



Michael Graf
unterjocht dank Civilization Revolution auf dem Nintendo DS endlich auch in der S-Bahn die Welt. Nun wünscht er sich endlich Civilization 5 für den PC!



Gunnar Lott
spielt Civilization Revolution auf der Xbox 360 – aber nur, bis ihn die Colonoization-Neuaufgabe und Starcraft 2 wieder zurück an den Rechner locken.

Strategie

Das Spore-Dilemma

Verdient ein Simpelspiel eine hohe Wertung, nur weil es kreativ ist?

Auf den folgenden Seiten erklärt Ihnen Christian, warum **Spore** nicht mal den Sprung aufs 80er-Wertungspodest schafft. Darum hier nur die Kurzfassung: Der Evolutions-Simulator entpuppt sich nicht nur als spielerisch simpel (das war von vornherein klar), sondern auch als abwechslungsarm und umständlich. Auf den folgenden Seiten erklärt Ihnen Christian aber auch, warum **Spore** einen Heidenspaß macht: Die Editoren wecken den Bastel-, den Schöpfertrieb – ein Paradies für Kreativlinge! **Spore** ist originell, ein Spiel mit Charakter, aber weder strategisch fordernd noch spannend. Das Wertungs-Dilemma: Wiegt die Bastelei die schlich-

te Mechanik auf? Sollen wir **Spore** ob seiner Innovationskraft in den Himmel loben, obwohl es Schwächen hat? Wir sagen nein, denn wir können für den Evolutionssimulator keine uneingeschränkte Kaufempfehlung aussprechen. Wer's nicht kreativ mag, hat damit auf lange Sicht keinen Spaß. **GR**



Simpel, aber kreativ: Tic Tac Toe mit Eigenbau-Lebewesen.

Strategie-Inhalt

Test

- Spore 90
- Die Siedler: Aufbruch der Kulturen 96
- Romance of the Three Kingdoms 11 98
- Aggression 98

GameStar-Strategie-Charts 10/2008

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign/Starpositionen	KI	Einheiten	Kampagne/Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	89	5	10	10	10	9	10	10	7	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	89	8	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Los Angeles	05/07 (89)	88	8	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	87	7	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7	12/07: Addon
6	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	87	8	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
7	C&C Generäle	Electronic Arts	EA Los Angeles	03/03 (89%)	87	5	9	10	10	10	10	9	7	9	8	11/03: Addon
8	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	85	7	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
9	Universe at War	Sega	Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8	Version 1.2
10	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	82	6	8	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
11	Panzers Phase 2	CDV	Stormregion	09/05 (85)	82	6	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
12	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	03/07 (82)	81	7	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict	Vivendi	Massive	10/07 (89)	88	9	10	9	9	10	7	9	7	9	9	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	82	5	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
3	Star Wolves	Pointsoft	Xbow Software	05/05 (85)	82	5	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	12/07: Addon
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	85	5	8	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	84	7	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	83	5	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	04/08	83	5	9	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06 (91)	89	8	10	8	9	7	10	10	7	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	88	5	9	8	9	9	10	10	8	10	10	
3	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	84	7	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
4	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	84	7	4	10	8	7	10	10	10	8	10	
5	Spore	Electronic Arts	Maxis	NEU	79	7	7	7	9	6	9	10 ¹	6	9	9	'Editoren

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.