

GAMESTAR INTERAKTIV

»Comicstrip«

Ihr Lieblingsspiel in drei Bildern, das haben wir uns in der letzten GameStar-Ausgabe von Ihnen gewünscht. Und Sie haben uns mit zahlreichen Einsendungen beschenkt. Wir bedanken uns bei den talentierten

Comic-Zechnern, und natürlich dürfen sich die Künstler der abgedruckten Werke auf Preise freuen. Alle Einsendungen finden Sie auf unserer Internetseite unter gamestar.de-Quicklink: 5299. **CHS**



»Unreal Tournament 3« (Thomas Bögle)



»Overlord« (Johanna Krünes)



»Alltag eines Heilpriesters in World of Warcraft« (Katharina Kruse)



»Gothic« (Tim Löhndorf)



»Portal« (Benedikt Hummel)

Die nächste Aufgabe

Der Test zum Bagger-Simulator ließ uns in diesem Monat unweigerlich fragen: Was kommt als Nächstes? Ein Kurierservice-Simulator? Gut, der kommt tatsächlich. Aber welche ähnlich sinnvollen und spannenden Simulationen braucht die Welt denn sonst noch? Überraschen Sie uns mit Ihren Ideen zum Thema »Simuliere mich!« Wie die aussehen können, sehen Sie an unserem Beispielbild rechts.



Einsendeschluss ist der 8. September.

Bitte schicken Sie uns Ihre Werke samt Ihrer vollständigen Postadresse.

Entweder per Post:

IDG Entertainment Media GmbH
GameStar Interaktiv
Lyonel-Feininger-Straße 26
80807 München

Oder per E-Mail an:

interaktiv@gamestar.de
Betreff: »Simuliere mich!«



»Fallout« (Tobias Zechowski)