



Verlag IDG Entertainment Media GmbH
Lyonel-Feininger-Str. 26, 80807 München
Tel.: 089 / 360 86-02, Fax: -501
www.idgmedia.de

Geschäftsführer York von Heimburg
Verlagsleitung André Horn
Veröffentlichung gemäß §8, Absatz 3 des Gesetzes über die Presse vom 08.10.1949: Alleiner Gesellschafter der IDG Entertainment Media GmbH ist die IDG Communications Media AG, München, die 100%ige Tochter der International Data Group Inc., Boston, USA ist.

Vorstand York von Heimburg, Keith Arnot, Pat Kenealy
Aufsichtsratsvorsitzender Patrick J. McGovern

Redaktion IDG Entertainment Media GmbH
Redaktion GameStar
Lyonel-Feininger-Str. 26, 80807 München
Telefon: 089 / 360 86-660, Fax: -652
brief@gamestar.de

Chefredakteur Michael Trier (verantwortlich)
Leitende Redakteure Christian Schmidt, Daniel Visarius
Redaktion Franz Philipp Dubberke (Trainee), Michael Graf, Florian Klein, Heiko Klinge, Daniel Matschijewsky, Petra Schmitz, Christian Schneider (Praktikum), Fabian Siegmund, Hendrik Weins

Director of Online and New Business Gunnar Lott
Online Frank Maier (Ltd.), René Heuser, Martin Le (Praktikum), Christian Merkel, Michael Obermeier (Trainee)

Medien-Produktion Toni Schwaiger (Ltd.), David Bhulapatna (Ltd.), Alexander Beck, Christoph Klapetek, Sascha Mutschler, William Patin (Trainee), Rainer Bachmaier (Diplomant)

Resortleitung Layout und Grafik Sigrun Rüb
Layout und Grafik Roland Wolf, Kosta Christinakis, Jakob Scheikl (Trainee)
Special Projects Dirk Steiger (Ltd.), Stefanie Kautschor (Trainee)

Redaktionsassistenten Isa Stamp, Anita Thiel, Christine Freise
Freie Mitarbeiter Uwe Miethe, Anita Blockinger, Mo Büdinger, Daphne Cisneros, Martin Deppe, André Linken, Georg Wieselsberger, Lajos A. Rakow, Gerald Meyer, Benedikt Plass-Fleßenkämper

Abonnement Abonnement, Einzel- und Nachbestellungen, Umtausch defekter Datenträger
GameStar Kundenservice ZENIT Pressevertrieb GmbH
Postfach 810580, 70522 Stuttgart
Telefon: 0711 / 7252-275, Fax: -377
Österreich: 01 / 219 55 60, Schweiz: 071 / 314 06-15
E-Mail: shop@gamestar.de
Web: www.gamestar.de/shop

Jahresbezugspreise DVD-Version: Inland: 59,00 € (Studenten: 54,00 €), Österreich und sonstiges Ausland: 68,00 € (Studenten: 63,00 €)
Schweiz: 108,80 SFR (Studenten: 100,80 SFR)
XL-Version (2DVDs): Inland: 69,00 € (Studenten: 64,00 €), Österreich und sonstiges Ausland: 78,00 € (Studenten: 73,00 €)
Schweiz: 124,80 SFR (Studenten: 116,80 SFR)

Zahlungsmöglichkeit für Abonnenten ISSN Nummern
ISSN 1610-6547 (DVD), ISSN 1610-6520 (Unplugged)

Vertrieb Anschrift wie Redaktion
Josef Kreitmair (-243)
Melanie Stahl (-738)
B2B/Kundenmanagement Stefan Röhrig (Ltg.) (-722), Manuela Eue (-156)
Matthias Weber (Ltg.) (-154), Claudia Völk (-218), Ines Pariente (-506), Stefanie Kusseler (-451)
Vertrieb Handelsauflage MZV Moderner Zeitschriften Vertrieb
Breslauer Straße 5, 85386 Eching
Telefon: 089 / 31 906-0, Fax: -113
E-Mail: mzv@mzv.de
Web: www.mzv.de

Verkaufte Auflage (IVW Q 1/2008): 187.281 verkaufte Hefte
Online-Reichweite (IVW 05/2008) 18.485.587 Page Impressions
3.434.319 Visits

ACTA AWA Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Berlin
Erscheinungsweise: GameStar erscheint monatlich, in der Regel am letzten Mittwoch des Vormonats.

Anzeigen Anschrift der Redaktion
Dirk Heib (-730)
Klaus Maurer (-673)
Carsten Rauh (-671)
Christoph Knittel (-629)
Vasil Tsalos (-321)
Claudio Müller (-625)
Susanne Fütterer, Telefon: 089 / 360 86-670, Fax: -672
Andreas Mallin (-603), Andreas Frenzel (Ltd.) (-239)
für ausländische IDG-Publikationen: Tina Ölschläger (Ltd.) (-116)
Es gilt die Preisliste Nr. 11 vom 1.10.2007.
Deutsche Bank München, Konto-Nr.: 668 868 300, BLZ: 700 700 10 München

Produktion, Rechtliches Produktionsleitung Heinz Zimmermann
Druck und Beilagen Oberndorfer Druckerei, A-5110 Oberndorf, digiCon AG, Osswald GmbH & Co, Megapac

© Copyright IDG Entertainment Media GmbH
Layout-Entwurf H2DESIGN.de, Sigrun Rüb, Roland Wolf
H2DESIGN.de

Fotos Uwe Miethe (Pressematerial ausgenommen)
Einsendungen Für unverlangte Einsendungen wird keine Haftung oder Rücksendegarantie übernommen. Eine Verwertung der urheberrechtlich geschützten Beiträge und Abbildungen, insbesondere durch Vervielfältigung und/oder Verbreitung, ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar, soweit sich aus dem Urheberrecht nichts anderes ergibt. Insbesondere ist eine Einspeicherung und/oder Verarbeitung der auch in elektronischer Form vertriebenen Beiträge in Datenbanken ohne Zustimmung des Verlages unzulässig.

Haftung Für die Richtigkeit von Veröffentlichungen können Redaktion und Verlag trotz Prüfung nicht haften. Die Veröffentlichungen in GameStar erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes. Auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Anwendung benützt. Ferner können wir trotz intensiver Prüfung unserer HefedVDs keine Haftung für eventuelle Schäden übernehmen, die aus der Benutzung der DVDs entstehen könnten. Wir empfehlen, die DVDs zusätzlich vor Benutzung mit einem eigenen, aktuellen Virens Scanner zu prüfen.

Am
Kiosk erscheint
GameStar 09/2008
am 30. Juli!

Vorab-Infos: www.gamestar.de

Abonnenten versäumen keine Ausgabe!
www.gamestar.de/abo



Preview: Fallout 3

Nanu? Eine Preview zu **Fallout 3** war doch schon für diese Ausgabe angekündigt? Ja, aber aufgrund von terminlichen Schwierigkeiten des Entwicklers Bethesda (**Oblivion**) mussten wir unsere Reise zum amerikanischen Studio verschieben. Doch im kommenden Heft gibt es dafür umso mehr ganz frisches Material und brandheiße Infos zum heiß ersehnten Endzeit-Rollenspiel mit Hit-Potenzial.



Preview: Mirror's Edge

Man kann **Mirror's Edge** auf die Schnelle als eine Mischung aus Jump'n'Run und Shooter beschreiben. Man kann über das Projekt der **Battlefield**-Macher allerdings auch ausführlich berichten – das lohnt sich. Werden wir tun. Im nächsten Heft.



Preview: Geheimakte 2

Die Helden aus **Geheimakte: Tunguska** rätseln sich mit Ihrer Hilfe wieder durch eine spannende Geschichte. Anhänger eines toten Propheten müssen gestoppt werden! Wir sind höchst lebendige Propheten und propezeien Spielspaß im Adventure **Geheimakte 2**.



Preview: Starcraft 2

Auf dem World Wide Invitational von Blizzard in Paris wollen die Entwickler angeblich endlich mal was von der Solokampagne des potenziellen Echtzeit-Krachers **Starcraft 2** zeigen. In festem Glauben fahren wir hin und berichten von Zerg und Co.

Prozessor-Kaufberatung

Core 2 Duo, Quad, Phenom X3 und X4 – **Prozessoren** gibt es in zig Varianten von unter 100 Euro bis 1.400 Euro. In der nächsten Ausgabe sorgen wir für Klarheit im CPU-Dschungel und klären, welcher Prozessor am besten zu Ihnen und Ihrem Budget passt. Mit dabei: empfehlenswerte Aufrüst-Kombinationen aus CPU, Mainboard und Arbeitsspeicher.



Report: Feindbilder in Computerspielen

Russe, Nazi, Terrorist oder Alien? Nach welchen Kriterien suchen Entwickler die Kontrahenten für uns aus? Und welchen Einfluss haben politische Veränderungen und andere Medien auf die Wahl der Widersacher? Wir untersuchen vergangene, neue und erneut auftauchende **Feindbilder** in Computerspielen.