

Der Hulk ist grün und stark. Das Spiel hingegen ist lieblos und unansehnlich.

Der Unglaubliche Hulk

DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 5375
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 5374

Win Vista 32 Bit
- läuft

Gibt es ein ungeschriebenes Gesetz, dass Filmumsetzungen lahm und hässlich sein müssen? Einige Spiele-Entwickler scheinen ein langweiliges Grundgerüst im Keller zu haben, in das sie nach Bedarf einen Helden und dessen Logo einfügen – fertig.

Der Unglaubliche Hulk ist so ein Fall. Das Gute zuerst, denn das Spiel macht nicht alles falsch: Sie beginnen in der Rolle des Muskelbergs Hulk in einer freibegeharen Stadt, in der Sie nahezu alles demolieren können. Das macht für kurze Zeit wirklich Spaß. Dabei treffen Sie auf unzählige Feinde, die Ihnen ans grüne Leder wollen; die können Sie dann wahlweise hauen, schleudern oder mit schweren Dingen bewerfen. Wir verstehen jedoch nicht, warum es sein muss, dass sich Hulk auch

wehrlose Passantinnen schnappen kann, um ihnen mit seiner Riesenfaust ins Gesicht zu dreschen. Die Geschichte wird in faden Missionen vorangetrieben, die Sie an markierten Punkten auf der Karte aktivieren müssen. Zur Belohnung gibt es Zwischensequenzen in der matschigen Spielgrafik. Nach und nach erhalten Sie außerdem Spezialkräfte, mit denen Sie Ihr grünes Ungetüm heilen können oder schlicht noch stärker machen. Apropos stark: Hulk kann ganze Hochhäuser zum Einsturz bringen, indem er mehrmals gegen irgendein Stück der Außenwand schlägt. **PD**

DER UNGLAUBLICHE HULK

GENRE Actionspiel
HERSTELLER Edge of Reality / Sega
CA. PREIS 25 Euro
ANSPRUCH Anfänger, Fortgeschrittene
MINIMUM 2,0 GHz, 512 MB RAM, Shader 2.0-Karte

PREIS/LEISTUNG **Befriedigend**



Diese Autos sind explodiert, weil wir einen Passanten dagegen geworfen haben.

Zähe Zerstörungsgorgie

Philipp Dubberke: Wie stellen Sie sich einen Stadtpark vor? Ich so: Rasen, Bäume, Bänke, vielleicht ein Teich, ein paar putzige Enten... In *Der Unglaubliche Hulk* habe ich einen Park gefunden. Er ist grün – wie der Hulk. Aber das war's auch schon. Darin steht rein gar nichts. Die Lieblosigkeit der Entwickler ist in diesem Park perfekt zusammengefasst. Und außerdem soll mir bitte jemand erklären, wieso eine Kolonne von fünf Taxis, zwei Feuerwehrautos und einem Betonmischfahrzeug explodiert, wenn ich einen armen Passanten hineinwerfe. Das Spiel hätte mit den Klettereinlagen an Hochhäusern und ausufernden Zerstörungsgorgien tatsächlich lustig werden können. Ist es aber nicht – maximal für Hardcore-Fans.



philipp@gamestar.de