

GTR Evolution



Der Name weckt falsche Hoffnungen: GTR Evolution ist kein Nachfolger von GTR 2, versöhnt Simulationsfans aber durch eine detailgetreu nachgebaute Nordschleife.



Berühmte Nordschleifen-Schikane: Bei strömendem Regen schlittern wir durch die **Karussell-Steilkurve**.



Die **dynamische Fahrlinie** markiert die wichtigen Bremspunkte mit Ausrufezeichen.

DVD
- Video-Special
DVD XL
- HD-Video

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 5389
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 3924
- GameStar-TV Folge 55/08 (Premium)

Win Vista 32 Bit
- läuft

Die Hölle ist ein wundervoller Ort! Sie quält uns mit endlosem Nervenkitzel, lässt uns keine Atempause, bestraft gnadenlos jede noch so kleine Unaufmerksamkeit. Ein Traum – nun ja, zumindest für Motorsport-Fans.

Denn in der neuen Rennsimulation von Simbin (**GTR 2**, **Race 07**) bekommen wir es natürlich nicht

mit Teufel, Fegefeuer und ewiger Verdammnis zu tun, sondern mit Schwedenkreuz, Kesselchen und Schwalbenschwanz. So heißen die Schikanen der Nordschleife des Nürburgrings, die schwierigste und spektakulärste Rennstrecke der Welt. Ex-Formel-1-Weltmeister Jackie Stewart hat ihr 1970 deshalb den Spitznamen

»Grüne Hölle« verpasst. Völlig zu Recht, wie Sie in **GTR Evolution** hautnah erfahren dürfen – im wahrsten Sinne des Wortes.

Was bekommen wir?

Bevor wir zur Startlinie rollen, müssen wir zunächst einmal das Namens- und Versions-Wirrwarr auflösen. Denn der Publisher Atari verkauft **GTR Evolution** zwar als Vollpreisspiel, doch eigentlich ist der neue Simbin-Raser »nur« eine Erweiterung zur Tourenwagen-Simulation **Race 07** (siehe Kästen). Aber dafür eine enorm umfangreiche: Das Paket enthält 26 Supersportwagen, einen neuen Arcade-Modus, einige spielerische Verbesserungen und natürlich die vollen 24,43 Kilometer des Nürburgrings. Prima: Alle Neuerungen vertragen sich ohne Einschränkungen mit den Kursen und Autos aus dem Hauptpro-

gramm. Sie können also ebenso mit Touren- und Formel-Autos über den Nürburgring bügeln wie auch mit den Supersportwagen die 18 Strecken von **Race 07** beichtigen. Darunter befinden sich Klassiker wie Brands Hatch oder Oschersleben, aber auch Exoten wie das brasilianische Curitiba oder der Innenstadtkurs von Macau. Eine Riesensportion Motorsport, die monatelangen Fahrspaß garantiert.

Etwas Entscheidendes haben die Entwickler jedoch vergessen: neue Meisterschaften. Standardmäßig können Sie nur die FIA Tourenwagen-WM (WTCC) des Jahres 2007 ausfahren, und die gab es schon in **Race 07**. Eine Lizenz für die WTCC 2008 fehlt ebenso wie weitere vordefinierte Rennserien,

Facts

- ▶ 49 Autos
- ▶ 19 Strecken
- ▶ über 40 Kursvarianten
- ▶ Multiplayer-Modus mit bis zu 26 Fahrern

TECHNIK-CHECK GTR EVOLUTION

Technik-Tipps

- ▶ Hohe Details sehen kaum schlechter aus als maximale Details, bringen aber etwa 15 Prozent Leistung.
- ▶ Maximale Sichtweite kostet etwa 10 Prozent Leistung, verringert aber das plötzliche Aufpoppen von Gegnern.

▶ Wenn das Spiel ruckelt, verringern Sie am besten die Anzahl der CPU-Fahrer.

Checkliste

- ▶ 3,7 GByte Speicherplatz
- ▶ 2,6 GHz Prozessor
- ▶ 1,0 GByte RAM
- ▶ Shader-2.0-Karte
- ▶ DirectX 9.0c

HW

SO LÄUFT GTR EVOLUTION AUF IHREM PC

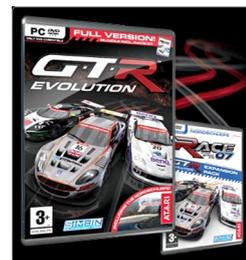
Suchen Sie Ihre Grafikkarte **1**, Ihren Prozessor **2** und Ihre Speichermenge **3** heraus. Die für Ihr System geeigneten Einstellungen **4** finden Sie anhand der Farbbereiche. Wenn Komponenten in unterschiedlichen Bereichen liegen, ist in diesem Spiel die Grafikkarte ausschlaggebend.

GRAFIKKARTE	1	6600 GT	6800 GT	6800 Ultra	2	2000+	2600+	3200+	3	128	256	512	768	1.024	1.536	2.048	2.560	3.072		
Radeon X1000	X700	X800 XL	X850 XT																	
Geforce 7	7300 GS	7600 GT	7900 GS	7800 GT	7900 GT	7900 GTX	7950 GX2													
Radeon X1000	X1300	X1600 XT	X1800 GT	X1800 XL	X1900 XT	X1950 XTX														
Geforce 8		8500 GT	8600 GT	8600 GTS	9600 GT	8800 GT GTS	8800 GTX	9800 GX2												
Radeon HD	2400 Pro	2400 XT	2600 Pro	2600 XT	3850	2900 XT	3870													
PROZESSOR	2	2000+	2600+	3200+	3500+	4000+	4400+	5000+	6000+	8450	3	128	256	512	768	1.024	1.536	2.048	2.560	3.072
Athlon XP		2000+	2600+	3200+																
Pentium 4 / D	2,0 GHz	2,6 GHz	3,2 GHz	3,8 GHz	D 950	965 XE														
Athlon 64		3200+		3500+	4000+	FX-57														
Athlon 64 X2				3800+	4400+	5000+	6000+													
Phenom				9850 BE	9500															
Core 2					E4300	E5300	E5600	Q6600	T6800											

LEGENDE	4	technisch unmöglich	läuft so flüssig: 1042x768 mittlere Details	läuft so flüssig: 1280x1024 hohe Details	läuft so flüssig: 1920x1200 maximale Details Kantenglättung Level 3
	ruckelt stark				

Addon oder Vollversion?

GTR Evolution können Sie in zwei Varianten kaufen. Zum einen als Vollversion; die enthält sowohl das Basisprogramm Race 07 als auch das GTR-Upgrade. Wer Race 07 bereits besitzt, kann GTR auch als Update über Steam herunterladen. Der Preis stand bei Redaktionsschluss noch nicht fest, wir rechnen mit rund 20 Euro.





Duell der **Supersportwagen** auf der Nordschleife: Ein Aston Martin DBR 9 versucht vergeblich, unseren Audi R8 auf der Kurvenaußenseite zu überholen.

geschweige denn ein Karrieremodus. Sie können sich zwar aus allen Autos und Strecken eigene Wettbewerbe zusammensuchen, eine vernünftige Spielermotivations sieht dennoch anders aus.

Was fahren wir?

Kein Geld, keine Siegerehrungen, keine Karriere – das verlangt nach einer angemessenen Entschädigung. Wie wäre es zum Beispiel mit einem Audi R8? Oder einer Dodge Viper? Vielleicht doch lieber einen Aston Martin DBR 9? Im Fuhrpark von **GTR Evolution** reiht sich eine PS-Schönheit an die andere, darunter auch einige besonders seltene Schmuckstücke wie der Gumpert Apollo, vom dem pro Jahr nur 60 Stück produziert werden. Den Großteil dieser Supersportwagen können Sie zudem sowohl in der Straßen- als auch in der Rennversion ausprobieren.

Und wie es sich für eine Simbin-Simulation gehört, kommt **GTR Evolution** dabei so nah an die Realität heran wie kein anderes Rennspiel, ein Lenkrad vorausgesetzt. Nochmals verbesserte Force-Feedback-Effekte rütteln Sie bei jedem Verbremser und jeder Bodenwelle kräftig durch. In Kurven ändert sich sogar je nach Fliehkraft die Kameraperspektive im originalgetreu nachgebauten und voll animierten Cockpit. Selbstverständlich fährt sich dabei jedes Auto vollkommen anders, aber stets glaubwürdig und nachvollziehbar. Vor allem vermeidet **GTR Evolution** den Fehler, das Realismusgefühl durch eine überzogene Fahrzeugempfindlichkeit nur vorzugaukeln. Deshalb können selbst Rennspiel-Einsteiger die Straßenversion des Audi R8 relativ problemlos um die Kurven bugsieren. Zwar beschleunigt

der Aluminium-Flitzer wie eine Rakete, liegt dabei aber auch wie ein Brett auf dem Asphalt.

Wo geht's hin?

Erst wenn Sie Ihr Auto in allen Straßenlagen beherrschen, sollten Sie sich an eine Highspeed-Runde auf der Nordschleife wagen. Denn wie alle Kurse hat Simbin auch die Grüne Hölle detailgetreu nachgebaut. Das Ergebnis: die anspruchsvollste Strecke aller aktuellen PC-Rennspiele. Hochgeschwindigkeits-Schikanen, ständige Berg- und Talfahrten und 73 Kurven lassen auf 25 Kilometern keine Sekunde Zeit zum Luftholen. Die enge Streckenführung und vor allem die fehlenden Auslaufzonen machen dabei jeden Überholversuch zur nervenzerfetzenden Präzisionsarbeit, zumal jeder Blechkontakt spürbare Folgen hat. Allerdings keine sichtbaren, denn das Schadensmodell von **GTR Evolution** wirkt sich wie schon in den Vorgängern zwar fahrerisch, aber kaum optisch aus. In Zeiten von **Race Driver Grid** ist das nicht mehr zeitgemäß. Diesen Vorwurf muss sich auch die Grafik gefallen lassen. Denn im Kern werkelt in **GTR Evolution** immer noch die gleiche, mittlerweile fast vier Jahre alte Technologie des ersten **GTR**. Vor allem die Streckenumgebung leidet darunter. So fahren

Sie in der Nordschleife an erschreckend vielen Papp-Bäumen vorbei, die nicht mal einen vernünftigen Schatten werfen.

Wer fährt mit?

Die Grüne Hölle will nicht nur von Ihnen, sondern auch von den Computergegnern bezwungen werden. Ein anspruchsvoller Job für die KI, den sie größtenteils mit Bravour erledigt. Trotz der engen

Kleine Evolution

Daniel Matschijewsky: Eine gute Entscheidung von Simbin, GTR Evolution einsteigerfreundlicher zu machen. Insbesondere der unkomplizierte Arcade-Modus hat es meinem Raserherz angetan und dürfte so manchen Spieler ansprechen, der die etwas spröde Serie bislang links liegen gelassen hat. Profis greifen angesichts der gewohnt schraubengenauen Simulation ohnehin zu. Meckern muss ich trotzdem: In Sachen Präsentation benötigt GTR dringend eine Generalüberholung – ein modernes Rennspiel sieht anders aus.



danielm@gamstar.de

Nordschleifen-Alternative

GTR Evolution mag das einzige aktuelle PC-Rennspiel sein, das die Nordschleife simuliert, als Mod für die Simulation **rFactor** gibt es die Grüne Hölle aber schon seit Jahren. Das deutsche Hobby-Team von Composite hat die Nordschleife fast ebenso detailgenau nachgebaut wie die Profis. **rFactor** bekommen Sie für knapp 20 Euro bei jedem Spielehändler. Die 200 MByte schwere Mod finden Sie hier:

► gamestar.de-Quicklink: 5392



Realität vs. Spiel

Links die **Schwedenkreuz-Passage** als Foto, rechts die gleiche Schikane im Spiel. Am Horizont erkennen Sie die Hügel der Eifel – Streckenführung, Leitplanke, Straßenbreite, bröckelnder Asphalt und sogar die Signal-Bemalung entsprechen 1:1 dem Vorbild. Dass die Kurve auf dem Foto ein wenig enger als im Spiel wirkt, liegt an der leicht unterschiedlichen Kameraperspektive.



Kursführung haben wir fast nie die rennspieltypische Perlenkette erlebt. Die Konkurrenten scheren aus, nutzen aktiv den Windschatten und beharken sich auch gegenseitig. Einziges kleines Manko: Für unseren Geschmack fahren sie fast schon zu perfekt, kleinere Fahrfehler oder gar Verbremser haben wir nur sehr selten gesehen.

Die Intelligenz der Computerfahrer können Sie frei konfigurieren, wie auch jedes andere Detail von **GTR Evolution**. Profis schrauben am Reifendruck oder am

Drehzahlbegrenzer, Einsteiger schalten Fahrhilfen wie ABS und Traktionskontrolle hinzu und deaktivieren die Boxenstopps. Oder Sie starten gleich den neuen Arcade-Modus, der **GTR Evolution** kurzerhand in einen Actionraser verwandelt. Ohne Rücksicht auf Realismus können Sie hier mit Tourenwagen das Gaspedal prügeln. Ein kurzweiliges Vergnügen, aber mangels motivierender Meisterschaften kein vollwertiger Ersatz für ein »echtes« Action-Rennspiel wie **Race Driver Grid**.

Fahr zur Hölle!



heiko@gamestar.de

Heiko Klinge: Selten hat mir ein Spiel so viele Schmerzen zugefügt. Großartig! Schon fünf Runden auf der Nordschleife ergeben einen allerfeinsten Muskelkater – den beinharten Force-Feedback-Effekten und dem detailgetreuen Streckenprofil sei Dank. GTR Evolution liefert spannende Schwerstarbeit für Geist und Körper, vernachlässigt dabei aber Simbin-typisch das Spiel. Denn so viel Freude Motorsportpuristen am genialen Fahrverhalten und den endlosen Tuning-Möglichkeiten haben, so wenig werden Spaßfahrer die Lust verspüren, sich durch Massen an Menüs von Rennen zu Rennen zu hangeln. Was bringt da ein Arcade-Modus ohne Meisterschaft? Aber Profi-Rennfahrer gucken den sowieso nur mit dem Heck an und dürfen sich erneut über eine hochklassige Simbin-Simulation freuen.

Wie lernen wir?

Am effektivsten lernen Sie die großen und kleinen Gemeinheiten der Grünen Hölle im überarbeiteten Zeitangriff-Modus. Denn anders als in **Race 07** sehen Sie nicht mehr nur das Geisterauto Ihrer bisherigen Bestzeit, sondern auch dessen Fahrlinie. Dabei können Sie nicht nur die Route analysieren, sondern auch die Bremspunkte sowie wann und wie Sie Gas gegeben haben. So nähern Sie sich Runde für Runde der Ideallinie an. Simbin-Veteranen kennen dieses System bereits aus **GTR 2**. Eine wertvolle Hilfe, zumal Sie sich zusätzlich die Ideallinien von Freunden oder Spitzenfahrern aus dem Internet laden können. Umso enttäuschender, dass Sie die Fahrlinie nicht auch im Rennen aktivieren dürfen. **HK**



Im **Arcade-Modus** können wir uns rücksichtslos durchs Feld drängeln.

GTR EVOLUTION

RENNSPIEL

ENTWICKLER Simbin (Race 07, GS 11/07: 84 Punkte)
 PUBLISHER Atari
 SPRACHE Deutsch
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 32 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 14.8.2008
 CA. PREIS 50 Euro
 USK ohne Altersb.



GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT 40 Stunden

Je besser Sie die Autos beherrschen, desto mehr Spaß.



GENRE RENNSPIEL

- LIZENZ keine komplett
- TUNING keins umfassend
- SCHADENSMOD. keins realistisch
- KARRIERE keine ausgefeilt
- FAHRVERHALTEN Arcade Simulation

ANSPRUCH

EINSTEIGER 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 FORTGESCHRITTENER 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 PROFI 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

ERFORDERT

- EINSTIEG leicht schwierig
- SPIELMECHANIK einfach komplex
- SPIELTEMPO langsam schnell

- Schnelle Reaktionen
- Orientierungsfähigkeit
- Logik & Überlegung
- Geduld
- Handeln unter Zeitdruck
- Vorausplanung
- Mikromanagement
- Teamfähigkeit

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 FÜR STANDARD-PCs 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 FÜR HIGHEND-PCs 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
2,6 GHz Intel XP 2600+ AMD	3,2 GHz Intel A64 3200+ AMD	Core 2 Duo E4300 A64 X2/500+ AMD
1,0 GB RAM	1,0 GB RAM	2,0 GB RAM
3,7 GB Festplatte	3,7 GB Festplatte	3,7 GB Festplatte

3D-GRAFIKARTEN

- Geforce 6600 GT
- Geforce 7600 GT
- Geforce 7800 / 7900
- Geforce 8600 GT / GTS
- Geforce 8800 GT / GTS
- Radeon X800 / X850
- Radeon X1800 / X1900
- Radeon HD 2600 XT
- Radeon HD 2900 XT
- Radeon HD 3850 / 3870

PROFITIERT VON Lenkrad, Analog-Gamepad, Force Feedback
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ Online-Reg.
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER Sehr gut

SPIELMODI (SPIELER) Einzelrennen (26), Liga, Rangliste
 SPIELTYPEN Netzwerk, Internet
 DEDICATED SERVER ja
 SERVERSUCHE intern
 MULTIPLAYER-SPASS 50 Stunden
 FAZIT Viele Mitspieler, wenig Lags. Auf Wunsch auch mit KI-Gegnern.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ detailverliebte Automodelle + Wettereffekte + 3D-Cockpits - karge Strecken - kaum Spezialeffekte - triste Beleuchtung	6 / 10
SOUND	+ authentische Motoren Sounds + Cockpit- und Unfallgeräusche + Boxenfunk - kein Surround-Sound	8 / 10
BALANCE	+ KI-Stärke stufenlos anpassbar + viele Fahrhilfen + tolle Ideallinie... - ... die's aber nur beim Zeitfahren gibt	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ dramatische Rennen + exotische Sportwagen - veraltete WTCC-Lizenz - optisches Schadensmodell	7 / 10
BEDIENUNG	+ geniales Force Feedback + auch mit Gamepad präzise + jede Kleinigkeit konfigurierbar - Speichern nur zwischen den Rennen	9 / 10
UMFANG	+ 49 Autos + 19 Strecken + toller Multiplayer-Modus - keine Karriere - nur eine vordefinierte Meisterschaft	8 / 10
FAHRVERHALTEN	+ ultrarealistisch + jedes Auto ein anderes Erlebnis + Tuning wirkt sich nachvollziehbar aus + intensives Mittendrin-Gefühl	10 / 10
KI	+ harte, aber nie unfaire Gegner + häufige Positionskämpfe - vermeidet aktiv Unfälle - macht nur selten Fehler	9 / 10
TUNING	+ jedes Detail justierbar + umfangreiche Boxenstopps - zu wenig vorgefertigte Setups	8 / 10
STRECKENDESIGN	+ endlich die Nordschleife! + originalgetreu nachgebaute Rennkurse - Streckenumgebung leidet unter schwacher Technik	9 / 10

PREIS/LEISTUNG Sehr gut

FAZIT Fahrspaß für Nordschleifen- und Simulations-Fans.

