

Überblick Aktuelle Mods

Vom Gangster-Entlein zum Lowrider-Schwan – eine russische Schönheits-OP.

GTA San Andreas ENBSeries

DVD
- Mod Special

DVD
- Alle 3 Mods sind auf der DVD

Quizfrage: Was haben Xzibit, Nintendo und Boris Vorontsov gemeinsam? Sie pimpen. Der US-Rapper schrottreife Autos auf MTV, Nintendo schlaffe Spieler-muskeln mit dem Wii Balance Board, und der russische Modder schraubt an der Grafikkarosserie des betagten **GTA 4**-Vorgängers herum. Denn technisch konnte **GTA San Andreas** schon bei der Veröffentlichung im Juni 2005 niemanden umhauen. Shader-Wasser, Soft Shadows oder Tiefenunschärfe? Fehlanzeige! Die vorhandenen Schatten wanderten zwar mit der Sonne, waren aber schrecklich blass. Nun hauchen die zwei winzigen Dateien der

ENBSeries-Mod dem Ghetto-Sandkasten neues Leben ein.

Schönheit in 290 KB

Nach der Installation – einfach die dll-Datei und die Konfigurationsini in den **GTA**-Ordner legen – aktivieren Sie mit Shift-F12 nicht nur die oben genannten Effekte, sondern auch Echtzeit-Reflektionen auf den Autos. Außerdem sind nun alle Schatten deutlich dunkler. So wirken nicht nur die Fahrzeuge plastischer, auch die Spielwelt bekommt gleich mehr Kontrast. Allerdings sind viele Neuerungen standardmäßig überzogen: Das Bild ist zu stark beleuchtet, die Bewegungsunschärfe



Links: Tiefenunschärfe und Echtzeitspiegelungen. Rechts: das altbackene Original.

wirkt zu lange nach. Bis wir eine angenehm dezente Einstellung fanden, verging eine gute Stunde. So lässt sich aber selbst der kleinste Effekt den eigenen Vorlieben entsprechend verändern. Leider ziehen die Hardware-Anfor-

derungen mit jeder höheren Bildschirmauflösung enorm an. **CHS**

ENBSERIES

TYP	Grafik-Mod für GTA San Andreas		
VERSION	0.075	GRÖSSE	290 KB
URL	www.boris-vorontsov.narod.ru ▶ Quicklink: 5238		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			

Snowboardfahren im Sommer? Kein Problem mit der Pisten-Mod für UT3!

Unreal Tournament 3 Snowreal

Die Sonne scheint – ich zock in kurzen Hosen!« ist ein guter Vorsatz für Computerspieler, um ohne Hitzschlag durch den Sommer zu kommen. Um den ange-

nehmen Erfrischungseffekt noch zu verstärken, haben die Entwickler der **Unreal Tournament 3**-Modifikation **Snowreal** eine zumindest optische Abkühlung gebas-



Neuer Lack und auf Schneehöhe gelegt: Das UT3-Hoverboard ist jetzt ein **Snowboard**.

telt. In der Mod geht es nicht darum, seine Feinde in Grund und Boden zu ballern, sondern auf einem Snowboard schneller als alle anderen einen verschneiten Hang herunter zu brettern oder mehr Punkte durch Sprünge und Tricks zu erzielen. Die findigen Jungs hinter **Snowreal** haben einfach das schon im Spiel vorhandene Hoverboard tiefer gelegt und so zum Snowboard umgebaut – fünf neue Board-Skins inklusive. Sind die Bindungen eingerastet, toben Sie sich auf den beiden riesigen Gletscher-Karten im Rennen oder bei Stunt-Herausforderungen aus.

Stunts statt Frags

Der Renn-Modus spielt sich wie die meisten alpinen Rennsportdisziplinen: Sie starten auf einem Berg und heizen so schnell wie möglich ins Tal. Verpassen Sie auf dem Weg nach unten die roten Markierungen, hagelt es jedoch Zeitstrafen. Im Stunt-Modus hingegen versuchen Sie, mit möglichst wilden Sprüngen Punkte einzu-

heimsen. Dazu pressen Sie das Board tief in den Schnee, drücken dann die Beine durch, springen in die Luft und kombinieren während des Flugs beide Maus- und die Richtungstasten zu spektakulären Angeber-Einlagen. Am Ende der Strecke wartet weder eine minutenlange Liftfahrt, noch müssen Sie den Gipfel zu Fuß erklimmen. Stattdessen teleportieren Sie sich entweder direkt zurück zum Start oder benutzen ein flinkes Schneemobil. Wenn Sie nach der Installation der Modifikation ein Multiplayer-Spiel anlegen, finden Sie **Snowreal** als neuen Spielmodus im entsprechenden **Unreal Tournament 3**-Menü. Wollen Sie ein Rennen fahren, müssen Sie das Punkte-Limit auf Null setzen; für einen Stunt-Wettbewerb legen Sie fest, welche Punktzahl zum Sieg nötig sein soll. **PD**

UT 3: SNOWREAL

TYP	Snowboard-Mod für Unreal Tournament 3		
VERSION	1.0	GRÖSSE	44 MB
URL	snowreal.blogspot.com ▶ Quicklink: 5239		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			



Die gerade befreiten Mitstreiter brauchen Deckung und können sich nur mit einem Schwert zur Wehr setzen.



Selbstschussanlagen schieben den Befreiungsversuchen unserer Combine-Gegnern einen dicken Riegel vor.

Zwei Teams, zwei Gefängnisse. Wer zu Boden geht, wird eingelocht – und muss warten, bis die Team-Kollegen zur Waffe greifen und in den Knast einbrechen.

Half-Life 2 Jailbreak

Gefängnisausbrüche sind großartig! Nach unzähligen Filmen und einer US-Serie zum Thema greift die Modifikation **Jailbreak** für **Half-Life 2** die Grundidee auf und baut dazu noch eine gehörige Portion Action ein. Statt einem Gefängnis gibt es deren zwei, statt mit Löffeln bewaffneten Häftlingen kämpfen Rebellen mit Schwertern und schweren Waffen gegen gepanzerte Wächter. Trotzdem vermitteln die Fraktionen klassische Gefängnis-Klischees. So gibt es Schurken mit Wollmützen und die aus **Half-Life 2** bekannten »Combine«, die als Wachen herhalten müssen. Das Spielprinzip hingegen wirkt nur bedingt lebensnah, weil sich Gauner und Wärter zwei Gefängnistakte teilen. Die Entwickler schweigen sich zur Hintergrundgeschichte aus – wer es realistisch mag,

denkt sich einfach eine kleine Revolte dazu.

Knastregeln

Zu Beginn eines neuen Spiels dürfen Sie sich für eine der beiden Fraktionen entscheiden: Zur Wahl stehen die »Combine« und die »Rebels«, wobei sich die Parteien ähnlich spielen, jedoch mit unterschiedlichen Startwaffen in jede neue Runde gehen. Anschließend steht es Ihnen frei, ob Sie Ihren eigenen Knast beschützen oder die Feinde direkt angreifen. »Töten« Sie einen Ihrer Widersacher, landet dieser in Ihrem Gefängnis. Sobald alle Mitglieder einer Fraktion eingelocht sind, werden diese exekutiert, und das andere Team gewinnt. Der Clou sind die Befreiungen: Schaffen Sie es, in den gegnerischen Zellentrakt einzudringen, können Sie per Knopfdruck Ihre inhaftierten Kumpane befreien. Diese stürmen dann schwertschwingend aus ihrem Verlies und sollten von den besser bewaffneten Kollegen schleunigst mit durchschlagkräftige Knarren versorgt werden.

Knastbrüder

Ohne Teamwork haben Sie kaum eine Chance, eine Runde zu gewinnen. Stürmt ein Trupp unkontrolliert nach vorn, schafft es

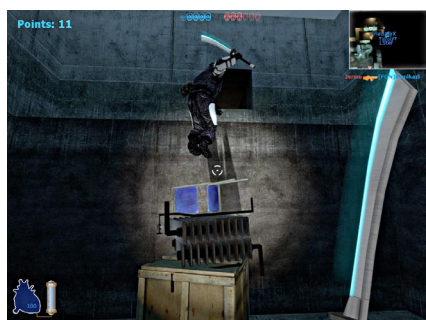
in den meisten Fällen mindestens ein Gegner, durchzubrechen und seine gefangenenommenen Freunde zu befreien. Um solche Aktionen zu verhindern, stehen in der Nähe jedes Gefängnisses kleine Geschütztürme, die Sie beliebig neu positionieren können. Dazu benutzen Sie eine Ihrer Startwaffen, die wie ein Traktorstrahl funktioniert. Mit diesem technischen Wunderwerk können Sie alle kleineren Objekte in den Levels schweben lassen und herumtragen. Das ist neben dem Aufstellen von Selbstschussanlagen auch in Ihrer Zelle nützlich: An unzugänglichen Orten sind Lüftungsschächte versteckt, die Sie mit simplen Sprüngen nicht erreichen können. Erst ein clever gestapelter Haufen aus beispielsweise Heizkörpern und alten Stühlen ermöglicht Ihnen den Zugang zum Schacht, der in der Nähe des Zellen-Öffnungsmechanismus endet. Neben dem Schwebegerät hat jeder Spieler eine Injektionspistole dabei, mit der er Verwundete schnell wieder halbwegs gesund spritzen kann.

Knasttricks

Für gewonnene Runden, eingesperrte Feinde und andere Er-

folge bekommen Sie Punkte gutgeschrieben. Diese dürfen Sie zu Beginn jeder Runde in Fähigkeiten investieren, die Ihnen für die Dauer einer Partie zur Verfügung stehen. Diese sogenannten »perks« gibt's in drei Stufen: Aus jeder Stufe dürfen Sie sich eine von vier Begabungen aussuchen, wobei diese mit steigendem Level teurer werden. Darunter finden Sie neben alten Bekannten wie erhöhtem Schaden, weiteren Sprüngen und verbesserter Genauigkeit auch einige ungewohnte Exoten. So bekommen Sie etwa eine zufällige Waffe, sobald Sie in eine Zelle gesperrt werden, lassen sich die verbleibende Energie Ihrer Gegner anzeigen oder erhalten eine »Du kommst aus dem Gefängnis frei«-Karte, mit der Sie einmal pro Runde sofort aus Ihrer tristen Zelle flüchten dürfen.

Die Installation von **Jailbreak** ist kinderleicht und mit dem Ausführen einer Datei erledigt. Sie starten die Modifikation danach ganz bequem über Steam. **PD**



Die Flucht führt über eine selbstgebaute Gerümpeltreppe.

JAILBREAK

TYP	Gefängnis-Mod für Half-Life 2	GRÖSSE	185 MB
VERSION	0.4	Quicklink:	5240
URL	www.jailbreaksource.com		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			