



In den letzten Jahren schwer in Mode bei vielen Ausstellern: die Stand-Damen in leichte Bodypaintings zu hüllen.



Games Convention 2008

Im August öffnen die Leipziger Messehallen das letzte Mal ihre Pforten für Spieler und Spielermacher. Endzeitstimmung? Auf keinen Fall!

Das vergangene Jahr sollte einen erneuten Rekord bringen, doch die Zahlen stagnierten. Mit insgesamt 185.000 fanden lediglich 2.000 Spielefans mehr als 2006 den Weg auf die Games Convention. Nach der Messe fragten wir, ob das Ende der Fahnenstange damit wohl erreicht sei – um gleich mit einem »Nein« zu antworten, war doch die Anzahl der Fachbesucher von 8.700 auf 12.300 angestiegen. Die Gründe dafür sind simpel. Die Games Convention als Mischung aus Publikums- und Fachmesse wurde nach dem Schrumpfen der E3 noch wichtiger, als sie es ohnehin schon war: Über 500 Aussteller wollten 2007 ihre Produkte in Leipzig präsentieren, 2006 hatten sich lediglich 374 registriert. Die Games Convention hat sich in den gerade mal sechs Jah-

ren ihres Bestehens zu einer der wichtigsten Spiele-messen weltweit gemausert.

Umso trauriger, dass nach 2008 Schluss sein wird. Die GamesCom in Köln soll ab 2009 die Games Convention ersetzen; der deutsche Spiele-Branchenverband BIU will es so, weil Leipzig zu klein und zu abgelegen sei und zu wenig Übernachtungsmöglichkeiten für alle Gäste und Aussteller böte. Man munkelt, die neue Veranstaltung werde in erster Linie eine Fachmesse. Spielefans und neugieriges Publikum, die das Bild in Leipzig bisher bestimmen, wären dann eher nebensächlich. Doch wie auch immer die GamesCom schließlich ausgerichtet werden wird – 2008 ist noch ein Games Convention-Jahr. Hunderte von Spielern und Tausende von Spielern finden im kommenden August ein letztes Mal in Leipzig zusammen.

nur eine Bühne platzieren, sondern auch wieder reichlich Anspielmöglichkeiten für Titel wie **Far Cry 2** und **Brothers in Arms: Hell's Highway** bieten. Electronic Arts dürfte allerdings mal wieder eines der größten Spektakel auffahren: **Spore**, **Crysis: Warhead**, **Dead Space**, **Mercenaries 2**, **Command & Conquer: Alarmstufe Rot 3**, **Fussball Manager 09** und **Left 4 Dead** sind bloß einige der Titel, die Sie in Halle 3 antesten können. Inwiefern das Angebot des mittlerweile weltweit größten Publishers Activision Blizzard dem Paroli bieten kann, wissen wir noch nicht. Aussage der Firmenvertreter bisher: »Es wird ähnlich groß wie im letzten Jahr.« Allerdings ist es so gut wie sicher, dass **Diablo 3**, **Starcraft 2** und **World of Warcraft: Wrath of the Lich King** mit großem Aufwand in Szene gesetzt werden dürften. Besonders spannend: Fast jeder große Publisher hat für die GC eine Enthüllung in petto. Darunter befinden sich, soviel dürfen wir verraten, auch echte Knaller, vor allem heiß erwartete Serien-Fortsetzungen.

Redakteure vor Ort

Obwohl sich die GameStar-Redakteure in diesem Jahr eher auf die Berichterstattung konzentrieren und sich deswegen die meiste Zeit im Business-Center aufhalten dürften, werden Sie einige von uns zu festen Terminen am GameStar-Stand (Halle H5, B15) antreffen. Die Zeiten dafür sind: Donnerstag, den 21. August um 14:00 und 16:00 Uhr, Freitag um 10:00 und 14:00 Uhr sowie Samstag um 10:00, 14:00 und 16:00 Uhr. Für ein kurzes Fachsimpeln auf den Gängen dürfte allerdings auch oft Zeit sein, sollten Sie uns im Messegewühl zufällig über den Weg laufen.

Redakteur	21.8	22.8.	23.8.
Michael Trier	■	■	
Christian Schmidt	■		
Heiko Klinge	■		
Michael Graf	■		
Fabian Siegismund		■	■
Petra Schmitz		■	■
Daniel Matschijewsky		■	■
Hendrik Weins	■		

Tolle Spiele selber spielen

2008 könnte tatsächlich das Rekordergebnis bringen, das man sich schon fürs Vorjahr erhofft hatte. Immerhin kann die Messeleitung Anfang Juli bereits über 500 Aussteller verbuchen. Und das bedeutet zumindest schon einmal viele, viele Fachbesucher. Aber auch in den Hallen wird nicht weniger als früher geboten – eher das Gegenteil scheint der Fall zu sein. Bei Deep Silver dürfen Sie beispielsweise **Stalker: Clear Sky** sowie **Geheimakte 2: Puritas Cordis** ausprobieren. Codemasters plant ein Kino, in dem die Entwickler **Rise of the Argonauts**, **Damnation**, **Die Minen von Moria** (Addon zu **Der Herr der Ringe Online**), **Jumpgate** und **Operation Flashpoint: Dragon Rising** vor großem Publikum präsentieren. Am Eidos-Stand können Sie **Tomb Raider: Underworld** sowohl in der Konsolen- als auch in der PC-Version antesten und sich mit dem brandneuen Lara-Model ablichten lassen. Auch Publisher und Entwickler Ubisoft bleibt sich treu und will auf großer Ausstellungsfläche nicht

Reichlich Abwechslung

Wer trotz des tollen und riesigen Spieleangebots mal die Nase vom Ausprobieren voll hat, findet reichlich Alternativen in und um die Ausstellungshallen. Vier Sonderausstellungen zum Beispiel zeigen Aspekte der Computerspielkunst, unter anderem gibt es Machinima-Videos (Filme, die mit Hilfe von Spiele-Engines entstehen) und besonders lebensechte Polygon Schönheiten zu bestaunen.

Anders als in den vergangenen Jahren werden GameStar und GamePro nicht mit einem großen Stand vertreten sein. Da die Games Convention die E3 als Leitmesse abgelöst hat und viele Entwickler ihre Titel in Leipzig statt in Los Angeles präsentieren, haben wir uns entschlossen, unseren Messe-Schwerpunkt auf die Berichterstattung (vor allem auf GameStar.de) zu



Damit Daheimgebliebene zeitnah informiert werden, produzieren wir auch während der Messe **Videobeiträge** für GameStar.de.



Die Games Convention ohne **Messebabes**? Niemals!



2008 wird die GC das letzte Mal stattfinden. Leipzig erwartet wieder viele tausend **Besucher**.



Zu festen Zeiten können Sie mit den **GameStar- und GamePro-Redakteuren** an unserem Stand über Spiele und die Messe fachsimpeln.

verlegen. Sie finden uns folglich nicht wie gewohnt zu fast jeder Zeit am Stand, sondern nur zu festgelegten Terminen (Genaueres dazu im Kasten »Redakteure vor Ort«). Aber letztlich sind ja nicht wir die Hauptattraktion der Mes-

se, sondern all die Spiele. Und von denen wird es viele und viele hochkarätige geben. Die Games Convention 2008 mag zwar die letzte werden, hat aber alle Chancen, als die beste Geschichte zu schreiben. **PET**

Seien Sie dabei: Video Games Live 2008

Anders als in den Vorjahren wird die Messe 2008 nicht mit einem Konzert im Gewandhaus eröffnet. Den Auftakt macht dieses Mal die vom Hardware-Spezialisten **Razer** gesponserte Multimedia-Show Video Games Live, die am 20. August in der Arena Leipzig ein Spielesymphonie-Feuerwerk abbrennen will. Das Orchester unter der Leitung von Jack Wall wird dabei durch den amerikanischen Star-Pianisten Martin Leung unterstützt. Das 21-jährige Talent widmet sich seit mehreren Jahren der Interpretation von Spielmelodien. Zur Untermalung laufen auf einer riesigen Leinwand Szenen aus den jeweiligen Titeln. Ergänzt wird der Abend durch eine Lasershow sowie durch Auftritte vieler bekannter Spielecharaktere. Zusammen mit **Razer** verlosen wir einen Trip zu diesem Abend für zwei Personen – inklusive Backstage-Pässe. Wenn Sie an der Verlosung teilnehmen wollen, besuchen Sie die Website www.gamestar.de/razer ▶ **gamestar.de-Quicklink: 5395**.



Video Games Live: Das Multimedia-Konzert eröffnet die Games Convention 2008.