

- DVD**
- Test-Check
- gamestar.de**
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 5096
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 5342
- Win Vista 32 Bit**
- läuft

Seit MotoGP 3 warten Motorrad-Fans auf neues Futter. Nun bringt Milestone Licht ins Zweirad-Dunkel.

SBK 08

! Patch v1.1

Zwei Wochen nach dem Verkaufsstart hat Codemasters ein wichtiges Update nachgeschoben, denn erst mit der Version 1.1 funktioniert der Multiplayer-Teil. Achtung: Die Patch-Installation ist verbüggt. Erst nach mehreren Versuchen lässt sich das Spiel auf den neuesten Stand bringen, egal ob mit Windows XP oder Vista.

Wenn in Kurven und bei 150 Kilometern pro Stunde nur wenige Zentimeter das Knie des Fahrers vom Asphalt darunter trennen, möchten sensible Gemüter am liebsten wegschauen. Bei der Superbike-Serie gehört aber gerade dieser gefährliche Balanceakt zum spannendsten Element auf der Jagd nach dem Goldpokal. Wem das Verfolgen der TV-Übertragungen dennoch zu passiv ist, der kann in Codemasters' **SBK 08** nun selbst aufs Zweirad springen und seine Nervenstärke auf die Probe stellen.

Profis am Werk

SBK 08 versorgt Sie mit dem vollen Lizenz-Paket: Originalstrecken, Originalteams, Originalpi-

loten, alle aus der aktuellen Saison. Entweder verfolgen Sie im Karrieremodus die gesamte Superbike-Meisterschaft, fahren einzelne Rennwochenenden oder versuchen sich an nett gemachten Challenges. Darin müssen Sie etwa Driftaufgaben meistern oder kurz vor der Ziellinie einen Kontrahenten überholen. Was spannend klingt, krankt neben dem hohen Schwierigkeitsgrad vor allem an der schwachen Präsentation. Der Karrieremodus klatst die Rennen kommentarlos aneinander, das mäßig animierte 2D-Publikum sorgt nicht gerade für Turnier-Flair. Auch die zwölf akkurat nachgebauten Kurse sehen altbacken aus. Sehr gut gelungen ist den Entwicklern hingegen das Fahrverhalten: Insbesondere mit einem Gamepad lenken sich die Motorräder sehr realistisch und anspruchsvoll. Zwar dürfen Einsteiger auf Fahrhilfen zurückgreifen, wirklich leicht wird **SBK 08** aber trotzdem nicht – selbst kleinste Fehler bedeuten sofort den Ausflug ins Kiesbett. Profis bekommen dafür einiges geboten: Zahlreiche Tuning-Optionen, Telemetriedaten und ein Ingenieur, der nützliche Tipps gibt, lassen kaum Wünsche offen. Von der Rennspiel-Referenz **GTR 2** ist **SBK 08** trotzdem weit entfernt, da die hakeligen Animationen des Fahrers kein sicheres Gefühl für die PS-starken Maschinen aufkommen lassen. Das stört doppelt, da das Programm auf Force-Feedback-Effekte verzichtet. **DM**



Die bockschweren Challenges sorgen für Abwechslung.

Spröder Brocken

Daniel Matschijewsky: Da es nicht viele Motorradspiele gibt, habe ich mich auf SBK 08 gefreut. Nun bin ich etwas enttäuscht. Trotz der Originalteams und -strecken hat Milestone zu wenig aus der Lizenz gemacht – statt echtem Rennflair bekomme ich spröde Tabellen aufgetischt. Trotzdem drehe ich gern ein paar Runden, denn das Fahrverhalten passt und fordert mich. Einsteiger sollten allerdings auf ein zugänglicheres Spiel warten – SBK 08 richtet sich klar an Profis.



danielm@gamestar.de



Strömender Regen macht die ohnehin schon kniffligen Rennen ein gutes Stück anspruchsvoller.



Ihre KI-Gegner nutzen Windschatten, überholen clever und bauen nachvollziehbare Unfälle (gelbe Flagge).

SBK 08

RENNSPIEL

ENTWICKLER Milestone (Evolution GT, GS 07/06: 73 Punkte)
 PUBLISHER Codemasters
 SPRACHE Deutsch, Englisch, Franz., Span., Ital.
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 25 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 20.6.2008
 CA. PREIS 40 Euro
 USK ab 6 Jahren



ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCs			FÜR HIGHEND-PCs			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
MINIMUM			STANDARD			OPTIMUM			3D-GRAFIKKARTEN GeForce 6600 GT GeForce 7600 GT GeForce 7800 / 7900 GeForce 8600 GT / GTS GeForce 8800 GT / GTS Radeon X800 / X850 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2600 XT Radeon HD 2900 XT Radeon HD 3850 / 3870
2,4 GHz Intel XP 2200+ / AMD 1,0 GB RAM 6,6 GB Festplatte			3,0 GHz Intel XP 2800+ / AMD 1,5 GB RAM 6,6 GB Festplatte Gamepad			3,8 GHz Intel XP 3500+ / AMD 2,0 GB RAM 6,6 GB Festplatte Gamepad			
PROFIERT VON Gamepad			BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10			KOPIERSCHUTZ Securom			
TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1									

MULTIPLAYER Ausreichend

SPIELMODI (SPIELER) Einzelrennen (8)
 SPIELTYPEN Internet
 DEDICATED SERVER nein
 SERVERSUCHE GameSpy
 MULTIPLAYER-SPASS 5 Stunden
 FAZIT Wenige Optionen, umständliche Anmeldung – das geht besser!

BEWERTUNG

GRAFIK	+ detaillierte Autos und Fahrer + schicke Regeneffekte - öde Strecken - hässliches Publikum	7 / 10
SOUND	+ passende Unfallgeräusche - Plastik-Motorensounds + rauscht und kratzt - Surround unspektakulär	5 / 10
BALANCE	+ fünf Schwierigkeitsgrade + zuschaltbare Fahrhilfen - für Einsteiger generell zu schwer - teils frustrierende Challenges	7 / 10
ATMOSPHÄRE	+ das volle Superbike-Lizenzpaket + stimmungsvolle Werkstatt - lieblose Präsentation - schwach inszenierte Meisterschaft	6 / 10
BEDIENUNG	+ per Gamepad mit Analogsticks hervorragend steuerbar + selbst mit Tastatur gut spielbar - kein Force-Feedback	8 / 10
UMFANG	+ alle Originalstrecken und -teams + angemessener Karriere-Modus + nette Nebenaufgaben - auf Dauer zu wenig Abwechslung	8 / 10
KI	+ nutzt Ideallinie und Windschatten + überholt aktiv + macht nachvollziehbare Fehler - fährt im Pulk	8 / 10
FAHRVERHALTEN	+ sehr realistische Physik + Fahrhilfen und Wetterverhältnisse wirken sich spürbar aus - ungenau in Kurven	8 / 10
TUNING	+ unzählige Optionen + vereinfachte Schieberegler für Einsteiger + Telemetriedaten + Tipps vom Ingenieur - kein optisches Tuning	8 / 10
STRECKENDESIGN	+ akkurat nachgebaute Kurse - sehr detailliert und leblos - keine Variationen, etwa für die Challenges	7 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut SOLOSPIELZEIT 20 Stunden

FAZIT Realistische, aber schwach präsentierte Simulation.

