



Dank der **Autobahn** benötigen Sie nur 15 Minuten für eine Lieferung von München nach Berlin.



Lächerlich klein: **Berlin** besteht aus gerade mal fünf Straßen. Die Hochhäuser im Hintergrund sind nur Fassade.

Euro Truck Simulator

Szenenwechsel: Die Macher von 18 Wheels of Steels verlassen die amerikanischen Highways und widmen sich endlich den europäischen Landstraßen.

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 5472
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 5473

Win Vista 32 Bit
- läuft

Berlin braucht dringend mehr Mist! Ehrensache, dass wir uns darum kümmern. Denn mit Mist lässt sich richtig viel Geld verdienen, zumindest im **Euro Truck Simulator**. Also nichts wie hin zur Münchner Spedition, dann den Dünger-Anhänger anknoppeln, rauf auf die Autobahn, lästige PKWs vom Mittelstreifen verscheuchen, und ab zum Agrarbetrieb in der Nähe von Berlin. Ein gemächlicher, aber für Brummi-Fans durchaus unterhaltsamer Job.

Mehr Missionen

Trotz aller Geruhsamkeit kommt der **Euro Truck Simulator** deutlich schneller in Fahrt als die Vorgänger der **18 Wheels of Steel**-Serie. Zum einen sind die europäischen Straßen naturgemäß erheblich kürzer als die amerikanischen Highways – eine Fahrt von München nach Berlin dauert zum Beispiel gerade mal 15 Minuten. Zum anderen gibt's erstmals Missionsziele: Sie müssen etwa vier unterschiedliche Verladerampen an-

fahren oder zwei Ladungen unbeschädigt ans Ziel bringen. So erklimmen Sie nach und nach fünf Karrierestufen, was zwar keine spielerischen Auswirkungen hat, aber dennoch motiviert.

Weniger Aufgaben

Insgesamt dürfen Sie elf europäische Länder und 17 Städte wie Paris, Mailand oder Lissabon befahren. Das klingt nach mehr, als es letztendlich ist. Die Metropolen fallen lächerlich klein aus und haben bis auf wenige Sehenswürdigkeiten wie den Eiffelturm oder die Münchener Frauenkirche nur wenig mit ihren realen Vorbildern gemein. Auch das Straßennetz enttäuscht: Meist gibt's nur eine direkte Verbindung zwischen Start- und Zielort, was den Anspruch der Routenplanung auf Sonntagsfahrer-Niveau reduziert.

Beim Fahren selbst haben Sie deutlich weniger zu tun als in den **18 Wheels of Steel**-Spielen: Funkverkehr fehlt ebenso wie Wiege-, Maut- und Zollstationen. Mangels

Polizei werden Bußgelder für Verkehrsdelikte automatisch bei der Warenlieferung verrechnet. Auch die Gründung einer eigenen Spedition samt Angestellten und

LKW-Flotte fällt dieses Mal flach. Sie bleiben ein Einzelkämpfer – Gewinne fließen entweder in einen neuen Truck oder in Tuningteile für den alten. **HK**

Viel Truck, wenig Simulator

Heiko Klinge: Was für Fortschritte gegenüber 18 Wheels of Steel: endlich motivierende Missionen, endlich Europa als Spielwelt, endlich eine neue hübsche Grafik! Aber auch was für unverständliche Rückschritte, vor allem beim Realismus: Wieso muss ich plötzlich auf Polizeikontrollen, CB-Funk und ein vernünftiges Straßennetz verzichten? Brummi-Fans, die einfach nur gemütlich durch Europa gondeln wollen, werden ihren Spaß haben. Eine anspruchsvolle Simulation wie 18 Wheels of Steel dürfen Sie aber nicht erwarten.



heiko@gamestar.de

EURO TRUCK SIMULATOR RENNSPIEL

ENTWICKLER	SCS (18 Wheels of Steel, GS 05/08: 66 Punkte)	TERMIN (D)	8.8.2008
PUBLISHER	Rondomedia	CA. PREIS	30 Euro
SPRACHE	Deutsch	USK	ohne Altersb.
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 CD, 28 Seiten Handbuch		

ANSPRUCH EINSTEIGER FORTGESCHRITTENER PROFI

TECHNIK		3D-GRAFIKKARTEN	
FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCS	FÜR HIGHEAND-PCS	
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	
2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 350 MB Festplatte	3,0 GHz Intel A64 2800+ AMD 2,0 GB RAM 350 MB Festplatte Analog-Gamepad	3,6 GHz Intel A64 3500+ AMD 2,0 GB RAM 350 MB Festplatte Lenkrad	

PROFITIERT VON Force Feedback
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ –
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

BEWERTUNG		
GRAFIK	+ riesige, frei befahrbare Spielwelt + detaillierte Trucks und Anhänger - hässliche Horizont-Tapeten - karge Texturen	6 / 10
SOUND	+ kerniger LKW-Motorenklang - Musik nur im Menü - kaum Umgebungsgeräusche - kein Funkverkehr	5 / 10
BALANCE	+ Tutorial + jederzeit speicherbar + Rangier-Perspektive - langwierige Karriere - nur ein Schwierigkeitsgrad	7 / 10
ATMOSPHÄRE	+ dynamische Tageszeiten- und Wetterwechsel + dichter Verkehr - leblose Umgebung - keine Original-Fahrzeuge	7 / 10
BEDIENUNG	+ präzise Lenkradsteuerung + Minikarte - kein Navigationssystem - furchtbar hässliche Menüs	7 / 10
UMFANG	+ Missionsziele sorgen für roten Faden + Süd- und Zentraleuropa befahrbar - verhältnismäßig wenige Straßenkilometer	7 / 10
FAHRVERHALTEN	+ realistisches Brummi-Feeling + kniffliges Anhänger-Abknoppeln - Force-Feedback-Effekte nicht immer nachvollziehbar	7 / 10
KI	+ glaubwürdig simulierter Straßenverkehr - Polizeikontrollen fehlen - kein direkter Konkurrenzkampf	5 / 10
TUNING	+ rudimentäres LKW-Aufrüsten + freie Lackwahl - deutlich weniger Möglichkeiten als in den Vorgängern	6 / 10
STRECKENDESIGN	+ abwechslungsreiche Landschaften - typische Sehenswürdigkeiten - lächerlich kleine Innenstädte	7 / 10

PREIS/LEISTUNG **Gut** SOLOSPIELZEIT 20 Stunden

FAZIT **Unterhaltsame, aber lückenhafte LKW-Simulation.**

64

SPIELSPASS