

Überblick Aktuelle Mods

Gruseliger Überlebenskampf im Dunkeln. Achtung: Panikattacken möglich!

Half-Life 2 Survival 101

DVD
- Mod Special

Zombies sind harmlos, solange sie schlurfen und allein unterwegs sind – dann reicht eine Brechstange, um ihnen Herr zu werden. Gefährlich werden sie erst, wenn sie zu Hunderten auftauchen oder zu rennen anfangen. In der Survival-Horror-Mod **Survival 101** für **Half-Life 2** trifft beides zu: Es gibt neben den bekannten Schlurfzombies auch Rennzombies, die dazu neigen, im Rudel zu erscheinen und harmlose Spieler anzuspringen. Gut, dass Sie eine Pistole und eine Schrotflinte bei sich haben. Schlecht, dass es kaum Munition gibt. **Survival 101** bedient sich aller Elemente, die einen Survival-Shooter zu einer Herausforderung machen; so müssen Sie mit

Ihren Patronen haushalten, und es ist fast immer dunkel.

Laufen oder Licht

Optisch ist die Modifikation wahrlich kein Hingucker, was der Tatsache geschuldet ist, dass sie von nur einer Person entwickelt wurde. Doch trotz kantiger Levels und einiger Design-Macken kommt Gruselatmosphäre auf, und die Hintergrundgeschichte erzeugt für gut zwei Stunden Spannung. Nervig ist hingegen die unverständliche Verbindung der Taschenlampe mit der Sprintdauer: Beide benutzen denselben Energievorrat, was bedeutet, dass Sie nach einem Sprint kein Licht mehr haben und erst warten müssen, bis sich die Saftanzeige wieder



Nur acht Schuss im Magazin, alles dunkel und überall **Zombies**: viel Spaß!

aufgeladen hat. Das ist in den größtenteils stockfinsternen Gebäuden arg nervtötend. **Survival 101** installieren und starten Sie komfortabel und einfach über Steam. Noch ein Anti-Frust-Tipp: Versuchen Sie nicht, die

erste Zombiehorde zu bekämpfen, laufen Sie lieber ...

PD

SURVIVAL 101

TYP	Horror-Mod für Half-Life 2	GRÖSSE	63 MB
VERSION	Beta 0.6	Quicklink:	5431
URL	keine eigene Webseite		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			

Half-Life ist und bleibt ein Ego-Shooter. Oder doch nicht? Wars ist ein Echtzeit-Strategiespiel im Half-Life-Universum.

Half-Life 2 Wars

Sie mögen keine Ego-Shooter, aber möchten trotzdem mal einen Blick in die Welt von **Half-Life** werfen? Kein Problem. Die Modifikation **Half-Life 2 Wars**

macht aus **Half-Life 2** ein schickes Echtzeit-Strategiespiel. Es gibt zwar erst drei spielbare Karten für die ambitionierte Mod, aber auf denen dürfen Sie sowohl

die Rebellen als auch die Combine übernehmen.

Das erste Areal dient als Tutorial und erklärt in englischen Texten die teilweise etwas umständliche Steuerung und die Spielmechanik: Sie müssen, ähnlich wie in **Dawn of War**, Stellungen auf der Karte erobern, die Ihnen anschließend Ressourcen einbringen. Dieses Kapital können Sie in der Folge in neue Truppen investieren, um damit das Missionsziel zu erfüllen. Das besteht im ersten Einsatz darin, zuerst eine kleine Gruppe Verbündeter aus einem zombieverseuchten Haus zu retten, dann eine rudimentäre Basis zu errichten, diese zu verteidigen und schlussendlich ein komplettes Combine-Lager auszüräumen. Ihre Truppen gehen automatisch in Deckung und feuern auf alles, was sich bewegt, Sie können aber auch selbst Ziele auswählen, was vor allem dann nötig ist, wenn Ihre Recken zuerst die unwichtigen Ziele unter Beschuss nehmen.

Hardware-Hunger

Damit es auf dem Schlachtfeld nicht langweilig wird, haben Ihre mächtigeren Einheiten allesamt Spezialfähigkeiten: Offiziere können Feinde mit Granaten ausschalten, Sanitäter heilen verwundete Verbündete, und Ingenieure legen Minen und bauen Selbstschussanlagen. Die Auswahl der Sonderfunktionen ist jedoch noch arg umständlich.

Half-Life 2 Wars sieht dank der **Half-Life 2**-Engine schick aus, belastet jedoch selbst in der mittleren Detailstufe Ihren Rechner ordentlich – wir hatten teilweise mit enormen Rucklern zu kämpfen. Um die Mod spielen zu können, benötigen Sie neben dem Hauptspiel **Half-Life 2** auch **Episode 2**. Installieren und starten können Sie den Strategie-Ableger bequem über Steam.

PD

HALF LIFE 2 WARS

TYP	Echtzeit-Strategie-Mod für Half-Life 2	GRÖSSE	130 MB
VERSION	0.5	Quicklink:	5430
URL	www.hl2wars.com		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			



Unsere **Rebellenarmee** verteidigt einen Stützpunkt gegen angreifende Combine.



Mit einem panzerbrechenden Geschoss knacken wir den deutschen »Marder«-Schützenpanzer.



Als Bordschütze des deutschen Panzerabwehrhelikopters vernichten wir einen serbischen »M-84«-Panzer.

Deutschland im Krieg mit Serbien – in dieser Modifikation wird das mit originalgetreuen Fahrzeugen und Waffen ohne reales Blutvergießen simuliert.

Battlefield 2 Operation Peacekeeper 2

Die Hintergrundgeschichte der **Battlefield 2**-Modifikation **Operation Peacekeeper 2** beginnt bei einem Treffen deutscher und serbischer Truppen mit der Eliminierung eines serbischen Offiziers. Diverse Missverständnisse führen anschließend zu einem Feuergefecht, die Situation eskaliert. Die Story wird Ihnen in **Battlefield**-Manier nur am Rande erzählt – der Schwerpunkt liegt klar auf den klassischen Fahneneroberungskämpfen auf 18 neuen Karten. In den Schlachten stehen Ihnen zwei vollständig neue Fuhrparks zur Verfügung, die von den Entwicklern der Mod mit sehr viel Liebe zum Detail möglichst originalgetreu nachgebaut wurden.

Ohne Team kein Sieg
Jeder, der länger **Battlefield 2** gespielt hat, kennt das Problem: Viele Spieler sind reine Einzelgänger und achten stärker auf ihre Statistik als auf den Teamsieg. **Operation Peacekeeper 2** wirkt diesem Phänomen indirekt entgegen, indem die Mod Teamarbeit schon durch die Fahrzeugauswahl stärkt. So gibt es Panzer, in denen sowohl Fahrer als auch Beifahrer ein eigenes potentes Waffensystem zur Verfügung haben – es langweilt sich also weder der Passagier, noch ist der Mann hinterm Steuer nur ans Fahren gebunden. Ähnlich verhält es sich mit den schick animierten Fluggeräten, weil etwa im Hind-E-Hubschrauber der Serben der Pilot gleich 80 Kurzstreckenraketen zur Verfügung hat und der Bordschütze sich mit mächtigen Wummen sowohl gegen Boden- als auch gegen Luftziele zur Wehr setzen kann. Sinnvoll ist außerdem, dass viele der Helikopter neben der kämpfenden Besatzung auch noch Passagiere mit an Bord nehmen können, um sie ins Kampfgebiet zu fliegen oder auch aus selbigem zu retten. Somit

sind die fliegenden Festungen noch vielseitiger einsetzbar und können Ihrem Team mehr nutzen als reine Zerstörungsmaschinen. Fair: Für das Risiko, in einem Prioritätsziel wie einem Kampfhubschrauber zu sitzen, erhalten die Mitflieger auch Punkte, wenn der Heli Ziele zerstört, obwohl sie eigentlich gar nichts machen.

Ohne Fallschirm kein Absprung

Wenn Sie das erste Mal **Operation Peacekeeper 2** spielen und sich in ein Fluggerät wagen, steht Ihnen eine böse Überraschung bevor: Sie haben keinen Fallschirm. Wir mussten erst einige Tode in Kauf nehmen, bis wir auf das Aufwertungssystem aufmerksam geworden sind. Die modifizierten Klassen unterscheiden sich nämlich im ersten Moment kaum von denen des Originalspiels. Bei näherer Betrachtung fällt jedoch auf, dass es etwa keinen Pionier mehr gibt. Sie haben aber die Möglichkeit, auf dem Schlachtfeld über das Squad-Me-

nü (Standardtaste »T«) ein sogenanntes »Upgrade-Kit« anzufordern. Das erscheint vor Ihnen auf dem Boden. Sobald Sie es aufnehmen, verschwinden Ihre Munitionsversorgungsbeutel, und Sie haben stattdessen Zugriff auf den altbewährten Schraubenschlüssel, mit dem Sie Fahrzeuge, Brücken und Tore reparieren. Auf gleiche Weise können Sie auch das Piloten-Kit anfordern, das Ihnen zwar Ihre dicken Knarren durch eine einzige kleine ersetzt, Ihnen dafür aber auch den lebensrettenden Fallschirm beschert. Bei einer so starken Luftmacht wie der in **Operation Peacekeeper 2** muss sich auch ein Fußsoldat gegen Luftfeinheiten wehren können – so wird aus dem Panzerabwehrsoldaten mit einem neuen Kit kurzerhand ein Luftabwehrsoldat mit einem Stinger-Raketenwerfer. **PD**



Bei solchen Flugmanövern hilft nur ein Fallschirm.

OPERATION PEACEKEEPER 2

TYP	Szenario-Mod für Battlefield 2	GRÖSSE	1,49 GByte
VERSION	0.25	Quicklink:	5429
URL	www.opkmod.de		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			