

**Michael Graf**

lässt Sim City Societies nun so viele Nächte lang durchlaufen, bis sich der Städtebaukasten aus Langeweile selbst löscht.

**Gunnar Lott**

hat seinem kleinen Töchterlein die ersten Worte beigebracht: »Wir brauchen mehr Overlords!«

Strategie-Inhalt

Test

Spore Labor	92
Sim City Societies Deluxe	93
Die Sims 2: Apartment-Leben	94
Stronghold Crusader Extreme	94
Kingdom Elemental.....	95
Bau AG	96
Warfare: Im Auge des Terrors.....	96

Strategie

Gescheiterte Idealisten

Ein Publisher möchte die Kreativen retten, produziert aber Schrott.

Wie steht's so schön auf der Website des Publishers Gamecock? »Unabhängige Entwickler haben unsere Industrie stets bereichert und Spieleserien erschaffen, die ihnen dann weggenommen und zugrunde gerichtet wurden.« Gamecock inszeniert sich als Heilsbringer dieser Unabhängigen. Als Publisher, der Entwicklern Freiraum lässt. Und als Haufen Irrer, dessen Gründer in Hahnenkostümen herumstolzieren. Gut: Gamecock bildet damit ein schillerndes Gegenstück zu den Spielefabriken von EA und Ubisoft. Schlecht: Die Realität hinter dieser Marketingblase sehen Sie auf Seite 94. Mit **Stronghold Crusader Extreme** zeigt Firefly,

dass Entwickler ihre Serien auch selbst zugrunde richten können. Als Publisher hätte Gamecock dieses müllige Machwerk niemals veröffentlichen dürfen. Verstehen Sie uns richtig: Kreativer Freiraum für Entwickler ist wichtig! Aber am Ende sollte auch etwas Vernünftiges dabei herauskommen. **GR**



Kreativer Freiraum ist klasse – so lange das **Ergebnis** stimmt.

GameStar-Strategie-Charts 09/2008

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedeutung	Umfang	Missionsdesign / Storypositionen	KI	Einheiten	Kampagne / Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	89	5	10	10	10	9	10	10	7	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	89	8	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Los Angeles	05/07 (89)	88	8	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	87	7	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7	12/07: Addon
6	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	87	8	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
7	C&C Generäle	Electronic Arts	EA Los Angeles	03/03 (89%)	87	5	9	10	10	10	10	9	7	9	8	11/03: Addon
8	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	86	8	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
9	Universe at War	Sega	Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8	Version 1.2
10	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	83	6	9	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
11	Panzers Phase 2	CDV	Stormregion	09/05 (85)	82	6	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
12	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	03/07 (82)	81	7	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict	Vivendi	Massive	10/07	89	10	10	9	9	10	7	9	7	9	9	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	82	5	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
3	Star Wolves	Pointsoft	Xbow Software	05/05 (85)	82	5	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	12/07: Addon
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	86	5	9	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	84	7	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	83	5	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	04/08	83	5	9	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06 (91)	89	8	10	8	9	7	10	10	7	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	88	5	9	8	9	9	10	10	8	10	10	
3	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	84	7	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
4	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	84	7	4	10	8	7	10	10	10	8	10	
5	Port Royale 2	Take 2	Ascaron	06/04 (86%)	80	4	7	10	8	10	8	6	8	10	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.