



Wir schmeicheln uns beim **Nachbarn** ein, das verbessert unseren Ruf – theoretisch.

**Serien-Tiefpunkt:** Im Addon Nr. 8 gehen dem Entwickler Maxis die Ideen aus.

## Die Sims 2 Apartment-Leben

Es wird Zeit, dass **Die Sims 3** erscheint und ein wenig frischen Wind in die berühmte Spieleserie bringt. Denn **Apartment-Leben**, das achte Addon für **Die Sims 2**, beschränkt sich wie schon der Vorgänger **Freizeit-Spaß** auf belanglose Neuerungen. So dürfen Sie Wohnungen künftig nicht nur kaufen, sondern auch mieten. Das ist so unspektakulär, wie es klingt. Statt eines einmaligen Riesenbetrags drücken Sie nun wöchentlich Geld ab – fertig. Weil die Mieten in der Belladonna-Bucht (die neue, recht hübsche Nachbarschaft) aber sehr hoch sind, sollten Sie sich alsbald einen oder mehrere Mitbewohner suchen. Die Theorie: Nur wer sich mit anderen Sims durch Gespräche, Spielereien und Witze gut stellt, verbessert seine Chancen, überhaupt auf WG-Interessenten zu treffen. In der Praxis

wirkt sich das neu eingebaute Rufsystem allerdings kaum aus – so oder so stehen die Bewerber bald Schlange. Da verwundert es nicht, dass Maxis die passende Rufanzeige nahezu unauffindbar in einem Untermenü versteckt hat. Ebenfalls und insbesondere für Fans individueller Sims und Wohnungen enttäuschend: **Apartment-Leben** bietet nur eine Handvoll neuer Klamotten und Einrichtungsgegenstände – zu wenig für ein Spiel, das sich bislang durch seine Vielfalt ausgezeichnet hat. Zudem nervt das Addon mit Grafikfehlern und Abstürzen. Das ist man von den Sims eigentlich nicht gewohnt. **DM**

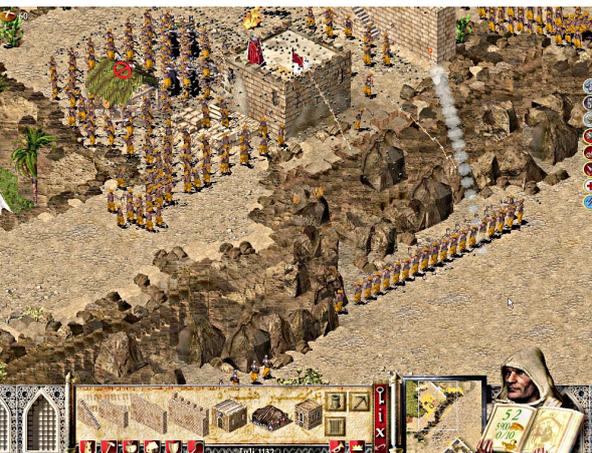
DIE SIMS 2: APARTMENT-LEBEN		
GENRE	Aufbauspiel-Addon	USK ohne Altersbeschr.
HERSTELLER	Maxis / Electronic Arts	
CA. PREIS	30 Euro	
ANSPRUCH	Einsteiger	
MINIMUM	1,4 GHz, 256 MB RAM	
PREIS/LEISTUNG <b>Ausreichend</b>		<b>69</b> SPIELSPASS

### Ich zieh' aus!

**Daniel Matschijewsky:** Das letzte Addon hat es bereits angedeutet, Apartment-Leben festigt nun meinen Eindruck: Die Sims 2 hat ausgedient. Sämtliche Themen wurden abgedeckt, alles aus der Lebenssimulation rausgeholt. Was hier an Neuerungen verkauft wird, wirkt sich nicht aufs Spiel aus, die geringe Anzahl an neuen Gegenständen und Klamotten miefte nach Abzocke. Dazu die Bugs und Abstürze. Nein, Electronic Arts! Konzentriert eure Energie lieber auf Die Sims 3.



danielm@gamestar.de



Typische Situation: Gleich nach Missionsstart greift der Computergegner **massiv** an.

**Alter Essig in alten Schläuchen:** Firefly zerdeppert das Burgenspiel endgültig.

## Stronghold Crusader Extreme

Da war damals diese Frau, mit der wir viel Spaß hatten. Rein platonisch natürlich. Frau **Stronghold** war etwas altbacken, aber einzigartig, faszinierend, aufregend. Seit dieser wunderbaren Zeit sehen wir uns alle paar Jahre. Unsere alte Liebe wechselt ihre Nachnamen, heißt erst **Crusader**, dann **Stronghold 2**, schließlich **Legends**. Bei jedem Treffen hat sie die gleichen Klamotten an, redet immer nur von den alten Zeiten. Jetzt trägt Frau **Stronghold** den Doppelnamen **Crusader Extreme**. Und langweilt uns! Das Burgbau-Burgverteidigen-Burgstürmen-Strategiespiel **Stronghold Crusader Extreme** enthält das sechs Jahre alte **Crusader** und packt eine zweite Kampagne oben drauf. Die ist nicht nur extrem schwer, sondern auch extrem voll: In den Missionen tummeln sich

jetzt tausende Einheiten – und zertrampeln den Spielspaß. Weil der Computergegner sehr oft sehr schnell sehr hart zuschlägt, können wir selbst mit sekundengenaugem getimtem Mauern- und Truppenbau kaum kontern. Das ist ärgerlich, weil das **Stronghold**-Prinzip grundsätzlich immer noch Spaß macht: Kein anderes Spiel hat diese wogende Mischung aus Ressourcen-Abbau, Einigeln, Fernkampf-Duellen und Sturmangriffen so gut hinkommen. Falls Sie **Stronghold** noch nie gespielt haben, aber das Burgszenario mögen, empfehlen wir **Stronghold 2 Deluxe** – das gibt's inzwischen für 10 Euro. **Martin Deppel/CS**

STRONGHOLD CRUSADER EXTREME		
GENRE	Echtzeit-Strategie	USK ab 12 Jahren
HERSTELLER	Firefly / CDV	
CA. PREIS	30 Euro	
ANSPRUCH	Profis	
MINIMUM	1,0 GHz, 256 MB RAM	
PREIS/LEISTUNG <b>Gut</b>		<b>48</b> SPIELSPASS

### Extreme Leichenfledderei

**Martin Deppel:** Vor fast sieben Jahren war das erste Stronghold eines dieser Ausnahmespiele, die auf Grafikpracht piffen und auf pffiffige Ideen setzen. Doch jetzt droht der Abpfiff: Die Extreme-Version schmeißt lediglich bockschwere Missionen in die Packung und fügt ein paar Cheat-Buttons hinzu. Liebe Firefly Studios: Entweder lasst ihr die Serie in Würde ruhen, oder ihr macht endlich eine gescheite Fortsetzung. Aber lasst die Leichenfledderei, das tut ja schon weh!



redaktion@gamestar.de

gamestar.de  
- Screenshot-Galerie  
▶ Quicklink: 5385  
- Infos zum Spiel  
▶ Quicklink: 5384

Win Vista 32 Bit  
- läuft

DVD  
- Test-Check

gamestar.de  
- Screenshot-Galerie  
▶ Quicklink: 5359  
- Infos zum Spiel  
▶ Quicklink: 5120

Win Vista 32 Bit  
- läuft