Nethersturm $\left[\begin{smallmatrix} x,y \\ x,y \end{smallmatrix} \right]$ **74,57**
- **Benötigter Level für Zugang:** 68
- **Schlüssel:** Schlüssel zur Arkatraz
Heroisch: Warpgeschmiedeter Schlüssel
- **Levelbereich:** 70
- **Maximale Spielerzahl:** 5

Arkatraz

Seher Udalo (Seer Udalo) – gswow.de **10705**

Sucht Seher Udalo in der Arkatraz in der Festung der Stürme.

Folgequest: Ein mysteriöses Omen

Fraktion	Stufe	Start-NPC (Koordinaten)	End-NPC (Koordinaten)	Gold, EP	Ruf	Items	Qualität	Icon
 	70	Akama (Schattenmondal, $\left[\begin{smallmatrix} x,y \\ x,y \end{smallmatrix} \right]$ 58,48)		15g 18s auf Stufe 70, 25300 EP	12 Rufpunkte bei der Fraktion ‚Die Sha’tar‘, 250 Rufpunkte bei der Fraktion ‚Die Todeshörigen‘			

Herold der Verdammnis (Harbinger of Doom) – gswow.de **10882**

Ihr wurdet beauftragt, zur Arkatraz in der Festung der Stürme zu reisen und Herold Horizontiss zu töten. Kehrt danach zu A'dal auf der Terrasse des Lichts in Shattrath zurück.

Vorquest: Wie man in Arkatraz einbricht

Fraktion	Stufe	Start-NPC (Koordinaten)	End-NPC (Koordinaten)	Gold, EP	Ruf	Items	Qualität	Icon
 	70	A'dal (Shattrath, $\left[\begin{smallmatrix} x,y \\ x,y \end{smallmatrix} \right]$ 54,45)	A'dal (Shattrath, $\left[\begin{smallmatrix} x,y \\ x,y \end{smallmatrix} \right]$ 54,45)	13g 20s (+ 15g 18s auf Stufe 70), 25300 EP	1000 Rufpunkte bei der Fraktion ‚Die Sha’tar‘	A'dals Halskette der Erholung Wird beim Aufheben gebunden Hals Verschiedenes		

Arkatraz

						Anlegen: Erhöht Eure Abhärtungswertung um 24. Anlegen: Erhöht durch sämtliche Zauber und magische Effekte verursachte Heilung um bis zu 51 und den verursachten Schaden um bis zu 17.		
						Machtvoller Halsschmuck von Shattrath Wird beim Aufheben gebunden Hals Verschiedenes Anlegen: Erhöht Eure Abhärtungswertung um 24. Anlegen: Erhöht die Angriffskraft um 46.		
						Mächtiger Anhänger der Sha'tari Wird beim Aufheben gebunden Hals Verschiedenes Anlegen: Erhöht Eure Abhärtungswertung um 24. Anlegen: Erhöht durch Zauber und magische Effekte verursachten Schaden und Heilung um bis zu 27.		

Gesucht: Schildwachen der Arkatraz (Wanted: Arcatraz Sentinels) – gswow.de 11389

Netherpirscher Mah'duun hat Euch damit beauftragt, 5 Schildwachen der Arkatraz zu töten. Kehrt erst zu ihm in das untere Viertel in Shattrath zurück, wenn sie alle dem Tod überantwortet wurden.

Fraktion	Stufe	Start-NPC (Koordinaten)	End-NPC (Koordinaten)	Gold, EP	Ruf	Items	Qualität	Icon
 	70	Netherpirscher Mah'duun (Shattrath, -ix,y 75,37)	Netherpirscher Mah'duun (Shattrath, -ix,y 75,37)	8g 80s (+ 7g 59s auf Stufe 70)	500 Rufpunkte bei der Fraktion, 'Das Konsortium', 250 Rufpunkte bei der Fraktion, 'Die Sha'tar'	Gefängnis Schlüssel des Astraleums Benutzen: Öffnet Gefängnisse des Astraleums.		

Gesucht: Horizontiss' Schriftrolle (Wanted: The Scroll of Skyriss) – gswow.de 11388

Windhändler Zhareem hat Euch darum gebeten, ihm Horizontiss' Schriftrolle zu beschaffen. Bringt sie zu ihm ins untere Viertel in Shattrath, um Eure Belohnung zu erhalten. Diese Aufgabe kann nur auf dem Schwierigkeitsgrad, 'Heroisch' abgeschlossen werden.

Fraktion	Stufe	Start-NPC (Koordinaten)	End-NPC (Koordinaten)	Gold, EP	Ruf	Items	Qualität	Icon
 	70	Windhändler Zhareem (Shattrath, -ix,y 75,37)	Windhändler Zhareem (Shattrath, -ix,y 75,37)	13g 20s (+ 11g 40s auf Stufe 70)	350 Rufpunkte bei der Fraktion, 'Das Konsortium', 350 Rufpunkte bei der Fraktion, 'Die Sha'tar'	Abzeichen der Gerechtigkeit Wird beim Aufheben gebunden Benötigt Stufe 70		