

**Sinnvolle Verbesserungen und zusätzliche Inhalte** machen aus dem ehemaligen Bug-Desaster ein rundum gelungenes Erwachsenen-Rollenspiel.

# The Witcher Enhanced Edition



Rund 200 zusätzliche **Gestik-Animationen** machen die Gespräche erheblich lebendiger.

**DVD**  
- HD-Video

**gamestar.de**  
- Screenshot-Galerie  
▶ Quicklink: 5467  
- Infos zum Spiel  
▶ Quicklink: 5466

**Win Vista 32 Bit**  
- läuft

So wohlklingend hat uns schon lange kein Spiel mehr begrüßt: »Éhínseg és járvány pusztított, tengernyi volt az áldozat.« Das ist Ungarisch und heißt auf Deutsch sinngemäß, weitaus weniger wohlklingend: »Fünf Jahre lang leckten die nördlichen Königreiche nach dem Krieg ihre Wunden.« Wer mag, kann **The Witcher** aber künftig auch auf Englisch, Russisch, Polnisch oder Italienisch spielen, auf Wunsch sogar mit chinesischen Untertiteln. Sage und schreibe zehn Sprachversionen schlummern auf den beiden DVDs der so genannten **Enhanced Edition**. Das mag ein wenig übertrieben sein, steht

aber exemplarisch für die »Jetzt aber richtig!«-Mentalität der Neuauflage des Erwachsenen-Rollspiels. Die polnischen Entwickler von CD Projekt haben tatsächlich einen rekordverdächtigen Aufwand betrieben, um die alten Fans für die vielen Bugs der Ursprungsversion zu versöhnen und neue Fans dazuzugewinnen.

### Klingt anders

Die wichtigste Nachricht für alle Besitzer der Ur-Version: Sämtliche Spielstände aus bereits laufenden Partien funktionieren auch mit der **Enhanced Edition**. Sie müssen Ihr Abenteuer also nicht noch mal von vorn beginnen. So oder so werden nur wenige Sekunden vergehen, bis Sie die erste wichtige Neuerung entdecken oder besser gesagt: erhören. Denn CD Projekt hat die komplette deutsche Sprachausgabe neu vertont. Kinder haben endlich keine Erwachsenenstimmen mehr, Prostituierte klingen angemessen verrückt, und Spielheld Geralt spricht nun locker zwei Oktaven tiefer, was seinen Coolness-Faktor noch mal nach oben schraubt.

### Welche Version?

Wer **The Witcher** bereits besitzt, bekommt die Verbesserungen und Neuerungen als **kostenlosen Download**. Eine schnelle Internet-Verbindung ist dabei Pflicht: Das Enhanced-Update wird rund 930 Megabyte wiegen, jedes Sprachpaket zwischen 450 und 680 Megabyte und die neuen Kurzabenteuer rund 300 Megabyte. Außerdem können Sie die Enhanced Edition von **The Witcher** auch **im Laden kaufen**. Die dicke Box enthält dann nicht nur zwei Spiel-DVDs mit allen Sprachversionen, sondern auch eine Karte der Spielwelt, eine Making-Of-DVD, den orchestralen Soundtrack, eine CD mit **Witcher**-inspirierten Pop- und Rock-Songs, eine **Witcher**-Kurzgeschichte sowie das 112-seitige Lösungsbuch zum Spiel.



### Die wichtigsten Neuerungen

- ▶ komplett überarbeitete Sprachausgabe
- ▶ englische Version enthalten
- ▶ zwei Kurzabenteuer
- ▶ 200 zusätzliche Gestik-Animationen
- ▶ besser getimte Kampfanimationen
- ▶ neu geschnittene Zwischensequenzen
- ▶ stark verbessertes Inventar
- ▶ funktionierende KI beim Würfel-Minispiel

Dass die häufigen Dialoge jetzt erheblich glaubwürdiger wirken, verdanken sie aber nicht nur den besseren Sprechern, sondern vor allem den überarbeiteten Zwischensequenzen und über 200 neuen Gestik-Animationen. Bedrohte wedeln beschwichtigend mit den Händen, Beschenkte lächeln erfreut, Unwissende zucken mit den Schultern. Ein neuer Klammotten-Zufallsgenerator sorgt zudem für eine variantenreicher gekleidete Bevölkerung. Da es je-

doch keine neuen Gesichter gibt, laufen immer noch absurd viele Zwillinge durch die Straßen. Dennoch wirkt die Welt von **The Witcher** in der **Enhanced Edition** insgesamt spürbar lebendiger als in der Ursprungs-Version, weshalb wir die Atmosphäre-Wertung um einen Punkt erhöhen.

### Kämpft anders

Wenn Reden nicht mehr weiterhilft, greift Geralt zur Waffe – und das endlich in einer vernünftigen



Das neu gestaltete **Inventar** liefert 50 Prozent mehr Stauraum und komfortable Sortierfunktionen.



Im neuen, rund fünf Stunden langen Kurzabenteuer **Nebenwirkungen** begegnen wir zahmen Wyvern.



Auf dem Friedhof der Stadt Wyzima bekämpfen wir einen Ghul. Dank der verbesserten Animationen passen nun **Drehhackle** und Monsterreaktion präzise zusammen.

## Verhexte Bugs!

In der Enhanced Edition ist The Witcher endlich nahezu fehlerfrei, aber noch nicht ganz. Unter Windows Vista stürzt das Spiel selten und nicht reproduzierbar ab. Ebenfalls sehr selten bleiben Monster in einer Animation hängen und können nicht mehr getroffen werden.

Geschwindigkeit. Denn die Entwickler haben die ehemals quälend langsame Schwertzieh-Animation deutlich beschleunigt, was in einigen Situationen durchaus den Unterschied zwischen Leben und Tod bedeuten kann. Auch die Kämpfe selbst spielen sich nun flotter und nachvollziehbarer. Gegner und Geralt bleiben seltener in der Umgebung hängen, die Maus- und Tastatur-Steuerung reagiert direkter, Fehlschläge lassen sich dank überarbeiteter Animationen besser erkennen.

### Es geht doch!

**Heiko Klinge:** Die Ursprungsversion von The Witcher habe ich nach fünf Spielstunden wieder deinstalliert: zu viele Bugs, zu nervige Steuerung. Von der Enhanced Edition kann ich mich dagegen kaum mehr lösen. Befreit von nahezu allen Nervereien genieße ich endlich ungestört die anspruchsvolle Geschichte und die interessante Spielwelt. In der Enhanced Edition ist The Witcher zu dem rundum gelungenen Abenteuer geworden, das sich Rollenspieler von Anfang an erhofft hatten.



heiko@gamestar.de

Auch beim Beutemachen steigt CD Projekt das Tempo: Mit gedrückter Steuerungstaste überspringen Sie den Inventarbildschirm, alle Schätze des gerade erlegten Monsters landen so ohne Menü-Umwege in Ihrem Rucksack. Platzprobleme gehören dabei der Vergangenheit an. Denn statt vier Staufächern für alle Gegenstände gibt's nun sechs – drei davon für allgemeines Zeug, die anderen drei für alchemistische Zutaten. Eine neue Sortierfunktion erspart dabei lästiges Umordnen und stapelt gleiche Objekte automatisch. Folge 1: Sie verbringen deutlich mehr Zeit in der Spielwelt als in den Menüs. Folge 2: Ein Punkt mehr für die Bedienungswertung.

### Abenteuert anders

Bei neuen Inhalten zeigt sich die **Enhanced Edition** erheblich knauseriger als bei den Verbesserungen: keine Waffen, keine Zauber, keine Monster. Mit »Der Preis der Neutralität« und »Nebenwirkungen« gibt's immerhin zwei zusätzliche Kurzabenteuer, die Sie insgesamt rund acht Stunden beschäftigen werden. In Ersterem, das CD Projekt bereits mit dem Patch 1.3 veröffentlicht hatte, beschützen Sie die Tochter eines alten Freundes, in Letzterem legen Sie sich mit einem Wyvern-züchtenden Gaunerkönig an. Beide Abenteuer sind komplett vertont und durchaus unterhaltsam, erreichen dabei aber weder die spielerische noch die dramaturgische Qualität der Hauptkam-

pagne. Wer es besser machen will, kann mit dem beigelegten Djinni-Editor seine eigenen Quests zusammensammeln. Dieser Abenteuer-Baukasten wurde ebenfalls

schon mit Patch 1.3 veröffentlicht, ist ausgesprochen umfangreich, aber auch ausgesprochen kompliziert. Wir verstanden jedenfalls nur ungarisch. **HK**

### THE WITCHER ENHANCED ED. ROLLENSPIEL

ENTWICKLER	CD Projekt Red (The Witcher ist das Erstlingswerk)					
PUBLISHER	Atari	TERMIN (D)	18.9.2008			
SPRACHE	Deutsch, Englisch und sieben weitere	CA. PREIS	40 Euro			
AUSSTATTUNG	Papp-Schachtel, 2 DVDs, 80 S. Handbuch	USK	keine Jugendfr.			

**ANSPRUCH**

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI	
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	

**TECHNIK**

			FÜR ÄLTERE PCs		FÜR STANDARD-PCs			FÜR HIGHEND-PCs		3D-GRAFIKKARTEN		
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>MINIMUM</b>	<b>STANDARD</b>	<b>OPTIMUM</b>										
2,6 GHz Intel XP 2600+ AMD 1,0 GB RAM 8,0 GB Festplatte	3,6 GHz Intel A64 3500+ AMD 2,0 GB RAM 9,3 GB Festplatte	Core 2 Duo E6300 A64 X2 5000+ AMD 2,0 GB RAM 13 GB Festplatte										

**PROFITIERT VON** EAX  
**BILDFORMATE** 4:3 5:4 16:9 16:10 **KOPIERSCHUTZ** Tagés  
**TON** Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

**BEWERTUNG**

<b>GRAFIK</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ hübsche Architektur ➢ schöne Lichteffekte, Tag-Nacht-Wechsel</li> <li>➢ verbesserte Animationen ➢ austauschbare Innenräume</li> </ul>	<b>8</b> /10
<b>SOUND</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ komplett überarbeitete Sprachausgabe ➢ englische Version enthalten ➢ stimmungsvolle Musik ➢ kein Surround-Sound</li> </ul>	<b>9</b> /10
<b>BALANCE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ drei Schwierigkeitsgrade ➢ verbesserte Würfel-KI</li> <li>➢ Zauber und Alchemie meist unnötig ➢ Gruppenstil zu mächtig</li> </ul>	<b>7</b> /10
<b>ATMOSPHERE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ lebendige Spielwelt ➢ 200 neue Gestik-Animationen ➢ immer noch irreführende Übersetzung ➢ willkürliche Levelbegrenzungen</li> </ul>	<b>9</b> /10
<b>BEDIENUNG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ überarbeitete Inventar-Verwaltung ➢ kurze Ladezeiten ➢ zwei Steuerungsmodi ... ➢ ... aber keiner perfekt ➢ kleinteilige Menüs</li> </ul>	<b>8</b> /10
<b>UMFANG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ lange Spielzeit ➢ zwei Zusatzabenteuer ➢ Editor ➢ immer noch viele Charakterklone ➢ begrenzte Spielwelt</li> </ul>	<b>9</b> /10
<b>QUESTS / HANDLUNG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ versteckte Aufgaben ➢ mehrteilige Quests ➢ spannende Grundhandlung ➢ Entscheidungen und Konsequenzen ➢ teils konfus</li> </ul>	<b>9</b> /10
<b>CHARAKTERSYSTEM</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ zahlreiche Talente ➢ Spezialisierung möglich</li> <li>➢ regelmäßige Aufstiege ➢ Auswirkungen nicht immer klar</li> </ul>	<b>8</b> /10
<b>KAMPFSYSTEM</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ Taktik notwendig ➢ gute Mischung aus Denken und Action</li> <li>➢ kein Fernkampf ➢ nur fünf Zauber</li> </ul>	<b>8</b> /10
<b>ITEMS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ spaßige Alchemie ➢ massig Zutaten ➢ Waffen verbesserbar</li> <li>➢ wenige Ausrüstungsgegenstände</li> </ul>	<b>8</b> /10

**PREIS/LEISTUNG** **Sehr gut** **SOLOSPIELZEIT** 50 Stunden

**FAZIT** **Endlich ein rundum empfehlenswertes Rollenspiel.**